Swiss-Manager Gebruikershandleiding

Geschreven door

IA Tania Karali Juni 2020

Inhoudsopgave

'oorwoord2

DEEL 1: INLEIDING

Hoofdstuk 1: Swiss-Manager downloaden naar uw pc	.3
Hoofdstuk 2: Interface	.4

DEEL 2: AAN DE SLAG

Hoofdstuk 4: Spelersgegevens invoeren.7Hoofdstuk 5: Ratinglijsten importeren10Hoofdstuk 6: Koppelingsprocedure12Hoofdstuk 7: Tiebreaks16Hoofdstuk 8: Individuele round-robintoernooien18Hoofdstuk 9: Teamtoernooien20Hoofdstuk 10: Lijsten afdrukken25Hoofdstuk 11: Uploaden naar chess-results.com28	Hoofdstuk 3: Een nieuw toernooi organiseren	5
Hoofdstuk 5: Ratinglijsten importeren10Hoofdstuk 6: Koppelingsprocedure12Hoofdstuk 7: Tiebreaks16Hoofdstuk 8: Individuele round-robintoernooien18Hoofdstuk 9: Teamtoernooien20Hoofdstuk 10: Lijsten afdrukken25Hoofdstuk 11: Uploaden naar chess-results.com28	Hoofdstuk 4: Spelersgegevens invoeren	7
Hoofdstuk 6: Koppelingsprocedure12Hoofdstuk 7: Tiebreaks16Hoofdstuk 8: Individuele round-robintoernooien18Hoofdstuk 9: Teamtoernooien20Hoofdstuk 10: Lijsten afdrukken25Hoofdstuk 11: Uploaden naar chess-results.com28	Hoofdstuk 5: Ratinglijsten importeren	.10
Hoofdstuk 7: Tiebreaks16Hoofdstuk 8: Individuele round-robintoernooien18Hoofdstuk 9: Teamtoernooien20Hoofdstuk 10: Lijsten afdrukken25Hoofdstuk 11: Uploaden naar chess-results.com28	Hoofdstuk 6: Koppelingsprocedure	.12
Hoofdstuk 8: Individuele round-robintoernooien18Hoofdstuk 9: Teamtoernooien20Hoofdstuk 10: Lijsten afdrukken25Hoofdstuk 11: Uploaden naar chess-results.com28	Hoofdstuk 7: Tiebreaks	.16
Hoofdstuk 9: Teamtoernooien20Hoofdstuk 10: Lijsten afdrukken25Hoofdstuk 11: Uploaden naar chess-results.com28	Hoofdstuk 8: Individuele round-robintoernooien	.18
Hoofdstuk 10: Lijsten afdrukken	Hoofdstuk 9: Teamtoernooien	20
Hoofdstuk 11: Uploaden naar chess-results.com	Hoofdstuk 10: Lijsten afdrukken	25
	Hoofdstuk 11: Uploaden naar chess-results.com	. 28

DEEL 3: VERVOLG

Hoofdstuk 12: Aan de slag met chess-results.com	30
Hoofdstuk 13: Leeftijdsgroepen en andere categorieën	33
Hoofstuk 14: Normen en certificaten afdrukken	36
Hoofdstuk 15: Foto's uploaden naar chess-results.com	38

BIJLAGEN

Bijlage A: Hints en tips	39
Bijlage B: Sjablonen gebruiken om regels en naamkaartjes te maken	42
Bijlage C: Importeren/exporteren van gegevens en TRF-bestanden	46
Bijlage D: Geldprijzen	50

Voorwoord

Beste collega's,

Swiss-Manager is momenteel een van de toonaangevende paringsprogramma's in de schaakwereld. Het programma wordt momenteel gebruikt door meer dan 180 bonden van over de hele wereld en heeft al meer dan 600.000 toernooibestanden gegenereerd.

Het werd ontwikkeld door Heinz Herzog, goedgekeurd door de FIDE en tot op heden vertaald in 24 talen.

Hoewel Swiss-Manager een zeer gebruiksvriendelijk programma is, merken we soms dat scheidsrechters sommige aspecten ervan nog niet echt beheersen. Deze gebruikershandleiding is dan ook bedoeld voor wie nog niet vertrouwd is met de software of er nog mee worstelt. Stap voor stap wordt u uitgelegd hoe u de software op uw computer installeert en hoe u een nieuw toernooi organiseert. Daarnaast komen er ook specifiekere onderwerpen aan bod, bijvoorbeeld hoe u foto's van het spelersgebied kunt uploaden naar *chess-results.com* of geldprijzen kunt berekenen volgens het Hort-systeem.

Ik wil Sotiris Logothetis, Mihalis Prevenios en Werner Stubenvoll bedanken om me alles te leren over Swiss-Manager en om steeds op mijn zelfs eenvoudige vragen te antwoorden. Speciale dank ook aan Takis Nikolopoulos voor het vertrouwen dat hij me gaf als pairing's officer bij de Wereldkampioenschappen Rapid & Blitzschaak voor dames 2017 (Riyadh, Saoedi-Arabië) en voor zijn toestemming om me het Technisch Administratief Panel van de 43e Schaakolympiade (Batoemi, Georgië) te laten bijwonen en hun werk te observeren. Veel van mijn kennis over het programma heb ik opgedaan tijdens beide intensieve evenementen.

> IA Tania Karali juni 2020

DEEL 1: INLEIDING

Hoofdstuk 1: Swiss-Manager downloaden naar uw pc

Om Swiss-Manager naar uw computer te downloaden, opent u uw internetbrowser en gaat u naar *swiss-manager.at*, selecteert u het tabblad "**Download**" in de linkerbovenhoek van uw scherm, klikt u op de nieuwste versie van het programma, opent u het gedownloade .exe-bestand en volgt u het installatieproces. Als dat klaar is, wordt Swiss-Manager geïnstalleerd in de geselecteerde map.

Swiss-Manager Administration- and chesspairing programm of the top class, FIDE approved, in close cooperation with the Official program of the chess-Olympiads 2002 Bled, 2004 Calvia, 2006 Turin, int. Chess-Tournaments-Results-Server Chess-Results.com 2008 Dresden und 2010 Khanty-Mansiysk. Logged on: Gast ER ENG wiss-Manager Chess-Results ÖSB FIDE ECU General Download FAQ Order Paired Tournaments Development About the author Download History Contact masthead Download The download-file basically is the full versions. But only with the correct installation code, which the customer receives If he buys the program he can use it as light or full version. Otherwise, the program can used as a Demo version. Download Swiss-Manager Unicode-Version and manual (Arabic / Armenian / Croatian / Czech / English / French / German / Greek / Hebrew / Hungarian / Indonesian / Italian / Lithuanian / Persian / Polish / Portuguese / Romanian / Russian / Serbian / Slovak / Slovenian / Spanish / Turkish / Vietnamese) Important: The (recommended) minimum screen resolution is 1024x768 pixels. Swiss-Manager Unicode Version for Windows 7 and newer (11.01.2020, Build 13.0.1.62, Filegröße 5.168.128) German Handbook (last change 26.01.2018)

- English Handbook (last change 26.01.2018)
- Slovenian Handbook (last change 26.01.2018) (Many thanks to Boris Žlender)

Tijdens de installatie worden verschillende mappen en bestanden op uw computer opgeslagen. Het gebruik daarvan wordt in de volgende hoofdstukken toegelicht.

Als u het nieuw geïnstalleerde programma opent, krijgt u de melding "The program is installed as a demo version. You can enter the installation code with the menu "Other \ Install...". Klik dus op het tabblad "Other" en selecteer uit het vervolgkeuzemenu "Install...". Klik op "Display conditions for use", dan op "Accept conditions for use", voer uw "Installation code" in en klik op "OK". Denk eraan dat u voor die stap een internetverbinding nodig hebt.

Op de website van de ontwikkelaar (*swiss-manager.at*) vindt u nuttige informatie over hoe u een installatiecode kunt krijgen. U kunt natuurlijk ook proberen om een tijdje met de Demoversie te werken, maar de mogelijkheden daarmee zijn beperkt. Zo biedt die versie bijvoorbeeld maar ondersteuning voor maximaal 4 toernooirondes. Dat is dezelfde procedure die u moet volgen als u ooit de installatiecode moet veranderen, als bijvoorbeeld een geüpgradede versie krijgt of als u aan het toernooibestand van een collega-scheidsrechter moet werken. Meer daarover in Hoofdstuk 11.

Houd er rekening mee dat de ontwikkelaar het programma regelmatig bijwerkt. Het is zeer raadzaam om altijd de laatste versie te downloaden voordat u een nieuw toernooi begint, door precies dezelfde procedure te volgen. Voor een alternatieve methode, zie Hoofdstuk 11.

Tip: Swiss-Manager draait alleen op Windows, niet op Mac, tablets of mobiele telefoons. Om dat obstakel te overwinnen, zie Bijlage A: Hints en tips

Hoofdstuk 2: Interface

De interface van Swiss-Manager bestaat voornamelijk uit vervolgkeuzemenu's, sneltoetsen met pictogrammen (ga met de cursor over een pictogram voor uitleg) en sneltoetsen met het toetsenbord. In de respectieve hoofdstukken van deze gebruikershandleiding vindt u daar meer uitleg over. Voorlopig volstaat het te weten dat het menu "**Round**" u helpt om door de rondes van een toernooi dat bezig is te navigeren.

Swiss-Manager (2020/05/06	Build: 13.0.1.63) te	st (Swis	s System)			
File Input Pairings Repor	rts Output Rour	nd Lists	Other	Rating Lists	Internet	Windows	Help
	-8 -8 -8 L:0 TUR RD	0	SP		A+B	📴 🧕 🄇	>
		1					
		2					
		3					
		4					
		5					
		6					
	~	7					

Tip: Leer de sneltoetsen te gebruiken (bv. F6 voor koppelingen, F7 om resultaten in te voeren, F5 voor het eindklassement, F9 om de lijst met resultaten te krijgen, enz.) Het zal u veel tijd besparen. U kunt die sneltoetsen vinden naast elk item in de vervolgkeuzemenu's.

DEEL 2: AAN DE SLAG

Hoofdstuk 3: Een nieuw toernooi organiseren

Het eerste vervolgkeuzemenu onder het tabblad "**File**" is vergelijkbaar met het overeenkomstige menu van elk ander Windows-programma. Daar kunt u een nieuw bestand maken, een eerder opgeslagen bestand openen, het huidige bestand opslaan, de printervoorkeuren instellen of zelfs het programma afsluiten. Om te beginnen klikt u op **File** \rightarrow **New tournament**... en selecteert u het type toernooi dat u gaat aanmaken, de bestandsnaam en waar u het gaat opslaan op uw computer. Standaard is de gekozen map "**Turniere**" in de map "**Documents**", maar u kunt elke andere bestemming kiezen. Nadat u het bestand hebt opgeslagen, selecteert u het tabblad "**General**" en krijgt u de volgende afbeelding:

General Tiebreaks Lists Boa	rd List FIDE Title Other Arbiter		
Tournament Name Remarks			
Organizer(s)		-	
Website		Email	
Time Control			
Chief Arbiter		Doputy Chief Arbiter	
Arbiter		Deputy chief Arbiter	
Federation	Please select the country		
Location			
Rounds	Date from 2020/04/30 to	2020/04/30	
Age Groups	U8,U10,U12,U14,U16,U18,U20,S50,S6 Cutoff	Date 2020/01/01 Rtg.min	for Rtg-Ø 1000
	Sort start rank automatically	Check board order	
Replays (e.g. Double RR = 2)	1 Sorting/Display	Color for home game	Rated FIDE
Points for the Bye Player	1 International rating	O Black	Rated national
· ·····	Int. rating then Nat. rating Rating maximum (Nat. (Int.)	All boards the same	🔿 Yes 🔷 No
	 National rating only International rating only 	Pairings according to Game points (1, 1/2, 0) Match points (2, 1, 0)	Match points for bye team 3 2
	Time Control Standard Rapid Blitz	Game points (3, 1, 0)	○ 1 ○ 0

In dit hoofdstuk behandelen we individuele Zwitserse toernooien (optie "Swiss System"). Ga naar Hoofdstuk 8 en 9 voor meer info over round robin- en teamevenementen.

dit dialoogvenster kunt u de basisgegevens van het toernooi invullen, zoals de naam (dezelfde naam verschijnt op *chess-results.com*, als u ervoor kiest het bestand te uploaden), de organisator, een referentiewebsite, een e-mailadres, de tijdcontrole, de namen van de toernooidirecteur en scheidsrechters (voor toernooien met FIDE-rating moet u ook hun FIDE-ID's vermelden), het land en de plaats waar het evenement plaatsvindt, het aantal toernooirondes, de begin- en einddatum en of het een toernooi met FIDE-rating is of niet. Ook als u op dit moment niet alle informatie hebt om in te voeren, hoeft u zich geen zorgen te maken. U kunt altijd terugkeren naar dit dialoogvenster en de ontbrekende gegevens invullen.

Ga naar Hoofdstuk 13 voor meer uitleg over het vak "Age Groups".

Onder de rubriek "**Sorting/Display**" vindt u verschillende opties over hoe de spelers gerangschikt moeten worden met het oog op de startrangschikking en de koppelingen. Houd er rekening mee dat die optie inactief wordt zodra de koppelingen van de eerste ronde zijn gemaakt. Dus zorg ervoor dat u de juiste keuze maakt.

Als u al eerder een soortgelijk toernooi hebt gespeeld en het bestand is nog opgeslagen op uw computer, kunt u proberen te klikken op "Copy tournament data". Selecteer het betreffende bestand, klik op "Open" en alle gegevens zullen worden ingevuld, inclusief de tiebreaks. Het enige wat u nu nog moet aanpassen is de datum en de tijd.

Als u klaar bent en op "**OK**" klikt, wordt het dialoogvenster "**Enter players...**" geopend. Als dit de eerste keer is dat u Swiss-Manager gebruikt, sluit dan dat venster en ga naar **Hoofdstuk 5: Ratinglijsten importeren.** Voordat u verder gaat, kan dit een goed moment zijn om het wedstrijdschema in te voeren. Kies in het hoofdvenster het tabblad **Input** \rightarrow **Enter dates and times...**



U kunt de datum en tijd van elke ronde één voor één invoeren of één vakje invullen en op "**Update**" klikken. In dat geval worden de ingevoerde gegevens gekopieerd naar elk vak. (Dit is erg handig voor rapid- of blitztoernooien of standaardtoernooien met een vast schema.)

Als u klaar bent, klikt u op "OK" en vervolgens op Input \rightarrow Enter players...

Hoofdstuk 4: Spelersgegevens invoeren

Het dialoogvenster dat zich opent is verdeeld in twee delen. In het bovenste deel verschijnen de gegevens van de ratinglijsten die u hebt gedownload en die relevant zijn voor uw zoekopdracht. In het onderste deel vindt u de spelers die u al hebt geselecteerd en in uw toernooibestand hebt ingevoerd. De volgende procedures kunnen zowel worden gebruikt voor het invoeren van spelers voor het begin van het toernooi als voor spelers die willen meedoen als het toernooi al is begonnen.

a) Spelers die zijn opgenomen in een ratinglijst

Voor spelers die voorkomen in een ratinglijst die u eerder hebt geïmporteerd, zijn er twee manieren om hun gegevens in te voeren: met hun naam of hun ID-nummer. U kunt hun naam of een deel ervan invoeren in het vak "**Name or code**" rechtsonder op uw scherm om daarna op [Enter] te drukken. Het programma zal u alle relevante suggesties tonen en u kunt selecteren wie u zoekt. Dubbelklik op de speler of markeer de naam en druk op [Enter]. Merk op dat als u de naam van een speler niet in het Latijnse alfabet schrijft, de suggesties die zullen verschijnen alleen van de nationale ratinglijst zullen zijn.

Als u het nationale of FIDE-ID-nummer van de speler kent, kunt u dit ook gebruiken voor uw zoekopdracht in hetzelfde vak (dit is vooral handig als u niet zeker bent hoe de naam gespeld wordt). In dat geval moet het nummer voorafgegaan worden door een "i" voor nationale ID's of een "f" voor FIDE-ID's. Als u bijvoorbeeld "f1503014" invoert, krijgt u de volgende resultaten:

💷 Ente	r New Players from Rating	List									
List	Name	Title	Rtg.Nat	Rtg.Int	Birth	Sex	Fed	Туре	status	ID no	FIDE No.
FIDE	Carlsen, Magnus	GM	0	2863	1990/00/00		NOR				1503014
FIDR	Carlsen, Magnus	GM	0	2881	1990/00/00		NOR				1503014
FIDB	Carlsen, Magnus	GM	0	2887	1990/00/00		NOR				1503014

b) Spelers die niet in een ratinglijst zijn opgenomen

Spelers die niet in een ratinglijst zijn opgenomen kunnen handmatig aan het toernooibestand worden toegevoegd. In hetzelfde dialoogvenster selecteert u "**Input Manually**" en vult u alle gegevens in die u nodig hebt. U kunt door de vakken navigeren door uw toetsenbord of muis te gebruiken.

Het getal dat rechtsonder naast ''Cnt'' verschijnt, geeft aan hoeveel spelers er al in het bestand zijn opgenomen.

c) Ratings en gegevens bijwerken

Verschillende ratinglijsten bevatten verschillende soorten gegevens. Wanneer u een toernooi organiseert, zult u vaak spelersgegevens uit twee verschillende ratinglijsten moeten samenvoegen, zoals nationale en internationale Elo-ratings. Daarvoor moet u eerst de twee lijsten die u nodig hebt, importeren. Selecteer dan in het hoofdvenster het tabblad "**Other**" en klik in het vervolgkeuzemenu op "**Update ratings/data**".

Data updating in the case of a	a new rating list	– 🗆 X						
Updating of O the actual tournament from (a) the actual tournament from	n the selected rating list (key=Iden n the selected rating list (key=FIDE	tnummer) -Identnumber)						
FIDE (May 2020)								
FIDR (May 2020)								
FIDB (May 2020)								
GREU (May 2020)								
Fields selection								
Name	Rating national	K-Factor						
Title	Rating international	Group						
Federation	Club	Sex						
Date of Birth	Operation							
FIDE Number	ldent-number							
Search all players in the selected rating list (Ignore rating list source)								
Start test	Start update	Close						

In dit dialoogvenster kunt u alle spelersgegevens die u al hebt ingevoerd in het toernooibestand, bijwerken (zie Hoofdstuk 4). Selecteer het tweede bolletje ("**key=FIDE-Identnumber**"), de lijst die u wilt gebruiken om spelersgegevens bij te werken en selecteer de juiste velden. Als u bijvoorbeeld spelersgegevens hebt ingevoerd aan de hand van uw nationale ratinglijst, moet u nu de FIDE-ratinglijst selecteren. (Het is raadzaam om deze volgorde aan te houden, zeker als uw nationale ratinglijst niet in het Latijnse alfabet staat). Als u het vakje "**Name**" aanvinkt, zullen de namen van

de spelers worden vervangen door de namen zoals ze geregistreerd staan bij de FIDE, het vakje "Rating international" zal de respectieve Elo-rating toevoegen, enz. Klik gerust op "Start test" en experimenteer met de verschillende opties. Swiss-Manager zal de wijzigingen die u hebt aangebracht, weergeven zonder ze al door te voeren. Als u zeker weet wat u wilt bijwerken, selecteer dan "Start update", wacht een paar seconden, sluit het .txt-bestand dat verschijnt en klik op "Close". (Zelfs als u de namen van de spelers niet in het Latijnse alfabet wilt zetten, is het aan te raden om de test uit te voeren met het vakje "Name" aangevinkt. Zo kunt u controleren of elke FIDE-ID overeenkomt met de juiste speler. Verwijder dan het vinkje en werk bij).

Pas op: als u meteen op "Close" klikt en niet eerst op "Start update", sluit u het dialoogvenster zonder de lijst bij te werken.

Soms zult u merken dat er in het .txt-bestand wordt vermeld dat één of meer spelers niet in de ratinglijst werden gevonden. Dat kan gebeuren als de FIDE-ID van die spelers niet in de nationale lijst voorkomt. In dat geval moet u de ID manueel toevoegen (zie hieronder hoe u dat moet doen). Als de speler geen FIDE-ID heeft, kunt u ofwel uw rating officer vragen om er een te laten genereren, ofwel de rest van de gegevens handmatig bijwerken.

d) Spelersgegevens beheren

Soms gebeurt het dat u de spelersgegevens nog moet bewerken nadat u ze hebt ingevoerd. U moet bijvoorbeeld ontbrekende informatie aanvullen. Selecteer dan **Input** \rightarrow **Update players...** en er verschijnt een venster dat lijkt op het vorige (zie ondertitel a. Ratings en gegevens bijwerken). Hier kunt u geen gegevens van nieuwe spelers invoeren, maar u kunt wel alle gegevens zien op uw volledige scherm. Ook hier kunt u door de opties navigeren met een toetsenbord of muis. Als u op een titel klikt, worden de spelersgegevens gesorteerd volgens die kolom. Deze functie kan zeer nuttig zijn wanneer u wilt nagaan wie de jongste of oudste speler van een toernooi is, als u speciale prijzen wilt uitreiken of als u statistieken moet opmaken, enz. U kunt ook spelers die zich hebben ingeschreven maar toch niet hebben deelgenomen, verwijderen uit de lijst.

Verwijder nooit een speler die ten minste één keer aan een andere speler is gekoppeld, zelfs niet als hij zijn partij heeft verloren met forfaitscore!

In de kolom "**Type**" worden de spelers gesorteerd volgens hun leeftijdsgroep. In de kolom "**Group**" kunt u zelf een korte notitie toevoegen (best in het Latijnse alfabet) om de spelers onder te verdelen in de gewenste categorieën (zie Hoofdstuk 13 voor meer info over het gebruik van deze functies).

Telkens wanneer u nieuwe spelersgegevens invoert in het toernooibestand, vóór de eerste ronde of later, moet u eerst de startrangschikking opnieuw bepalen en dan pas kunt u koppelingen beginnen te maken. Als u dat niet doet, zullen onderaan nieuwe spelers aan de ranglijst worden toegevoegd en dat zorgt voor verkeerde koppelingen. Als u de fout wilt herstellen, selecteer dan Input \rightarrow Resort starting rank list en klik op "Yes".

Hoofdstuk 5: Ratinglijsten importeren

Een ratinglijst is eigenlijk gewoon een database met alle spelersgegevens die u nodig hebt om een toernooi te organiseren, zoals naam, geboortedatum, rating, club, K-factor, enz. Er zijn twee soorten ratinglijsten: die van de FIDE (drie in totaal, voor standaard-, rapid- en blitzschaak) en die van de nationale federaties. Om de lijsten te downloaden, moet u wel beschikken over een internetverbinding.

Als er bij één van de volgende stappen een foutmelding verschijnt, raadpleeg dan Bijlage A: Hints en Tips voor een alternatieve werkwijze.

a) FIDE-ratinglijsten importeren

Als u een FIDE-ratinglijst wilt importeren, selecteer dan "**Rating Lists**" in het hoofdvenster van Swiss-Manager en "**Update FIDE rating list**" in het vervolgkeuzemenu en kies daarna de lijst die u nodig hebt.

Round Lists Other	Rating Lists Internet Windows H	elp	
🗄 🗏 🎒	Import rating lists		
	Update ARM rating list		
	Update AUS rating list		
	Update AUT rating list	>	
	Update CAN rating list		
	Update CRC rating list		
	Update CRO rating list		
	Update CZE rating list	>	
	Update ENG rating list	>	
	Update FIDE rating list	>	Update FIDE standard rating list
	Update GER rating list		Update FIDE rapid rating list
	Update GRE rating list		Update FIDE blitz rating list

Er verschijnt nu een nieuw venster. Ga naar het veld "**3**) **Data validity**", noteer kort de periode waarvoor de lijst geldig is (bv. juni 2020) en klik op "**Start import**". Na een paar seconden verschijnt er een .txt-bestand. Sluit dit bestand en klik op "**OK**".

Pas op: als u direct op ''OK'' klikt en niet op ''Start import'', sluit u het dialoogvenster zonder de lijst te importeren.

b) Nationale ratinglijsten importeren

Selecteer eerst "**Rating Lists**" in het hoofdvenster van Swiss-Manager en controleer of uw federatie in het vervolgkeuzemenu staat. Als dat het geval is, volgt u gewoon de werkwijze voor het downloaden van FIDE-ratinglijsten (zie ondertitel a. FIDE-ratinglijsten importeren).

Als uw federatie niet in het menu staat, moet u de lijst handmatig downloaden. Informeer eerst bij uw federatie of er een link is die u kunt gebruiken en vraag of de lijst beschikbaar is in Unicode. De rating officer van uw federatie of een scheidsrechter in uw land die al handmatig ratinglijsten heeft geïmporteerd, kan u daar waarschijnlijk wel mee helpen. Selecteer vervolgens "**Rating Lists**" in het hoofdvenster van Swiss-Manager en "**Import rating lists**" in het vervolgkeuzemenu en kies daarna het tabblad "**Import Rating lists**".

Rating List Update			×
Rating lists Import Rating lists			
Unicode-Version			
1) Select rating list	Output-File		
	C:\Users\Tania\Documents\SwissManagerUniCode\		
2) Select rating list import file for	r FIDE, AUT, GER the URL		
		Select	Display File
3) Data validity (example: April 2)	002)		

Vink linksboven in het nieuwe dialoogvenster het vakje "Unicode-Version" aan, indien nodig. Selecteer "NAT - national rating list" in het vervolgkeuzemenu "1) Select rating list" (mogelijk bovenaan in het menu) of "ADD1 Additional Rating List" als u "Unicode-Version" hebt aangevinkt. Maak het vakje "2) Select rating list import file for FIDE, AUT, GER the URL" leeg en plak daar de link die uw rating officer u heeft gegeven. Noteer kort de periode waarvoor de lijst geldig is (bv. juni 2020) en klik op "Start import". Na een paar seconden verschijnt er een .txtbestand. Sluit dit bestand en klik op "OK".

Pas op: als u direct op "OK" klikt en niet op "Start import", sluit u het dialoogvenster zonder de lijst te importeren.

c) Ratinglijsten beheren

Selecteer **Rating Lists** \rightarrow **Import rating lists** om per lijst de gedownloade lijsten, de downloaddatum van de lijsten en het aantal geregistreerde spelers te bekijken. De nieuwe lijsten vervangen systematisch de oudere lijsten, bijvoorbeeld, de reeds geïmporteerde FIDE-ratinglijst voor standaardschaak wordt vervangen door de FIDE-ratinglijst voor standaardschaak van juni 2020, enz. In dit dialoogvenster kunt u ook lijsten verwijderen (niet aan te raden en eigenlijk ook niet nodig) of lijsten uitvinken als u die niet wilt gebruiken wanneer u spelersgegevens invoert (ook niet aan te raden).

Hoofdstuk 6: Koppelingsprocedure

Vergeet niet dat Swiss-Manager een zeer nuttig hulpmiddel is, maar dat de scheidsrechter de koppelingen altijd handmatig moet kunnen controleren. Als iemand u vraagt waarom speler X aan speler Y is gekoppeld of waarom spelers twee keer na elkaar met de zwarte stukken spelen, dan volstaat het niet om te antwoorden dat het programma het zo heeft bepaald!

a) Computerkoppelingen

Wanneer u de spelersgegevens hebt ingevoerd en hebt bijgewerkt aan de hand van een andere ratinglijst en wanneer u de startrangschikking van de spelers hebt bepaald, kiest u in het hoofdvenster van het programma **Pairings** \rightarrow **Computer pairings**. Als u de kleur hebt geloot voor de speler die eerst in de ranglijst staat, duid dan het overeenkomstige bolletje aan. Als u geen kleur hebt geloot, verander dan niets en klik op "**Start**" en "**OK**".



b) Resultaten invoeren

Selecteer Input \rightarrow Enter results... om de resultaten van de spellen in te voeren.

Selecteer een paar en klik op het behaalde resultaat. Als u sneller resultaten wilt invoeren, gebruik dan uw toetsenbord. Toets "1" staat voor "1:0", "2" voor "1/2-1/2", "3" voor "0:1", "4" voor "1F:0F", "5" voor "0F:1F", "6" voor "0F:0F" en "0" dient om een regel over te slaan. Als u een fout maakt, kunt u ofwel het paar selecteren en een ander resultaat invoeren, ofwel op "Empty" klikken om het foute resultaat te verwijderen. Als u een deel van de resultaten hebt ingevoerd en wilt zien welke vakjes nog leeg zijn, selecteer dan "Missing". De optie "All" geeft alle paren opnieuw weer.

U kunt de opties "**Rd-1**" en "**Rd+1**" gebruiken om door de rondes te navigeren, wanneer u bijvoorbeeld een oud resultaat moet verbeteren. Houd er wel rekening mee dat er voor FIDE-toernooien bepaalde beperkingen gelden (zie FIDE Handbook C.04.2/D.8).

Enter/	'Char	ge Results for Round 1					- • ×
1	1	Groszpeter Attila	0	:	0	Hainzl Thomas	1:0 1/2:1/2
2	19	Denk Kevin	0	:	0	Baumegger Siegfried	
3	3	Lendwai Reinhard	0	:	0	Fugger Harald	0:1 Empty
4	21	Deisenhamer Wilhelm	0	:	0	Kelecevic Nedeljko	1F:0F 0F:1F
5	5	Kozarcanin Sead	0	:	0	Högl Raphael	
6	23	Hermann Luc	0	:	0	Kolesar Milan	OF:OF Adjn
7	7	Dornauer Joachim	0	:	0	Kienast Georg	
8	25	Ademovic Admir Ing.	0	:	0	Badstueber Karl	
9	9	Amberger Dieter Ing.	0	:	0	Altzinger Wilfried Dr.	
10	27	Fillafer Florian	0	:	0	Gasser Klaus	All
11	11	Clauer Denis	0	:	0	Griessmayr Daniel	
12	29	Hollerweger Martin	0	:	0	Binder Karl	Missing
13	13	Kastner Andreas	0	:	0	Jokoro Antony	Dd 1 Dd±1
14	31	Kolar Helmut	0	:	0	Kuntner Reinhard	Nu-I NU+I

Als u klaar bent, klik dan op "**End**" om dit venster te sluiten.

c) Handmatige koppelingen

Als u computerkoppelingen wilt wijzigen, zijn er twee manieren om dat te doen. Als er al koppelingen zijn gemaakt, is de werkwijze anders dan wanneer er nog geen spelers zijn gekoppeld.

Zorg ervoor dat het vakje ''Players/Teams can always be paired manually'' (Set up tournament..., venster, tabblad other) is aangevinkt.

i) Als u veranderingen wilt aanbrengen nadat u koppelingen hebt gemaakt (bv. een nieuwe speler koppelen aan een speler die een bye heeft ontvangen), selecteer dan **Pairings** \rightarrow **Set new player...** In het nieuwe venster ziet u een lijst met de gemaakte koppelingen en links ziet u de spelers die nog niet zijn gekoppeld voor deze ronde.

Set pairings for round 1 manually							_	×
Baumegger Siegfried	3	Lendwai Reinhard	20	Fugger Harald				^
Bruder Peter	21	Deisenhamer Wilhelm	4	Kelecevic Nedeljko				
Denk Kevin	5	Kozarcanin Sead	22	Högl Raphael				
Groszpeter Attila	23	Hermann Luc	6	Kolesar Milan				
Hainzl Thomas	7	Dornauer Joachim	24	Kienast Georg				
	25	Ademovic Admir Ing.	8	Badstueber Karl				
	0	Ambargar Distor Ing	26	Altringer Wilfried Dr				

Selecteer twee spelers uit de linkerkolom en u krijgt een suggestie voor de kleur waarmee zij zullen spelen, gerelateerd aan de koppelingen van alle andere spelers en hun ranking, en het alternatief. Klik op "**pair**" naast de optie die u verkiest. U kunt ook een speler selecteren en hem een bye toekennen ("**set by**e"), wat u ook kunt doen via **Pairings** \rightarrow **Give player bye** in het hoofdscherm. Om de kleuren van een ingesteld paar nog te wijzigen, selecteert u het paar en klikt u op "**change colour**". Als u op "**Remove pairing**" klikt, worden de twee spelers opnieuw toegevoegd aan de linkerkolom. U kunt ook de volgorde van de paren wijzigen door een paar te selecteren en vervolgens op "**row**+1" of "**row**-1" te klikken.

11	Clauer	Denis	2	28	Griessmayr Daniel			
29	Hollen	weder Martin	- 1	12	Binder Karl			~
No. 18 1	Hainzl T Groszp	Thomas eter Attila	Points 0 0	Colo	r order/last ro -/- -/-	d.		
Sug	gestion:	Hainzl Thomas	<>	Gro	szpeter Attila	p	air	
Alte	rnative:	Groszpeter Attila	<>	Hair	zl Thomas	p	air	
if playerselection is unique, then play			player is in are selecte	ayer is incorporated			row+1	Selection of O Player1
	aired pla	yers are not displayed	in the play	ersel	ection listbox		row-1	Player2
	Remove	pairing ct	hange colou	ır	set bye			Close

ii) Als u al enkele paren vooraf wilt instellen voordat u de rest van de spelers koppelt, selecteer dan **Pairings** \rightarrow **Manual pairings**. Het grootste verschil met het vorige scherm is dat daar nog niemand was gekoppeld, dus verschenen ze allemaal in de linkerkolom. Alle andere functies blijven hetzelfde.

Wanneer u alles gewijzigd hebt, selecteert u Input → Resort pairing list en klikt u op "Yes".

Koppelingen die handmatig zijn gewijzigd, zijn te herkennen aan een asterisk die naast elke gewijzigde koppeling verschijnt, wanneer Lists \rightarrow Pairings in het hoofdvenster van het programma wordt geselecteerd.

d) Spelers uitsluiten

Als u een speler van één of meer rondes moet uitsluiten, selecteert u **Pairings** \rightarrow **Exclude player...** en klikt u op zijn naam. In het dialoogvenster dat verschijnt, maakt u selectie ongedaan voor de rondes waarvoor u de speler niet moet koppelen of selecteert u "**Exclude all remaining rounds**" en klikt u op "**OK**".

Als het toernooi byes voor halve punten toestaat voor spelers die op voorhand melden dat ze uitgesloten willen worden van een ronde, selecteer dan Input \rightarrow Set up tournament..., ga naar het tabblad "Other" en vink het vakje "Enter results for excluded players/teams [0 as default]" aan. Volg dan de bovenstaande stap om de speler uit te sluiten en selecteer Input \rightarrow Enter results... Wie zich heeft teruggetrokken uit het toernooi zal ook in de lijst verschijnen. Voer voor elk van hen het juiste resultaat in.

Exclude/Withdraw Player	×
Denk Kevin	
A check means that the player will be paired Round 1 Round 2 Round 3 Round 4	

Als u een speler opnieuw wilt toelaten voor een ronde waarvan hij eerder was uitgesloten, kunt u dezelfde stappen volgen. U kunt ook **Pairings** \rightarrow **Reactivate player...** selecteren en dan op de naam van de speler klikken.

Als u de computer de koppelingen laat maken en u vervolgens terug moet gaan om een speler uit te sluiten of opnieuw toe te laten, zult u merken dat dat niet lukt. Om dat op te lossen, klikt u in het hoofdscherm van het programma op "**Round**", selecteert u de ronde die net is afgelopen (of "**0**" als het toernooi nog niet is begonnen), dan selecteert u **Pairings** \rightarrow **Computer pairings...**, "**Yes**" en "**Yes**". Laat dit scherm openstaan en selecteer **Pairings** \rightarrow **Exclude player...**, wat nu wel lukt.

e) Checklist koppelingen

Zoals vermeld in het begin van dit hoofdstuk, moet een scheidsrechter altijd kunnen controleren of de koppelingen correct zijn uitgevoerd. De software biedt alle nodige informatie over de koppelingen van de vorige rondes, kleurgeschiedenis, vlotters, uitsluitingen, enz. Om toegang te krijgen tot de volledige lijst, selecteert u in het hoofdscherm van het programma Lists \rightarrow Players checklist. In het scherm dat verschijnt, worden de spelers gerangschikt volgens de tussenstand van de ronde die net is afgelopen. In de kolom met de naam "Sno." ziet u hun ranking, gevolgd door hun naam en huidige aantal punten. Scrol naar beneden om de volledige legende te zien.

Checklist for Round 5											
Rk.	SNo.	Name	Rtg.	Pts	Color	D	р	Т	Cd	Sc	Opponents
1	24	Hermann Luc	1269	31/2	-w-w	-		+	0	1	3,6,10,22
2	7	Dornauer Joachim	2094	3	w-w-	W	+	+	0	-1	5,14,20,28
3	19	Hainzl Thomas	1463	3	w-w-	w			0	-1	1,5,7,19
4	20	Denk Kevin	1436	3	-W-W	-			0	1	6,17,21,32

In de laatste kolom staan de tegenstanders van elke speler uit de vorige rondes in numerieke volgorde, niet in volgorde van ronde. Let goed op, want ze zijn vermeld volgens hun

Hoofdstuk 7: Tiebreaks

Om de tiebreaks van het toernooi in te voeren, selecteert u in het hoofdvenster Input \rightarrow Set up tournament... \rightarrow tabblad Tie-breaks.

General	Tiebreaks	Lists	Board List	FIDE Title	Other	Arbiter
-Spec Ava	ial Tiebreaks ilable Tiebre	s aks				
Poi Ma FIC Su Ra Bu Poi Pla Ma So Re Av Ra Ga Gre Su	ints (game p nually input DE Tiebreak DE Tiebreak DE Tiebreak m of the ratin ting average chholz (varia ints (game p yoff points [tch Points (v nneborn-Berg st games as cursive ratin erage recurs ting performa formance (v anz System (mes descend cater number m Buchholz-	pints) [1] in field r (Progress (Fine) [9 ngs of th of oppo ble with pints + q 43] variable) ger [52] black [5 g perfor ive perfo arce with ariable v (Win: 1 / ding (mou of victo Lie Brea	ankcorr. in p sive Score)] e opponents ments (varial parameter) [ualifying poin [44] 33] mance [54] ormance of o hout two resu with paramete Draw: 0.6 b re is better) [pries (variable [layer dialog 8] (without one ble with para 37] nts) [42] pponents [55 ults (EM 2011 er] [60] lack, 0.4 wh [65] e) [68] 70]	(5) ; result) meter) (3) 1) (59) iite / los	[23] 36] t: 0) [61]

In de bovenste helft van het venster dat zich opent, verschijnen alle tiebreaks die de software biedt. In de onderste helft verschijnen de tiebreaks die op dat moment zijn geselecteerd in volgorde van prioriteit (telkens wanneer u aan een nieuw toernooibestand begint, stelt Swiss-Manager enkele tiebreaks voor die u kunt gebruiken; u kunt ze houden zoals ze zijn, ze aanpassen of ze verwijderen en opnieuw beginnen).

Interim/final standing in accordance with this order								
Direct encounter (the results of the players in the same point group) [11]								
Buchholz (variable with param	eter) (U,U,N,Y,U,N) [37]							
Ductifiuiz (valiable with param	eter)[[,0,M,1,0,M] [37]							
Remove tiebreak	Change Parameters	line 1 line 1	Delete all tiebreaks					
Trelliove Gebreak	Change Farameters		Delete all tiebleaks					

Om een tiebreak te selecteren, klik erop in de bovenste helft van het scherm. Sommige tiebreaks, zoals Buchholz, zijn aanpasbaar en een nieuw venster zal verschijnen, waar u de juiste instellingen kunt maken.

Buchholz/Sonneborn-Berger Tiebreak Settings	×
Number of games that do not countBest resultWorst result00102233	
For unplayed game (forfeit, bye) Calculate with 1/2 point (modified points) Calculate with real points Counted as a draw against the player/team himself. Counted as a game against a virtual opponent	
Weighting for unplayed game (forfeit, bye) Calculate with real points Calculate with ½	
Add own points O Yes No	
For dropped players/teams Compute Buchholz Tiebreak No Points (after the last paired round) No Points (all rounds)	
For team with the bye Gets no Buchholz points Gets boards / 2 Buchholz points	
V OK X Cancel	

Als u klaar bent, verschijnt de tiebreak in de onderste helft van het scherm. Wie variabelen heeft, zal nog altijd in de bovenste helft verschijnen, zodat u die opnieuw kunt selecteren, terwijl de anderen dat niet zullen doen. Dus als u bijvoorbeeld "Buchholz" en "Buchholz cut-1" moet invoeren, moet u de tiebreak twee keer selecteren, maar met verschillende parameters.

U kunt op een al geselecteerde tiebreak klikken om die te verwijderen, de parameters ervan te wijzigen of de rangorde ervan aan te passen.

Als u een toernooi organiseert dat gebruik maakt van een tiebreak die niet in de lijst is opgenomen (bv. loting), dan kunt u de "Manually input in field rankcorr. in player dialog [5]" tiebreak selecteren. Sluit dan dat venster, kies Input \rightarrow Update players... en stel in de kolom "rankcorr" de volgorde in van de spelers die gelijk hebben gespeeld, bv. "1" voor de 1^e, "2" voor de 2^e, enz. Op dezelfde manier kunt u de tiebreaks "Playoff points [43]" en "Points (game points + qualifying points) [42]" gebruiken en de extra punten toevoegen in de kolom "PtsAdd" (Input \rightarrow Update players...).

Hoofdstuk 8: Individuele round-robintoernooien

Bestanden voor round-robintoernooien kunnen worden aangemaakt door de procedure te volgen die in het vorige hoofdstuk beschreven werd en "**Round robin**" te kiezen in plaats van "**Swiss System**".

Select Tournament Type		×
Tournament Type		
○ Swiss System		
O Swiss System with T	eam Tiebreak	
○ Swiss System for Te	ams	
Round Robin		
O Round Robin for Tear	ns	
	🗸 ОК	X Cancel

Een andere manier om dat te doen is door een Zwitsers toernooibestand om te zetten naar een round-robin, wat vooral handig is als sommige spelers al zijn ingeschreven. In dat geval kiest u in het hoofdvenster van het programma voor Other \rightarrow Change type of tournament en klikt u op "Yes" en "Yes". (Dat werkt ook in omgekeerde richting).

In een round-robintoernooi is de startrangschikking van de spelers willekeurig. Voer de gegevens van de spelers in zoals beschreven in de vorige hoofdstukken en kies **Pairings** \rightarrow **Computer pairings...**

Round Robin Pairings	×
Sorting	
Pairings Standard round robin Rutsch-System Scheveninger System Manual settings Manual settings (without checking) Simultaneous tournament	

Opmerking: In een round-robintoernooi hoeft u het aantal rondes niet in te voeren in het Toernooidialoogvenster. Het wordt automatisch bepaald door het aantal deelnemers. Selecteer "Sorting" volgens "How players were entered" als u de loten hebt getrokken of selecteer de tweede optie en laat Swiss-Manager dat voor u doen. U kunt ook de volgorde waarin de spelers zijn ingevoerd, aanpassen aan de loting. Selecteer Input \rightarrow Update players... en vink onderaan het scherm het vakje "Show in Start Rank order" aan. Gebruik de knoppen "No-1" en "No+1" om de juiste wijzigingen aan te brengen. Als u klaar bent, ga dan terug naar Pairings \rightarrow Computer pairings... en klik op "OK". Swiss-Manager produceert onmiddellijk de koppelingen van alle rondes. Het enige wat u nu nog hoeft te doen, is de resultaten invoeren.

Als u om welke reden dan ook de automatisch gemaakte koppelingen wilt wijzigen, kies dan "Manual settings" in plaats van "Standard round robin".

Voor dubbel of hoger round-robintoernooien voert u in het venster "Set up tournament..." het aantal herhalingen in het daarvoor bestemde vakje in. Wanneer u Pairings \rightarrow Computer pairings... selecteert, verschijnt een nieuwe optie waar u de volgorde van de rondes kunt kiezen.

```
Round Order if Double Round Robin

(a) 1,2,3,..1,2,3...

(b) 1,1,2,2,3,3,...

(c) 1,2,3...3,1,2 (irregular)
```

Enkele kleine verschillen met Zwitserse toernooien zijn te vinden in het tabblad **tie-breaks**. Bijvoorbeeld, in een round-robintoernooi heeft Buchholz geen zin. In plaats daarvan is het Koyasysteem aan de lijst toegevoegd.

Hoofdstuk 9: Teamtoernooien

Om een toernooibestand aan te maken voor een teamevenement, gaat u eerst naar File \rightarrow New tournament... en selecteert u "Swiss System for Teams" of "Round Robin for Teams".

Als u individuele Zwitserse evenementen vergelijkt met individuele roundrobinevenementen, zijn de verschillen bij de behandeling van de bestanden gering en betreffen zij vooral de koppelingsprocedure en de tiebreaks. Dit hoofdstuk richt zich voornamelijk op Zwitserse teamtoernooien.

Het gebruikelijke venster "**Set up tournament...**" wordt geopend waar de extra gegevens die u moet invoeren het aantal borden zijn, hoe de koppelingen gemaakt zullen worden, de matchpunten en wedstrijdpunten voor het team dat een bye krijgt en de kleur van het eerste bord van de "thuisploeg".

Color for home game • White	Rated FIDE O Yes
⊖ Black	Rated national
All boards the same	🔿 Yes 💿 No
Pairings according to	Match points for bye team
Game points (1, 1/2, 0)	○ 3
Match points (2, 1, 0)	○2
Match points (3,1,0)	01
	• 0

Klik vervolgens op het tabblad "tie-breaks" om de juiste selecties te maken.

Belangrijk: Als de koppelingen en de rangschikking van het toernooi afhankelijk zijn van matchpunten, dan moet u ''Match Points [2 for wins, 1 for Draws, 0 for Losses] [13]'' instellen als de eerste tiebreak die zal worden gebruikt. De software houdt daar niet standaard rekening mee!

Interim/final standing in accordance with this order

Match Points (2 for wins, 1 for Draws, 0 for Losses) [13] Points (game points) [1] Results of teams in same point group according to Match Points [14] Sonneborn-Berger (with real points) [7]

Selecteer vervolgens het tabblad "General" en klik op "OK".

a) Teams invoeren

Het "**Teams Dialog**" venster opent. Daarin kunt u de namen van de deelnemende teams invoeren (u kunt het ook openen door **Input → Enter teams...** te kiezen). Voer de teams in de eerste kolom "**Team**" in. Als u dat venster verlaat en opnieuw opent, zal de kolom "**Team short form**" ook zijn ingevuld om overeen te komen met de eerste. Zo zullen de teams op de verschillende lijsten verschijnen.

Als u na het verlaten van dit venster het opnieuw moet openen en wijzigingen moet aanbrengen in de namen van de al ingevoerde ploegen, zorg er dan voor dat u ook de tweede kolom handmatig aanpast. Dat gebeurt niet automatisch.

b) Spelers invoeren

Zodra u klaar bent met het invoeren van de teams en op "**OK**" klikt, opent het venster "**Enter New Players from Rating List**", dat ook kan worden geopend via **Input** \rightarrow **Enter players**. In dat venster kunt u de spelers handmatig invoeren of via een ratinglijst, precies zoals beschreven in Hoofdstuk 4. Er zijn echter twee belangrijke verschillen:

Ten eerste: voordat u een speler invoert, moet u zijn respectieve team selecteren uit het bolletje in de rechterbovenhoek van het scherm. Als u dat niet doet, worden de spelers toegevoegd aan de totale pool, maar worden ze niet toegewezen aan een specifiek team. In dat geval moet u ze verwijderen en opnieuw invoeren.

Select player
From team:
Team 1
Team 10
Team 11
Team 12
Team 13
Team 14
Team 15
Team 16
Team 17
Team 2

Het tweede verschil is dat de volgorde waarin de spelers binnen elk team worden ingevoerd, overeenkomt met de volgorde op het bord. Om die volgorde te wijzigen, kunt u de juiste aanpassingen maken in de kolom "**BNo**".

c) Teams sorteren

Er zijn verschillende opties om de startrangschikking van de teams in te stellen. Standaard zijn ze alfabetisch gesorteerd. Om ze manueel te sorteren, klikt u op een team in het "**Team Dialog**" venster en beweegt u het naar boven of beneden met de knoppen "**No-1**" of "**No+1**". U kunt er zelfs voor kiezen om de startrangschikking op "**Random**" te zetten.

U kunt het ook via het gemiddelde van de geselecteerde spelers doen (bijvoorbeeld 4 spelers van de 5). In het venster "Enter players" voert u een "X" (in Latijns alfabet) in de kolom "Group" in voor elke speler die voor het gemiddelde in aanmerking zal komen. Selecteer vervolgens Input \rightarrow Set up tournament... \rightarrow tabblad Other en selecteer het bolletje "Players who have an x in the field "group"".



Opmerking: het gemiddelde van de rating van de spelers zal worden afgerond tot op het dichtstbijzijnde gehele getal. Bij gelijke standen moet u het gemiddelde handmatig berekenen.

d) Resultaten invoeren

De koppelingsprocedure voor teamevenementen is identiek aan die van individuele toernooien, zelfs in die mate dat u teams kunt uitsluiten of handmatig koppelingen kunt instellen. Echter, in tegenstelling tot individuele toernooien moet u nu twee soorten resultaten invoeren: voor het gehele team en per bord.

De procedure die volgt, is niet uniek, maar het is de veiligste voor onervaren gebruikers.

Selecteer Input → Enter results....

Let op de knop in de linkerbenedenhoek van uw scherm "Enter results for Players/Teams". Afhankelijk van de positie ervan, zullen de resultaten verschillen.

Zet de knop op "**Teams**". Voer voor elk paar het resultaat van het gehele team in. Merk op dat u alleen het resultaat van de "thuisploeg" moet invoeren en dat het andere resultaat automatisch wordt ingevuld. Als u, om welke reden dan ook, het resultaat van het tweede team wilt wijzigen, selecteer dan het bolletje "**Team 2**". Voor forfaits stelt u de uitslag in (bijvoorbeeld 4-0) en klikt u vervolgens op "Forfeit" (4-0 verandert nu in 4F:0F). U kunt ook door de rondes navigeren, een verkeerd ingevoerd resultaat verwijderen of de kleuren van een paar wijzigen.

Team result entry				
0 1/2 1 11/2 2	2 ¹ / ₂ 3 3 ¹ / ₂	4 Del	ete Forf	eit
Result of Team 1 Team 2				
Enter results for O Players (standard) Teams (standard)	Pairing Fixed list	Round Rd+1	Board bo+1	Color Team

Als u klaar bent, kunt u doorgaan met de koppelingen voor de volgende ronde (klik op "**OK**" en dan op **Pairings** \rightarrow **Computer pairings** ...) of de resultaten per bord instellen. In het tweede geval zet u de schuifknop op "**Players**".

Standaard is de teamsamenstelling voor elke ronde ingesteld op de vaste bordvolgorde. Als er reservespelers zijn, kunt u die volgorde het beste verwijderen, nadat u de koppelingen hebt gemaakt, maar voordat u ze uploadt naar chess-results.com, door Input \rightarrow Enter results... te selecteren, de schuifknop op "Players" te zetten en op "Delete" te klikken.

Als u de vaste bordvolgorde hebt verwijderd, krijgt u lege velden, waar de namen van de spelers moeten staan. Klik op "**Pairings**" in de rechterbenedenhoek van het scherm. Selecteer een paar teams en aan de rechterkant zult u dan een lijst zien van de spelers die zijn geregistreerd om te spelen met de "thuisploeg" (Team 1) of de tegenstanders, als u klikt op "**Team 2**". Als een speler niet in de lijst voorkomt maar er wel in zou moeten staan, ga dan naar **Input** \rightarrow **Enter players**... en voeg zijn gegevens toe zoals eerder in dit hoofdstuk is beschreven.

Klik op een speler en zijn naam zal verschijnen op het veld dat de eerste speler van de "thuisploeg" aangeeft. Ga verder met de andere borden en stel de teamsamenstelling van Team 2 in. Om wijzigingen aan te brengen bij de spelers die u al hebt ingevoerd (d.w.z. hun bordvolgorde, niet hun gegevens; gegevens kunnen alleen worden gewijzigd in het dialoogvenster "**Update players...**"), selecteert u een naam en klikt u op "**Remove**" of "**Move up player**", waarbij de speler zal worden verwijderd en alle volgende spelers één bord naar boven zullen worden verplaatst. U kunt zelfs op "**Remove all**" klikken en opnieuw beginnen.

eam Tean elect play	n 10 ver on board 1			Player from Team 1
- No p	layer on this board	-	0	O Team 2
- Mov	e up player	-	-1	Sorting
1 Bind	ler Erich	100979	9	Board
2 Ebe	rle Simon	102189	26	Alphabetic BSV-Boarr
3 Gras	sser Alfred DI.	103921	43	O Do Foodare
4 Hutt	erberger Walter	105752	60	Data from
5 Krav	vanja Michael	107423	77	TU^-File
I				Remove

Als u klaar bent, klikt u op "**OK**". Stel de resultaten per bord in <u>en let op de melding</u> bovenaan het scherm die verandert in "**OK**", wat betekent dat de bordresultaten overeenkomen met de teamtotalen.

Tear	Team pairings								
1	Team 10	4	-	0	Team 7	ОК			
2	Team 1	2	-	2	Team 12	ОК			
3	Team 6	0	-	4	Team 5	ОК			
4	Team 2	0	-	0	Team 9	Results are missing			

Als het toernooireglement voorschrijft dat voor elke speler die door forfait verliest, het teamresultaat met een half punt wordt verminderd, kunt u het betreffende vakje aanvinken in het venster "**Set up tournament...**", tabblad "**Other**".

Wanneer u alle resultaten per bord hebt ingevoerd, upload dan het toernooibestand (zie Hoofdstuk 11), indien gewenst, met de schuifknop nog steeds op "**Players**" (als u niet alle individuele resultaten hebt, kunt u altijd uploaden met de schuifknop op "**Teams**"). Zo zullen de individuele bordresultaten verschijnen op chess-results.com, evenals de teamtotalen. Ten slotte opent u dit venster opnieuw, zet u de schuifknop op "**Teams**" en gaat u verder met de koppelingen van de volgende ronde.

Nogmaals, het kan in het begin verwarrend lijken, maar u zult eraan wennen. Als vuistregel geldt dat bij het maken van de koppelingen de schuifknop op "Teams" moet staan. Bij het uploaden kunt u die het beste op "Players" zetten, maar alleen als u alle individuele resultaten hebt ingevoerd.

Opmerking: Om een 'Scheveningen' toernooi te organiseren, maakt u een "Round Robin for Teams" bestand aan, voert u de twee teams en de spelers in en selecteert u "Scheveningen

tournament" als koppelingsoptie. Swiss-Manager zal de koppelingen van het bord per ronde uitvoeren, die u kunt wijzigen zoals eerder beschreven.

Hoofdstuk 10: Lijsten afdrukken

De meeste lijsten die u kunt afdrukken, zijn te vinden in de vervolgkeuzemenu's "**Reports**" en "**Lists**". Die kunnen gaan van de startrangschikking of alfabetische rangschikking, koppelingen of resultaten en individuele gegevens van een speler tot kruistabellen, statistieken en nog veel meer. (In het vervolgkeuzemenu "**Lists**" zult u zien dat "**Alphabetical**", "**Starting rank**" en "**Standings**" zowel bovenaan als onderaan verschijnen. Selecteer ze bovenaan om de gegevens in één kolom af te drukken en onderaan om ze in twee kolommen af te drukken). De hoofdfuncties blijven echter dezelfde. Onderaan elk scherm dat u kunt afdrukken, verschijnen deze keuzes:

Name or code:	Print	Print menu	Excel	Player Info	Team Info

Door te klikken op "**Excel**" wordt een .xls-bestand aangemaakt (als u een .xlsx-formaat verkiest, selecteer dan in het hoofdvenster **Other** \rightarrow **Options...** en zet de schuifknop op "**File-Extension** xlsx"), dat u op uw computer kunt opslaan en wijzigen zoals u wenst.

Door te klikken op "**Player Info**" (of "**Team Info**"), zullen de individuele gegevens van elke speler (of team) worden weergegeven in een afdrukbare vorm. (Een andere manier is door te kiezen voor **Reports** \rightarrow **Players** (of **Teams**), in het hoofdvenster van het programma).

Door op "**Print**" te klikken wordt de lijst onmiddellijk afgedrukt zonder dat die in een apart bestand wordt opgeslagen.

Probleemoplossing:

Als u een printer op uw computer hebt aangesloten, maar die niet aan de praat krijgt wanneer u op "Print" klikt, selecteer dan File → Printer setup... en zorg ervoor dat u die printer geselecteerd hebt (vooral als u van printer bent veranderd nadat het toernooibestand is aangemaakt).

Klik op "**Print menu**" om het afdrukformaat van de lijst uitgebreid aan te passen, van de tekengrootte tot de gegevens.

Interim Ranking List	Int	erim	Ran	king	List
----------------------	-----	------	-----	------	------

General Text Files HTML Files Columns Other		
Size (point) Lines per page 5 11 32 80 6 12 40 88 7 13 48 96 8 14 56 104 9 15 64 112 © 10 © 72 Other Other Optimal Optimal 0 0	Format Portrait Landscape List selection Standard list Standardliste, aber Schule statt Vereii Standardliste, aber mit Gebdat, Typ un not defined not defined not defined	Change n d Gruppe
Border in mm Left 0 Above 0 Below 0 Number of lists Add field width 1 in 0.1 mm	Form feed Form feed between lists Form feed at end of list Optimal Other After O - After O -	Round from/to 1 to 999 Descending Group distance 0 in mm
Other settings ✓ With gridlines ✓ With tournament name Center tournament name ✓ With tournament data (site, arbiter) ✓ With pages, date, and filename Print empty columns	With list name With table title Fill title with grey Same width as same fields Output Points/Results Print all columns	Players/lines From 1 To 9999
Excel file output Save and show as Excel file	Save as Excel file	efinitions Default settings
? Help Define new list	Print Preview 🗸 Pri	nt 🗙 Cancel

 \times

Dit venster kan op het eerste gezicht verwarrend lijken. Linksboven kunt u de tekengrootte en de regels die per pagina verschijnen aanpassen. Selecteer "**Optimal**" als u wilt dat de tekst de hele pagina inneemt met zo min mogelijk ruimte over of experimenteer met de andere opties. Rechtsboven kunt u het lettertype en diverse instellingen wijzigen. U kunt altijd klikken op "**Default settings**" rechtsonder op het scherm om opnieuw te beginnen.

U kunt ook kiezen welke regels u wilt afdrukken. Als u bijvoorbeeld de koppelingenlijst van een toernooi afdrukt, kunt u elke scheidsrechter een lijst geven met alleen de borden waar hij verantwoordelijk voor is. Daarvoor voert u de gewenste nummers in de vakjes "**From**" en "**To**" in onder de titel "**Players/lines**" rechtsonder op het scherm.

Als u op het tabblad "**Columns**" klikt, krijgt u een tabel met de titel "**Standard list**". U kunt in elke lijst kiezen welke gegevens u wilt activeren en u kunt die instellingen opslaan voor later gebruik. Bijvoorbeeld, voor jeugdtoernooien wilt u misschien de leeftijdsgroep van elke deelnemer tonen en voor volwassen toernooien hun club.

Hoewel de **"Standard list**" niet kan worden gewijzigd, kunt u uw eigen lijsten maken en opslaan. Selecteer "**Define new list**" in het tabblad "**General**" onderaan het scherm, en klik op "**Yes**". Stel een naam in voor uw lijst in het bovenste veld.

Afhankelijk van het type lijst dat u gaat afdrukken, zullen verschillende gegevens verschijnen.

(13/13) Pairings/Results for Round 4								
Gen	eral Text Files	HTML Files Co	lumns Oth	er				
Lis	List name example							
No.	fieldname	in list	show	format	grid	add.widt	min.widt	
1	Board	Bo.	Yes	right	both sides	0	0	
2	set manually		No	center	both sides	0	0	
3	SNo.	SNo.	Yes	right	both sides	0	0	
4	Title		Yes	center	both sides	0	0	
5	Name	Name	Yes	left	both sides	0	0	
6	ShortName	Name	No	left	both sides	0	0	

Deze gegevens zijn te vinden in de kolom "**fieldname**". Naast elk element kunt u de titel wijzigen waaronder het zal worden afgedrukt ("**in list**"), het al dan niet toonbaar maken (kolom "**show**", invoer "**Y**" of "**N**" in Latijns alfabet), de uitlijning kiezen (kolom "**format**", invoer "**I**", "**c**" of "**r**"), enz. U kunt zelfs de volgorde veranderen waarin het getoond wordt, door te klikken op "**Row-1**"/"**Row+1**". Als u klaar bent, gaat u naar het tabblad "**General**". Uw nieuw aangemaakte lijst zal bovenaan het venster verschijnen en u kunt die openen wanneer u ze nodig hebt.



Voordat u iets afdrukt, kunt u op ''Print Preview'' klikken om te zien of u tevreden bent met de instellingen. Zodra u klaar bent, klikt u op ''Print''.

Hou in uw achterhoofd: Als u een tussenstand afdrukt, doe dat dan net na het einde van de ronde (of ga er terug naar). Als u de tussenstand afdrukt nadat u de koppelingen van de volgende ronde hebt gemaakt, zal Swiss-Manager veronderstellen dat alle resultaten van de volgende ronde 0-0 waren, en daarmee de tiebreaks beïnvloeden.

Als u meerdere lijsten tegelijk wilt afdrukken, bijvoorbeeld resultaten en ranglijsten, probeer dan de optie **Output** \rightarrow **Output several lists**.

Hoofdstuk 11: Uploaden naar chessresults.com

In het vervolgkeuzemenu "**Internet**" vindt u alles wat u nodig hebt om uw toernooi naar het internet te uploaden, meer bepaald naar *chess-results.com*, een website die rechtstreeks verbonden is met Swiss- Manager.



De eerste twee opties brengen u naar de respectieve websites. Uw toernooi uploaden doet u met de optie "**Upload tournament to Chess-results.com**". De eerste keer dat u een bestand uploadt, krijgt u een bericht met de vermelding van de databasesleutel. De databasesleutel is als een ID, een uniek nummer dat het bestand identificeert en verschijnt in de URL van het toernooi op *chess-results.com*. Als de databasesleutel van een bestand bijvoorbeeld 527412 is, dan is de URL *http://chess- results.com/tnr527412.aspx?lan=1*

Upload Swiss-Manager tournaments to chess-results.com

```
http://chess-results.com/Default.aspx searching...
Database-Key: 527412
Start File transfer to server
File transfer ok
Start reading Swiss-Manager file on server
Reading Swiss-Manager file on server ok
Start inserting into tournament database
Inserting into tournament database ok
UPLOAD OK
```

"**UPLOAD OK**" geeft aan dat de upload voltooid is. Als u dat bericht niet krijgt, moet u misschien uw internetverbinding of uw installatiecode controleren (raadpleeg de FAQ op *swiss-manager.at* voor meer info daarover).

Een databasesleutel wordt toegewezen aan een bestand de eerste keer dat het geüpload wordt naar het internet. Om de sleutel te zien, ga naar Input → Set up tournament..., tabblad "Other".

Zodra een bestand is geüpload naar chess-results.com, kan het ook worden gedownload, door naar de pagina van het toernooi te gaan en "Swiss-Manager tournamentfile" te selecteren.

Met de andere opties in dat menu kunt u naar de pagina van het toernooi op chessresults.com gaan, naar de pagina om instellingen aan te passen (zie Hoofdstuk 12) of kunt u de laatste update van Swiss-Manager downloaden zonder uw browser te openen.

Let vooral op de optie "Restrict tournament upload to file creator" en zorg ervoor dat die aangevinkt blijft. Iedereen kan uw bestand downloaden van *chess-results.com* en er wijzigingen in aanbrengen. Als die optie is aangevinkt, kan niemand het terug uploaden, tenzij iemand uw wachtwoord heeft. Dus als u veranderingen wilt aanbrengen in een bestand dat iemand anders heeft gemaakt, hebt u het wachtwoord nodig.

Het is u misschien opgevallen dat er in het venster "**Enter results...**" een optie is om te uploaden naar *chess- results.com*. Die optie uploadt niet het hele toernooibestand, maar alleen de tussentijdse resultaten van een ronde die nog niet is voltooid. Dat doet u dus het best als er nog wedstrijden bezig zijn. (In dat geval zou het uploaden van het hele bestand een valse ranking op *chess- results.com* tonen, wat de deelnemers in verwarring zou kunnen brengen).



DEEL 3: VERVOLG

Hoofdstuk 12: Aan de slag met chessresults.com

Zoals in het vorige hoofdstuk werd vermeld, is *chess-results.com* de website waar alle toernooibestanden die door Swiss-Manager zijn geproduceerd, worden geüpload in het toernooienarchief. Tot nu toe bevat dat archief meer dan 500.000 bestanden wereldwijd, van clubtoernooien tot continentale kampioenschappen en schaakolympiades.

a) Algemene interface

Wanneer u de website bezoekt, zult u merken dat de startpagina uit verschillende tabbladen bestaat. Bovenaan kunt u op een tabblad klikken om naar recente of eerdere toernooien te zoeken (meer info hieronder). In het midden vindt u snelkoppelingen naar elke federatie waarmee Swiss-Manager samenwerkt. Als u op een federatie klikt, kunt u een lijst openen waar de 50 toernooien staan die recent door die specifieke federatie werden geüpload.

> $-\infty CU$ Federation selection AFG AHO ALB ALG AND ANG ANT ARG ARM ARU AUS AUT (Wien NÖ Bald OÖ Sba Tirol Vba Stmk Knt ÜRe) AZE BAH BAN BAR BDI BEL BHU BIH BLR BOL BOT BRA BRN BRU BUL BUR CAN CAT CHI CHN CIV CMR COL CPV CRC CRO CUB CYP CZE DEN DOM ECU EGY ENG ESA ESP EST ETH FAI DJI FID FIJ FIN FRA GAM GCI GEO GER GHA GRE GUA GUM HAI HKG HON HUN INA IND IRI IRL IRO ISL ISR ISV ITA IVB JAM JCI JOR JPN KAZ KEN KGZ KOR KOS KSA KUW LAO LAT LBA LBN LTU LUX MAC MAD MAR MAS MAW MDA MDV LBR LCA LES LIE MEX MGL MKD MLI MLT MNC MNE MOZ MRI MTN MYA NAM NCA NED NEP NGR NOR NRU NZL OMA PAK PAN PAR PER PHI PLE PLW PNG POL POR PUR QAT ROU RSA RUS RWA SCG SCO SEY SGP SLE SLO SMR SOL SRB SRI STP SUD SUI SUR SVK SWE SWZ SYR TAN THA TJK TKM TLS TOG TPE TTO TUN TUR UAE UGA UKR URU USA UZB VEN VIE WLS YEM ZAM ZIM

Er zijn ook enkele kleine tabbladen die u kunt gebruiken om de taal of lettergrootte te wijzigen.

ARM AZE BIH BUL CAT CHN CRO CZE DEN EGY FNG ESP FAI FIN FRA GER GRE INA ITA JPN MKD LTU NED POL POR ROU RUS SRB SVK SWE TUR UKR VIE FontSize:11pt Home Tournament-Database AUT championship Pictures FAQ Online Registration Swiss-Manager ÖSB FIDE Calendar Links Contact

b) Toernooi zoeken

Elke dag genereert Swiss-Manager veel toernooibestanden. De kans is dus groot dat het toernooi dat u zoekt, niet in de lijst staat met de 50 meest recente toernooien. Gelukkig zijn er twee handige hulpmiddelen die u kunt gebruiken:

i) Op de startpagina en de federatiepagina's vindt u een vervolgkeuzemenu met verschillende opties waar u de volledige lijst kunt raadplegen.

Tournament selection	
All tournaments	~
All tournaments	
Just running tournaments (duration <= 3 weeks)	
Just running tournaments (duration > 3 weeks)	
In the next 7 days starting Tournaments	
In more than 7 days starting Tournaments	
In the last 7 days finished tournaments	
Since more than 7 days finished tournaments	
Tournaments of the last 10 weeks with games	

ii) Als u nog steeds niet kunt vinden wat u zoekt, probeer dan op de zoekfuncties van de startpagina te klikken. Die kunt u ook vinden als u op het tabblad "Tournament-Database" klikt. Afhankelijk van de zoekmogelijkheid die u kiest, kunt u specifieke toernooien vinden, bijvoorbeeld alle round-robintoernooien die door een federatie gedurende een bepaalde periode zijn georganiseerd, de toernooien waaraan een specifieke speler heeft deelgenomen of wedstrijden die naar de website zijn geüpload.



c) Toernooi aanpassen

Chess-results.com biedt de gebruikers niet alleen een zeer uitgebreide toernooidatabase aan, maar ook de mogelijkheid om de weergave van de toernooibestanden die zij uploaden aan te passen door te kiezen welk gegevens getoond zullen worden.

Om toegang te krijgen tot deze tool, moet u eerst uw toernooibestand naar de website uploaden, zoals beschreven staat in het vorige hoofdstuk. Vervolgens kiest u **Internet** \rightarrow **Customize lists at** *chess-results.com*. In uw browser wordt een pagina geopend die er als volgt uitziet (deze pagina kan alleen worden geopend door de "maker" van het bestand):

Test Single Swiss-System					
Databasekey	528868	Search	Save	Dele	te tournament
Official Homepage			-		
Chess-Results Homepage					
Short name (linktext)					
Group ID	0 0	Global Group ID	0	0	
Sorting within Group ID	0 1	/lessage ID / Datatyp	0	0	
List selection			<u>~</u>		
Schedule	Tota	al statistics	Olympia Olympia	id crosstable	
Pairing list	🗾 Тор	five players	Olympia Olympia	d Registered teams	
Crosstables	med med	al-statistics	Olympia Olympia	id team list	189
Fields (Player)			Olympia	d board/category list	
Rtg / Rtg nat. / Rtg Int. / Rp					_
Tie Break 1 / 2 / 3 / 4 / 5			Show tournamen	tdetails (default value)	
Title / Group / Typ / Sex			Show flags (defau	ult value)	0
ID-Number / FIDE-ID Number					
federal state / fed. state long form			CUP-Tie-Break-ID)	0
Federation / Fed. Long form / flags					
Clubname					
Typ / Group / Fed / Elo / clubname in Pairing list					
n / We / W-We / Fide Rtg+/- / Rtg-Avg / Nat.Rtg+/	-				
Federation-Links / all groups					
Group-Links / all groups					

Afhankelijk van het type toernooibestand dat u aan het bewerken bent (individual /team, swiss/ round-robin), kunnen sommige opties niet beschikbaar zijn. Een aangevinkt vakje betekent dat de geselecteerde optie zal verschijnen in het geüploade bestand. Test de mogelijke opties uit op deze pagina tot u tevreden bent met het resultaat. Om effectief een wijziging aan te brengen, moet u bovenaan het scherm op **"Save"** klikken. U kunt zelfs uw toernooibestand verwijderen als u dat wenst.

Een optie die u zou kunnen overwegen is het vakje "Rtg" uit te vinken en beide vakjes "Rtg. nat." en "Rtg Int." aan te vinken. De reden daarvoor is dat het vakje "Rtg" de hoogste Elorating van een speler zal tonen, of het nu de nationale of de internationale is, en daarom zou het kunnen lijken dat de startlijst niet goed geklasseerd is.

Hoofdstuk 13: Leeftijdsgroepen en andere categorieën

Bij de meeste toernooien zijn er speciale prijzen voor verschillende leeftijds- of ratingcategorieën. Met Swiss-Manager kunt u in één oogopslag zien wie de winnaars zijn van de toernooien, ook al zijn die afgelopen. U kunt zelfs een toernooibestand opdelen in verschillende submappen; één voor elke categorie.

a) Leeftijdsgroepen

Stel de leeftijdsgroepen in die vermeld staan in het toernooireglement in het toernooidialoogvenster (Input \rightarrow Set up tournament...) in het vakje "Age groups". U zult zien dat sommige al zijn ingevuld, maar u kunt ze verwijderen en uw eigen groepen invoeren. Gebruik het voorvoegsel "U" voor jeugdcategorieën en "S" voor senioren en scheid alles door komma's (","). Voorbeeld: voor een toernooi dat speciale prijzen geeft aan spelers jonger dan 12 of 16 en ouder dan 50, moet u "U12, U16, S50" schrijven. U moet de groepen in oplopende volgorde invoeren.

Rounds	4 Date from (yyyy/mm/dd)	2020/06/17	to	2020/06/17
Age Groups	U12, U16, S50		Cutoff Date	2020/01/01

Voordat u dit venster afsluit, moet u controleren of de "**Cutoff Date**" is ingesteld op 1 januari van het jaar waarin het toernooi wordt gespeeld. Zo kan Swiss-Manager de juiste leeftijd voor elke speler berekenen. (Dat zal meestal correct zijn, behalve wanneer u "**Copy tournament data**" hebt gebruikt om gegevens van een toernooi van een eerder jaar te kopiëren).

Opmerking: Als u de leeftijdsgroepen vergeet in te stellen voordat u de spelers invoert of als u ze later wilt veranderen, moet u de bovenstaande stap volgen. Ga ook naar het hoofdvenster van het programma en selecteer Other \rightarrow Options.... Selecteer het tabblad "Input Players" en klik op "Update" onder "Automatic type assignment".

Options Dialog							
General Input Players	Lists						
Converting player-nat Do not change SURNAME FIRST N SURNAME First nat	nes AME 1e	Automatic type assignment Update					

Nu u de spelers invoert, zult u zien dat de kolom "**Type**" gevuld is met de benaming van de leeftijdsgroepen die u hebt ingesteld voor wie aan de criteria voldoet.

Om de winnaars van elke leeftijdsgroep te zien, selecteert u Lists \rightarrow Category prizes en klikt u op "OK". U kunt dit ook doen tijdens het toernooi na het invoeren van de ronde-uitslagen. Om in te stellen hoeveel spelers er in elke categorie moeten verschijnen, voert u het aantal in het vakje "Lines per categorie" in voordat u op "OK" klikt.

Tournament Data Dialog (Swiss System)								
General	Tiebreaks	Lists	Board List	FIDE Title	Other	Arbiter		
For Ca Lines	itegory Prize per Category	List ,			8			

b) Andere soorten categorieën

U kunt ook ratingcategorieën instellen in het bovenstaande venster. Voer de limieten van elke categorie in en klik op **"OK"**. Nu ziet u de winnaars.

General Tiebreaks	Lists	Board List	FIDE Title	Other	Arbiter
-For Category Prize	List				
Lines per Category				5]
Rating Category 1	0	to		1400	
Rating	1401	to		1800	
Rating	1801	to		2000	1
Rating	0	to		0	

Andere speciale prijzen die u kunt vinden, zijn voor bordprestaties in teamtoernooien. Ga in het hoofdvenster van het programma **naar Lists** \rightarrow **Player performance list** of **Board list**. In het venster dat opent, stelt u het minimum aantal spellen in dat een speler gespeeld moet hebben om in de lijst te komen en de andere parameters. Kies hoe u de sortering wenst uit te voeren en klik op "**OK**".

General Tiebreaks Lists Board List FIDE Title Oth	er Arbiter	
for board list Min games in % (also for player performance list) Minimum games (reserve boards) in % Board determination All boards Average played board Most played board (if equal, the lower 1 + 2 => 1) Most played board (if equal, the higher 1 + 2 => 2)	0	Count forfeit points

c) Splitsen van een toernooibestand in submappen

Veel toernooien zijn onderverdeeld in groepen, volgens leeftijd of Elo-rating. Denk aan een toernooi dat verdeeld is in twee groepen (of meerdere, de techniek is dezelfde), één voor spelers boven een bepaalde rating en één voor spelers onder die rating. Daarin blijven alle andere gegevens zoals schema, tiebreaks en officials dezelfde. De snelste manier om bestanden voor deze groepen te maken is om één bestand te maken en één speler of alle spelers in te voeren. Daarna splitst u dat bestand in één submap per groep. Kies **Input** \rightarrow **Update players**... en in de kolom "**Group**" geeft u een korte beschrijving van de groep waartoe de spelers behoren, bij voorkeur met gebruik van het Latijnse alfabet (voor leeftijdsgroepen is dat niet nodig, in de kolom "**Type**" kunt u de groep kiezen). Zorg ervoor dat elke deelnemer een beschrijving heeft. Als u elke speler hebt ingevoerd en toegewezen aan een leeftijdsgroep of een ander soort groep, selecteer dan Other \rightarrow **Split tournament** en maak uw keuze. De submappen zullen worden aangemaakt en opgeslagen op dezelfde plaats waar het origineel toernooibestand is opgeslagen. Merk op dat het originele bestand daar nog steeds blijft.

Bestätige	en (Message:127) X	C
?	Should the split take place according to field "Group" (=YES), or after fields Typ+Sex (=NO)	
	Yes No	

Voordat u het toernooibestand splitst, zorg er dan zeker voor dat de gegevens volgens het type of de groep voor elke deelnemer zijn ingevoerd. Spelers die niet zijn ingevuld, zullen uit de submappen worden weggelaten. Controleer de som van de deelnemers van de subgroepen om na te gaan of die overeenstemt met het oorspronkelijke aantal.

Hoofdstuk 14: Normen en certificaten afdrukken

Naast de lijsten en statistieken die gegevens van alle deelnemers bevatten (zie Hoofdstuk 10), kunt u normen en certificaten voor een specifieke speler of scheidsrechter afdrukken.

a) Individuele resultaten

Om een officieel certificaat met de individuele resultaten van een speler af te drukken, selecteert u **Reports** \rightarrow **Players** en klikt u op de naam van de speler. Op het scherm verschijnt er venster met de gegevens van de speler, de tiebreaks en de resultaten per ronde. Onderaan het scherm vindt u de gebruikelijke afdrukopties.

b) Normen

Selecteer eerst **Reports** \rightarrow **FIDE-titelinfo** en zorg ervoor dat het vakje "**Organizer's Federation**" aangevinkt is. (Tip: Dit venster is ook toegankelijk via **Input** \rightarrow **Set up tournament...,** tabblad "**FIDE Title**").

At least two other federations (rule 1.43) Yes No						
Championship (men and women) (apply only rules 1.42 - 1.49)						
Output FIDE Title Norm List						
Create FIDE Title Excel File						
FIDE Title Norm Check for a Player						
Here it is not checked any more whether the player also fulfils the requirements						
FIDE Title Confirmation for One Player						

Als u klikt op **"Output FIDE Title Norm List"**, verschijnt een lijst van elke speler die een nieuwe norm behaalde met informatie zoals zijn prestatie en tegenstanders. De voorlaatste kolom toont voor welke titel de speler een norm behaalde en het woord **"New"** bevestigt die.

Fide-Titel-Norm List for rounds 9 (unofficial)

Foreign players with FIDE Rating: 41 Titleholder (IM,GM): 12 Foreign Federations: 11

Rd.	+ not used	Rank	SNo.		Name	FED	IRtg	Eval.Pts.	Eval.Gam.	%	gm/im///fm	TI	Fed	IM Elo-Ø	IM Rp	GM Elo-Ø	GM Rp	Title	New
9	0	3	4	IM	Tilicheev Viacheslav	RUS	2478	7	9	78	5/2/0/0/1	8	7	2374	2594	2391	2611	GM	New

Om te controleren of een speler een norm heeft behaald, selecteert u "**FIDE Title Norm Check for a Player**" en klikt u op zijn naam. Er opent dan een gelijkaardig venster, waarbij er in de laatste kolom ofwel een bevestiging ("**New**") verschijnt, ofwel een verklaring waarom een norm niet behaald werd. Daarin staat een verwijzing naar het relevante artikel van het titelreglement. Om certificaten af te drukken voor de spelers die geslaagd zijn, selecteert u "**Create FIDE Title Excel File**" en "**FIDE Tournament report - IT3**" in het vervolgkeuzemenu "**Reports**"

Voor de laatste ronde van een toernooi kunnen spelers u vragen welk resultaat ze moeten hebben om een norm te behalen. Om dat te weten komen, moet u eerst de spelers verdelen in paren voor de laatste ronde. Voer daarna het resultaat in van die speler en selecteer "FIDE Title Norm Check for a Player". Test alle drie resultaten uit (1, 1/2, 0).

Maak er een gewoonte van om altijd handmatig te controleren of een speler een norm heeft behaald. Zo bent u 100% zeker en kunt u met meer vertrouwen de vragen van de speler beantwoorden.

c) Certificaten voor scheidsrechters

Om certificaten voor de scheidsrechters van het toernooi af te drukken moet u klikken op **"Reports"**. Selecteer uit het vervolgkeuzemenu **"FIDE Tournament report – IT3"**, **"FA Norm Report – FA1**" of **"IA Norm Report – IA1**" en vul de juiste gegevens in de Excel-bestanden in. Die bestanden worden gegenereerd en op uw computer opgeslagen in de map **Documents\SwissManagerUniCode\Excel**.

Rating statistics FIDE
FIDE title info
FIDE Tournament Report - IT3
FA Norm Report - FA1
IA Norm Report - IA1

Hoofdstuk 15: Foto's uploaden naar chessresults.com

Om foto's te uploaden van bijvoorbeeld wedstrijden en ceremonies of zelfs een scan van de reglementen, moet u eerst uw toernooi uploaden. Kies vervolgens Internet \rightarrow Upload pictures to chess-results.com.

Chess-Results Photo Gallery		×
Number of albums for this tournament Oreate one album	○ Create multiple albums	
Select pictures	Clear listbox	Test FTP
Selected pictures		
C:\Users\Tania\Desktop\photos\figure 1.png C:\Users\Tania\Desktop\photos\figure 2.png C:\Users\Tania\Desktop\photos\figure 3.png C:\Users\Tania\Desktop\photos\figure 4.png		

Klik op **"Select pictures"** en blader door uw bestanden om te kiezen wat u wilt uploaden. Als u een verkeerd bestand kiest, klik dan op "**Clear listbox**" en begin opnieuw.

Opmerking: Als u dit venster sluit en het programma verlaat voordat u de foto's hebt geüpload, moet u ze opnieuw selecteren als u het venster weer opent.

Schrijf als u klaar bent de naam op van de persoon die u de foto's heeft bezorgd, bevestig dat u toestemming hebt om ze te publiceren en klik op "**Upload pictures on chess-results.com** via **FTP**".

Pictures provided by		
☐ I confirm that I am the owner of these photos and want to preserve a state of the sector of th	ublish it for free to chess-results.com.	
Upload pictures on chess-results.com via FTP	Customize pictures on chess-results.com	

Klik op "Customize pictures on chess-results.com" om een korte beschrijving voor elke foto toe te voegen, de foto te draaien, te verbergen of te verwijderen. Upload het toernooibestand ten slotte nogmaals en ga naar de pagina op chess-results.com. Klik op "Show Photo Gallery" om het resultaat te zien.

Bijlage A: Hints en tips

De vorige hoofdstukken behandelen het overgrote deel van de softwarefuncties die een scheidsrechter moet kennen om een toernooi te leiden. In deze en de volgende bijlage vindt u nuttige hints en tips die de gebruikerservaring verbeteren.

- ➤ Moet u extra informatie aan de spelers doorgeven? Bijvoorbeeld een wijziging in het toernooischema of de uitslag van de loting? U kunt uw opmerkingen toevoegen in een vakje dat verschijnt op de toernooipagina op chess-results. Om dat te doen, ga naar Input → Set up tournament... → General en schrijf uw opmerkingen in het vak "Remarks", voorafgegaan door het symbool #
- ➤ Om een speler op een "fixed board" te zetten, kiest u in het hoofdvenster van het programma Input → Update players... en voert u in de kolom BNoPair het nummer in van het bord waaraan zij zullen worden toegewezen.
- ➢ Helaas is Swiss-Manager geen foutloos programma. Een van de meest voorkomende bugs kan optreden wanneer u probeert een nieuwe FIDE-ratinglijst te downloaden. Als u daarbij een foutmelding krijgt, probeer dan het volgende: ga naar <u>https://ratings.fide.com/download.phtml</u> en download de lijst naar uw computer. Ga dan op Swiss-Manager naar **Rating Lists** → **Import Rating Lists** en selecteer het tabblad "**Import Rating lists**". Druk op de knop "Select" en kies het bestand dat u eerder hebt opgeslagen. Klik dan, zoals gebruikelijk, op "Start import" en "OK". (Opmerking: de ontwikkelaar werkt het programma regelmatig bij. Controleer altijd of u de laatste versie hebt geïnstalleerd).
- ➤ Hebt u de ".bak"-bestanden opgemerkt die zijn aangemaakt en opgeslagen in dezelfde map als uw toernooibestanden? Dat zijn backup-bestanden die standaard worden aangemaakt door Swiss-Manager telkens u uw bestand opslaat of de koppelingen van de volgende ronde maakt. Als u een van deze bestanden moet gebruiken, hernoem het bestand dan zodat de extensie ".TUNx", ".TUMx", ".TURx" of ".TUTx" overeenkomt met uw hoofdbestand en open het met Swiss-Manager. Om aan te passen hoeveel back-upbestanden kunnen worden aangemaakt, selecteert u in het hoofdvenster van het programma Other → Options...
- Stel dat u een snelschaaktoernooi organiseert (hetzelfde geldt voor blitzschaak). Volgens de FIDE-regels moet u voor de deelnemers die geen rating in snelschaak hebben, hun rating in het standaardschaken invoeren. De gemakkelijkste en snelste manier om dat te doen is om iedereen in te voeren met behulp van de FIDE-Ratinglijst. Als u klaar bent, kunt u de procedure van "Update Ratings/Data" volgen vanuit de FIDE-Rapid-Ratinglijst. Op die manier zal voor wie een rating in snelschaak heeft, de standaardrating worden vervangen, terwijl de andere ratings intact zullen worden gelaten.
- Kunt u geen laptop meenemen wanneer u naar een toernooi moet? Helaas werkt het Swiss-Manager programma niet op mobiele telefoons of tablets (nog niet tenminste). U kunt echter altijd software zoals Teamviewer op uw draagbare apparaat gebruiken om verbinding te maken met een externe computer en te profiteren van de voordelen van het programma. (Niet aan te raden voor de eerste ronde, wanneer u misschien veel gegevens, spelerslijsten , enz moet invoeren.)
- Als u het bestand van een lopend toernooi moet delen via e-mail, USB (bv. met een andere collega-scheidsrechter) of als u het downloadt van chess-results.com, controleer dan altijd of de databasesleutel van het toernooi de juiste is en niet op 0 is gezet. In dat geval zal het bestand bij

de volgende upload worden beschouwd als een nieuw toernooi, een nieuwe databasesleutel krijgen en als dubbele invoer op chess-results.com verschijnen, wat tot verwarring kan leiden bij de deelnemers. U kunt de databasesleutel zien bij **Input** \rightarrow **Set up tournament...** \rightarrow **Other**.

- Wanneer u de koppelingen voor een toernooi maakt, gebruik dan altijd de JaVaFo-programma checkbox. Als u dat niet doet, kan het zijn dat u verkeerde koppelingen krijgt. Een veelvoorkomend voorbeeld: het JaVaFo-programma beschouwt spelers die een spel hebben gewonnen of verloren door forfait als downfloaters. Swiss-Manager daarentegen doet dat niet. Hierdoor ontstaan er verschillende koppelingen, die in strijd zijn met de officiële regels van het Nederlandse systeem.
- ➤ U kunt Swiss-Manager gebruiken om een bestand voor een simultaantoernooi aan te maken. Volg de gebruikelijke procedure voor het aanmaken van een nieuw round-robin toernooibestand en voer de spelers in, te beginnen met de meester. Selecteer Pairings → Computer pairings... en kies de optie "Simultaneous tournament".
- Stel dat u een toernooi organiseert waarbij spelers van dezelfde club (of welke groep dan ook) niet aan elkaar mogen worden gekoppeld. Ga naar het spelers dialoogvenster (Input → Update players...) en voeg in de kolom "CNo" (clubnummer) getallen toe om aan te geven wie tot dezelfde club (of groep) behoort. Bijvoorbeeld, vul "1" in voor alle spelers die lid zijn van een club (of groep), "2" voor die van een andere club, enz. Vink vervolgens in het koppelingsvenster het vakje "Protect round (same club-number)" aan. U kunt het vinkje uitzetten in elke fase van het toernooi waarin de beperkingen worden opgeheven of in het geval er geen geldige koppeling kan worden gevonden. (Als u ook groepsinformatie op het einde wilt afdrukken, probeer dan een bestand aan te maken met de optie "Swiss system (with team Tie-Break)")
- Experimenteer gerust met het programma en de verschillende opties zoveel u maar wilt! Het is de enige manier om er vertrouwd mee te raken. Het enige dat helemaal fout kan gaan is dat u per ongeluk het toernooibestand verwijdert. Al het andere kan worden gecorrigeerd.

Deze aantekeningen zijn een aanvulling op de FAQ geschreven door softwareontwikkelaar Heinz Herzog en terug te vinden op *chess-results.com* of op *swiss-manager.at* Daar vindt u veel nuttige informatie, zoals hoe verschillende groepen van hetzelfde toernooi te koppelen op chess-results.com, hoe partijen te uploaden, hoe online te registreren, enz. Zie de volgende pagina voor de volledige lijst en links naar elke vraag.

Swiss-Manager FAQ

<u>1 Hoe importeer ik de nationale ratinglijst?</u>

2 Kan ik de partijen uploaden naar chess-results.com?

3 Wat moet ik doen als een speler zich terugtrekt tijdens een round-robintoernooi?

4 Berekening weerstandspunten tiebreak

5 Invoeren van resultaten voor niet-gepaarde spelers in een enkel Zwitsers systeem

6 Waar kan ik de 3 punten voor winst, 1 punt voor gelijkspel, 0 voor verlies vinden bij tiebreak?

<u>7 Op de ranglijst wordt alleen de eerste tiebreak afgedrukt, op het scherm worden alle tiebreaks getoond.</u>

8 Wie is de "maker" van het Swiss-Manager bestand en waar kan ik hem zien?

9 Werkt Swiss-Manager op tablet-pc's, smartphones of Mac?

10 Waar kan ik de installatiecode invoeren?

11 Waar kan de taal ingesteld/veranderd worden?

12 Problemen met Antivirusprogramma's

13 Als Swiss-Manager problemen geeft (crashes tijdens opstarten of problemen met lijsten)

Chess-Results.com FAQ

14 Hoe kunnen links naar andere toernooien worden gegenereerd?

15 Hoe kunnen de ranglijsten van alle rondes worden ingeschakeld bij Zwitserse toernooien?

16 Hoe kunnen toernooien op de eigen startpagina worden gepubliceerd?

17 Online inschrijven

18 Hoe verwijder ik een toernooi op chess-results.com?

19 Hoe kan ik een Swiss-Manager bestand downloaden van chess-results.com?

20 Wat te doen als toernooien elkaar overschrijven op chess-results.com?

21 Wat te doen als de reclame de lijsten in het toernooi-archief bedekt?

22 Het uploaden van toernooien werkt niet meer, nadat ik het verwijderd heb.

23 Wat moet ik weten bij het uploaden van toernooien (met meerdere groepen) naar chessresults.com?

24 Hoe kom ik aan een gebruiker/wachtwoord voor Chess-Results.com

Bijlage B: Sjablonen gebruiken om regels en naamkaartjes te maken

Wanneer u Swiss-Manager naar uw computer downloadt, wordt een map met de naam "**Vorlagen**" opgeslagen in de map waarin het programma is geïnstalleerd. Die bevat onder andere sjablonen in Excel-formaat die u kunt wijzigen en gebruiken om spelregels te maken. U kunt ook spelregels voor teamevenementen genereren, volgens een iets andere procedure, en naamkaartjes voor iedere deelnemer aan het toernooi.

a) Spelregels

Om spelregels voor individuele toernooien te maken, opent u de map "Vorlagen" en het bestand "Example2_Pairing_Cards.xls". Dupliceer dat bestand en hernoem het, zodat "Example2" wordt vervangen door de naam van uw toernooibestand. Bijvoorbeeld, voor een toernooibestand met de naam "1st_International_Event.TUN", moet het overeenkomstige bestand dat u hebt aangemaakt de naam "1st_International_Event_Pairing_Cards.xls" krijgen. Pas dat bestand aan, zoals elk ander XLS-bestand, zodat het overeenstemt met uw toernooigegevens. Typ bijvoorbeeld de titel en locatie of voeg een logo toe. Verander of verwijder niets dat begint met het symbool "\$". Dit zijn parameters die door Swiss-Manager worden gebruikt. Elke parameter geeft aan waar de betreffende gegevens op het reglement zullen verschijnen. Zie het andere bestand, "Example1_Pairing_Cards.xls", voor een uitleg over elke variabele. Sla het aangemaakte XLS-bestand op dezelfde locatie op als waar uw toernooibestand staat.

Selecteer vervolgens in Swiss-Manager de ronde waarvoor u een regel wilt maken en selecteer Lists \rightarrow Match Cards (Excel).



Sluit het bestand dat verschijnt en ga naar **Documents** \rightarrow **SwissManagerUniCode** \rightarrow **Excel** \rightarrow **Spezial**. Er zijn nu twee bestanden aangemaakt. Kies het XLSX-bestand en open dit om een afdrukbare lijst te krijgen van alle spelregels van de ronde. Afhankelijk van de grootte van de logo's en andere aanpassingen die u eventueel hebt gemaakt, verschilt de grootte van het reglement. Om in te stellen hoeveel er op elke pagina wordt afgedrukt, gaat u naar het oorspronkelijke XLS-bestand dat is opgeslagen in dezelfde map als uw toernooibestand en past u de parameter "**\$CARDS_PER_PAGE2**" naar wens aan (verander "2" in "3" voor 3 kaarten per pagina, enz.) Om het reglement van de volgende ronde af te drukken, herhaalt u gewoon het proces.

b) Wedstrijdregels

De procedure voor het maken van wedstrijdregels is vergelijkbaar met de vorige. Ook hier is het probleem dat er geen voorbeeldsjablonen beschikbaar zijn. Op pagina 45 staat een voorbeeld dat u kunt raadplegen om een .xls-bestand te maken. Enkele van de variabelen die u kunt gebruiken zijn **"\$MPNR0, \$AMNR/\$BMNR, \$ATEAM/ \$BTEAM, #AIDNAT4/#BIDNAT4, #ANAME4/#BNAME4, #ARTGXINT4/#BRTGXINT4, \$AKAP/\$BKAP en \$ENDE''** ("4" staat voor het aantal borden; als het er meer zijn, past u het getal bij de variabele dan zo aan). Denk eraan dat de variabelen die zijn opgenomen in de sjablonen voor de individuele spelregels hier ook geldig zijn. Laat uw creativiteit de vrij loop.

Maak. zoals bii de wedstrijdprotocollen een bestand aan met de naam "mytournament_Matchreport.xls" waarbij u "mytournament" vervangt door de naam die u gebruikt hebt in uw bestand. Bijvoorbeeld, voor een bestand met de naam "League.TUM", moet het corresponderende bestand dat u aanmaakt "League_Pairing_Cards.xls" heten. Sla het op in de map "Vorlagen", zoals eerder beschreven. Als u de melding krijgt dat u het bestand niet in die map mag opslaan, slaat u het bestand ergens anders op en sleept u het naar de map "Vorlagen".

Selecteer vervolgens in het hoofdvenster van Swiss-Manager Input \rightarrow Set up tournament... en ga naar het tabblad "Other". Rechtsonder in het venster selecteert u het bolletje "European Championship".



Verlaat	dit	tabblad	en	selecteer	Other	\rightarrow	Excel	Match	Report.
---------	-----	---------	----	-----------	-------	---------------	-------	-------	---------



Er wordt onmiddellijk een bestand in Excel-formaat aangemaakt en opgeslagen in de map **Documents** \rightarrow SwissManagerUniCode \rightarrow Excel \rightarrow Spezial. Voordat u iets anders doet, selecteert u Input \rightarrow Set up tournament..., tabblad "Other" en zet u het bolletje terug naar "Other tournaments".

c) Naamkaartjes

De procedure om naamkaartjes te genereren is zeer eenvoudig en vindt u volledig terug op *chess-results.com*. Nadat u het bestand hebt geüpload kiest u **Input** \rightarrow **Customize lists at Chess-Results.com** en klikt u onderaan het scherm op "**Download Excel-template**".

Table cards			
Generate Table cards (Excel)	Generate Table cards (PDF)]	
Choose File No file chosen	Uplo	ad Excel-template	Download Excel-template

Op uw computer wordt een spreadsheet in .xlsx-formaat, een kaart die u in twee kan vouwen, opgeslagen met een sjabloon dat u kunt bewerken. Breng de gewenste wijzigingen aan en sla het bestand opnieuw op in .xlsx-formaat (als u met OpenOffice werkt en niet als .xlsx kunt opslaan, slaat u het bestand dan op als .xls onder een nieuwe naam, voordat u verder gaat). Upload het gewijzigde bestand door te klikken op "Choose File" en "Upload Excel-template" en u zou een bericht moeten krijgen van *chess-results.com* dat het bestand succesvol is opgeslagen. Selecteer ten slotte "Generate Table cards" in Excel-formaat of PDF.

Date and Location Date and Location Team A Match Protocol Team A Round.Match Round.Match Round.Match				Tourr	ament	Name			
Team A Round Match Found Match Team B Team A SMPNR0 SMPNR0 Feam B MR SATEAM Fam B Feam B VT10 #ANAME10 HARTGXINT10 HBIDNAT10 #BINAME10 #BRTGXINT10 MT10 #ANAME10 HARTGXINT10 HBIDNAT10 HBIDNAT10 MT10 #ANAME10 HBIDNAT10 HBIDNAT10 HBIDNAT10 MT10 #ANAME10 HBIDNAT10 HBIDNAT10 HBIDNAT10 MT10 #ANAME10 HBIDNAT10 HBIDNAT10 HBIDN				Mat	e and Loca ch Proto	tion			
Tam A Tam B Tam B Tam B Tam B NR $$ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \$					Round.Match				
NR STEAM SEMUR SEMUR SETEAM AT10 #AUAME10 #ARTGXINT10 # BIDNAT10 #BINAME10 # BIDNAT10 #BINAME10 AT10 #AUAME10 # ARTGXINT10 # BIDNAT10 #BINAME10 # BIDNAT10 AT10 #AUAME10 # ARTGXINT10 # ARTGXINT10 # BIDNAT10 AT10 #AUAME10 # ARTGXINT10 # BIDNAT10 # BIDNAT10 AT10 #AUAME10 # ALTGXINT10 # ALTGXINT10 # ALTGXINT10 AT10 #AUAME10 # ALTGXINT10 # ALTGXINT10 # ALTGXINT10 # ALTGXINT10 AT10 #AUAME10 # ALTGXINT10 # ALTGXINT10 # ALTGXINT10 # ALTGXINT10 #			Team A		\$MPNR0		Team B		
AT10 #ANAME10 4 # BIDNAT10 #BNAME10 # BRTGXINT10 Image: state	AM	R	\$A TEAM			\$BMNR	\$BTEAM		
$ \left[\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		AT10	#ANAME10	#ARTGXINT10	•	#BIDNAT10	#BNAME10	#BRTGXINT10	
Image: state strain					•				
Image: select on the select					•				
Image: state of the state					-				
····································									
Team Captain Team Captain SAKAP \$BKAP SAKP \$BKAP					••				
SAKAP C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C C <td></td> <td></td> <td>Team Captain</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Team Captain</td> <td></td> <td></td>			Team Captain				Team Captain		
SenDE SenDE SenDE SenDE			SAKAP				\$BKAP		
Arbiter									
\$ENDE					Arbiter				
								\$ENDE	

Bijlage C: Importeren/exporteren van gegevens en TRF-bestanden

Soms moet u gegevens invoeren vanuit een ander Swiss-Manager bestand, een tekstbestand of een spreadsheet (bijvoorbeeld wanneer er een online formulier is dat deelnemers kunnen invullen om zich te registreren).

Om verrassingen te vermijden slaat u best steeds uw tornooibestand op voordat u verder gaat!

a) Gebruik van Swiss-Manager bestanden

Dit is verreweg de gemakkelijkste methode. Selecteer in het hoofdvenster van het programma **Other** \rightarrow **Data import/export**, selecteer het bolletje **"Player data (TUN file)"** in de linkerkolom, klik op "**Start**" en zoek op uw computer naar het bestand waaruit u de spelers wilt importeren.

💹 Import/export data	
Import type Player data (TUN file)	
O Player data	
○ Dates	
🔿 Team data	
○ Team pairings	
O Player pairings	
◯ Table	
	Start

U kunt dezelfde procedure volgen voor meer dan één bestand. De spelers zullen worden toegevoegd aan het nieuw aangemaakte bestand. Deelnemers die in meer dan één bestand voorkomen, verschijnen niet in het nieuwe bestand.

Als u het verkeerde bestand hebt gekozen, alle spelers wilt verwijderen en opnieuw wenst te beginnen, selecteert u in het hoofdvenster van het programma Other \rightarrow Options... en klikt u in het tabblad "General" op "Delete all players"

b) Spreadsheets gebruiken

Om gegevens in te voeren (spelers, koppelingen of tabellen voor een round-robintoernooi) vanuit een spreadsheet, past u de spreadsheet aan zodat enkel de tabel met de relevante gegevens zichtbaar is, geen titels of andere opmerkingen, enz. Rangschik de kolommen in willekeurige volgorde (het is niet erg als u niet alle beschikbare gegevens hebt, gebruik gewoon wat u hebt), maar zorg ervoor dat hun labels precies zo geschreven zijn (u hebt ze niet allemaal nodig, kies degene die u nodig hebt):

No, surname, first name, Title, FIDE-No, ID no, Rating nat, Rating int, Birth, Fed, Sex, Type, Gr, Clubno, Club, Name (als de familienaam en de voornaam (in die volgorde) in dezelfde cel staan, worden ze door Swiss-Manager gescheiden), Name (voor de teamnamen), Captain, Board

Selecteer dan **Other** \rightarrow **Data import/export**, selecteer de optie "**Player data**" in de linkerkolom (of een andere optie, de stappen zijn identiek, zolang de spreadsheet maar correct is opgemaakt), klik op "**Start**" en zoek op uw computer naar het bestand met de tabel die u zojuist hebt gemaakt. Zorg ervoor dat de bladeroptie is ingesteld op "**Excelfile** (*.**xls***)".

Excelfile (*.xls*)	~
Open	Cancel

Als de optie 'browsing for .xls files' niet beschikbaar is, slaat u uw bestand op, sluit u Swiss-Manager af en gaat u er opnieuw in. Probeer de vorige stap opnieuw en het probleem zou moeten zijn opgelost.

Let op! U kunt niet meerdere spreadsheets gebruiken om gegevens in te voeren met die methode, omdat elke nieuwe invoer de vorige zal wissen. Zet al uw gegevens in één tabel en ga dan verder.

Bij het invullen van formulieren zullen sommige mensen hoofdletters gebruiken en anderen niet. Om ervoor te zorgen dat alle namen op een gelijkvormige manier worden geschreven, selecteert u na het importeren van het bestand **Other** \rightarrow **Options...** en in het tabblad "**Input Players**" selecteert u de juiste optie en klikt u op "**Update**".

Options Dialog			
General	Input Players	Lists	
Conver O Do r O SUF O SUF O SUF O SUF	rting player-nan not change RNAME FIR ST NA name First nam RNAME First nam name first name	nes ME e ne e	
	Update		

In Hoofdstuk 10 is het exporteren van gegevens uit Swiss-Manager naar .xls-bestanden al besproken.

c) Tekstbestanden gebruiken

Als u een tekstbestand wil gebruiken voor het importeren van gegevens, moet het een zeer bijzonder formaat hebben. Om een idee te krijgen van dat formaat, probeer de omgekeerde procedure, nl. exporteer gegevens uit Swiss-Manager naar tekstbestanden. Die gegevens kunnen spelers, teams, datums of een paar zijn. Selecteer in het hoofdvenster van het programma **Other** \rightarrow **Data import/export**, selecteer de optie "**Player data** (**tekst file**)" in de rechterkolom, klik op "**Start**" en sla het bestand op uw computer op (voor het exporteren van de koppelinggegevens kunt u best ook de betreffende rondes toevoegen).

	_		×
Export type			
 Player data (text file) Dates (text file) Team data (text file) Team pairings (text file) Player pairings (text file) 			
Round to			
		Start	
🗸 ок	×	Cance	el 🛛

Open het nieuwe aangemaakte bestand. Ziet het er verwarrend uit? Natuurlijk! Oké, laten we dus iets anders proberen...

Open een bestand in .xls formaat dat een lijst van spelers bevat, bijvoorbeeld een start- of alfabetische lijst die u vanuit Swiss-Manager hebt geëxporteerd. Selecteer in dit bestand: File \rightarrow Save as... en selecteer in de vervolgkeuzelijst "Save as type" het .txt-formaat (als u OpenOffice gebruikt, sla het bestand dan op als .csv en wijzig de naam van de extensie naar .txt). Open het bestand met een tekstverwerker. Komt het u bekend voor? Het is dezelfde spreadsheet, maar de gegevens zijn niet verdeeld in kolommen. Ze zijn gescheiden door komma's (","). U kunt dit bestand gebruiken om de lijst van spelers in een bestand te importeren door de eerder beschreven procedure voor spreadsheets te volgen. Wijzig de titels zoals eerder bij de 'naamkaartjes' en kies "Textfile (*.txt)" als bladeroptie (in plaats van "*.xls*") en zet het scheidingsteken op komma (",").

Separator	,

Oké, maar waarom zou u dat hele proces volgen, als u in plaats daarvan ook gewoon een spreadsheet kunt gebruiken? Omdat niet alle online formulieren gegevens in Excel-formaat opleveren. Soms zijn ze in .csv of .txt, dus is het handig om te weten hoe het werkt.

Denk eraan dat de omgekeerde procedure ook mogelijk is, nl. een txt (of .csv) bestand converteren naar een .xls formaat. Open het .txt bestand met Excel (of verander de naam van de extensie naar .csv en open het met OpenOffice) en stel de parameters in het tabblad in dat zich opent. In dat tabblad krijgt u een voorbeeld van hoe uw bestand eruit zal zien, dus probeer de verschillende opties uit om tot een gewenst resultaat te komen.

d) TRF-bestanden

Eenmaal een toernooi voltooid is, stuurt u het bestand van uw toernooi en de TRF-bestand naar de rating officer van uw federatie om het door de FIDE te laten beoordelen.

Zorg er eerst voor dat zowel de titel van het toernooi als de namen van de officials en de spelers in het Latijnse alfabet zijn. Kies dan **Other** \rightarrow **FIDE Data Export TRF16**. Een bestand "**Tournament Report File**" wordt aangemaakt met alle gegevens die FIDE nodig heeft. (De optie "**FIDE Data Export TRF06**" creëert een oudere versie van het rapport met enkele verschillende parameters. U kunt best de TRF16 gebruiken

Bijlage D: Geldprijzen

Afhankelijk van het evenement en het reglement, kunnen geldprijzen op verschillende manieren onder de winnaars worden verdeeld. Ze kunnen worden toegekend op basis van een tiebreak. Ze kunnen gelijk worden verdeeld over de spelers die gelijk hebben gespeeld of worden gegeven volgens het Hort-systeem (spelers die gelijk hebben gespeeld krijgen 50% van de prijzen op basis van hun eindrangschikking en de andere 50% wordt gelijk verdeeld over de spelers die gelijk hebben gespeeld). Al deze opties kunnen worden ingesteld door te kiezen voor **Other** \rightarrow **Money prizes...**



Een venster met het eindklassement wordt geopend. Naast elke winnaar kunt u de geldprijs invoeren die bij zijn positie hoort en linksonder in het venster kunt u instellen hoe die berekend moet worden.

Laten we het voorbeeld nemen van een toernooi dat de volgende prijzen toekent (valuta is niet belangrijk): 1ste plaats 1000, 2de plaats 700, 3de plaats 400. Dit zijn de verschillende opties:

Points	calculate prize	entered prize
71/2	1000	1000
71/2	700	700
71/2	400	400
61/2		

Points	calculate prize	entered prize
71/2	700	1000
71⁄2	700	700
71/2	700	400
61/2		

Points	calculate prize	entered prize
71/2	850	1000
71/2	700	700
71/2	550	400
61/2		



Calculation	
 Hort-System 	
split prizes	
O Do not enlit prizos	
O Do not spin prizes	

Calculation	
Hort-System	
Split prizes	
O Do not split prizes	