



Manual do programa Swiss-Manager



= Traduzido para português por Eduardo E. G. Viana =
([egviana\(at\)sapo.pt](mailto:egviana@sapo.pt))

INDICE

INTRODUÇÃO:	- 3 -
DIREITOS DE AUTOR:	- 4 -
CARACTERÍSTICAS DO PROGRAMA:	- 4 -
INSTALAÇÃO DO PROGRAMA:	- 4 -
ACTUALIZAÇÃO:	- 5 -
COMO CRIAR UM TORNEIO NOVO:	- 5 -
CONFIGURAÇÃO DA CAIXA PRINCIPAL:	- 6 -
“General”	- 6 -
“Tie-brakes”	- 7 -
“Specials”	- 7 -
“Lists”	- 7 -
“Board List”	- 7 -
“Tournament N°”	- 7 -
“Fide-Title”	- 7 -
“Other”	- 7 -
EXPLICAÇÃO DOS MENÚS:	- 7 -
- Lists:	- 12 -
- Specials	- 12 -
- Como fazer o “upload” dos jogos do torneio no chess-results.com?	- 13 -
- Internet	- 16 -
ÍCONS	- 16 -

1. SISTEMA SUÍÇO INDIVIDUAL (.TUN).....	- 16 -
1. Escolher o tipo de torneio	- 16 -
2. Preenchimento dos campos.....	- 17 -
3. Definição dos Desempates “Tie-breakes”	- 17 -
4. “Lists” – “Category prizes”	- 18 -
5. Títulos-Fide	- 18 -
6. “Other” Outros dados.....	- 19 -
7. Importação das listas Elo FIDE e FPX.....	- 20 -
Como se faz a importação da lista FIDE?	- 20 -
8. Introdução de jogadores	- 20 -
9. Agenda (Ícon RD).....	- 21 -
10. O Emparceiramento “Pairings” <F6> [Icon: (A ⇄ B)].....	- 22 -
11. Introdução de jogadores após a 1ª ronda (Sistema Suíço):	- 22 -
O Emparceiramento Manual dos novos jogadores	- 23 -
Novo Emparceiramento Automático (alternativo)	- 24 -
12. Introdução de resultados “Input/Results” <F7> [Icon: (1:0)]	- 24 -
TECLAS PARA INTRODUÇÃO RÁPIDA DE RESULTADOS	- 25 -
13. Como administrar diversos torneios simultaneamente	- 25 -
14. Como publicar os torneios no Chess-Results	- 26 -
2. SISTEMA SUÍÇO INDIVIDUAL C/ DESEMPATE POR EQUIPAS (TUN)-	28 -
3. SISTEMA SUÍÇO PARA EQUIPAS (TEAMS SWISS SYSTEM) (.TUM).-	29 -
Introdução de resultados: <F7>	- 31 -
“Board - List”	- 32 -

4. SISTEMA POULE INDIVIDUAL (INDIVIDUAL ROUND ROBIN) (.TUR).- 33 -

- 1. Standard Round-robin (modelo mais utilizado) - 33 -
- 2. Rutsch-system..... - 33 -
- 3. Emparceiramento manual..... - 33 -

O que fazer se um jogador se retirar durante um torneio round robin? - 34 -

- 1. Caso um jogador faça menos de 50% dos jogos..... - 34 -
- 2. Caso um jogador faça (=>) de 50% dos jogos - 34 -

5. SISTEMA POULE POR EQUIPAS (ROUND ROBIN FOR TEAMS) (TUT)- 35

-

- Existem 3 modelos para o emparceiramento..... - 35 -
- Existem 2 variantes principais para a introdução dos resultados..... - 35 -

OBTENÇÃO,IMPRESSÃO DE TABELAS DE RESULTADOS, CLASSIF. - 40 -

Listas de prémios por categorias – “Category prizes” - 43 -

“Table/Tie breaks” - 44 -

Listas de prémios económicos..... - 44 -

Produção de Informação diversa - 45 -

- “Output FIDE-Title-Norm list” - 45 -
- “Create Fide-title Excel-File” - 45 -

CRIAÇÃO DE ARQUIVOS DE RATING NACIONAIS..... - 46 -

APÊNDICE..... - 47 -

CRITÉRIOS DE DESEMPATE..... - 47 -

Introdução:

O Swiss-manager é um programa de empareiramento, criado por Dipl. Ing. Heinz Herzog, da Áustria, e aprovado pela FIDE para torneios de xadrez existindo em 3 versões para download:

1. Versão de demonstração, gratuita, apenas para 6 jogadores/equipas no sistema "Round-robin" e no sistema suíço individual apenas permite fazer 4 rondas até ao limite de 50 participantes ou até a um máximo de 20 equipas;
2. Versão "light" permitindo o empareiramento até 60 jogadores e até 11 rondas. Custa 99 €.
3. Versão completa, com possibilidade de organizar torneios até 1200 participantes no máximo de 46 rondas, no sistema suíço, e até 150 rondas no sistema de poule (round-robin). Custa 199 € e carece de uma licença que deve ser pedida ao autor do programa por e-mail contra pagamento.

Direitos de Autor:

Este programa está protegido pela lei de direitos de autor e pelos tratados internacionais. A reprodução ou distribuição não autorizada deste programa, ou parte dele, é uma violação da lei.

A utilização do programa carece de uma licença específica que poderá ser adquirida através do seguinte endereço: h.herzog@swiss-manager.at

A título de curiosidade, informo que os árbitros da FEDA podem adquirir uma licença completa anual por 15 €.

Características do Programa:

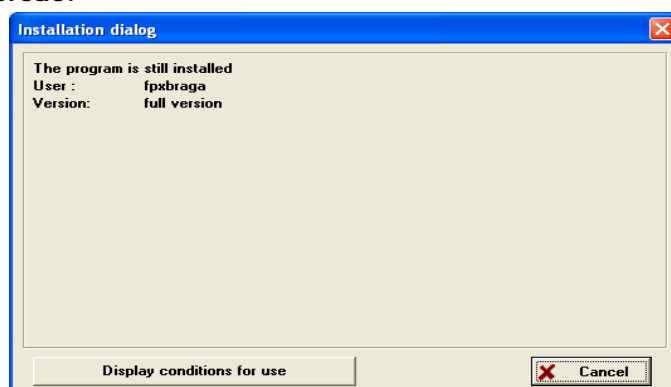
O Swiss-manager, à partida, apresenta-se como um programa complexo mas é, actualmente, a ferramenta mais poderosa, rápida e fiável para manuseamento dos torneios de xadrez. É estimado em cerca de 3000 horas o tempo requerido para o desenvolvimento deste programa. Permite o processamento simultâneo de diversos torneios, efectua os empareiramentos em poucos segundos, facilita a introdução rápida de resultados, disponibiliza, em qualquer momento, listagens de todas as rondas.

Ao importar as listas FIDE, que ficam anexas ao programa, absorve toda a informação detalhada das listas oficiais, nomeadamente o nome, o nº de Identificação de jogador (ID), o país, o rating, o título, a data de nascimento, a Federação a que o jogador pertence, etc. Isto agiliza o processo de introdução de dados e minimiza os erros que eventualmente poderiam surgir. Por tudo isto, é reconhecido e adoptado pela Federação Internacional de Xadrez para efeitos de torneios com contabilização para Elo Fide e para atribuição de normas e títulos internacionais.

Instalação do programa:

A instalação do programa pode fazer-se a partir do ficheiro [sm32.Exe](#) acedendo ao portal: <http://swiss-manager.at/download.aspx?lan=1> abrindo-se a página principal "[Swiss-manager Homepage / Download](#)".

Para se efectuar o download do programa, na sua versão mais evoluída, é necessário um código de acesso (licença). É possível que, por vezes, mostre uma mensagem dizendo que o número da licença introduzido está incorrecto. Não importa: se o tivermos introduzido bem veremos que, depois de fazer clic em Ok e entrar de novo em "[Specials/Install](#)", o quadro emergente já indica se o programa está instalado e qual a versão.



Convém também descarregar o ficheiro de ajuda (sm_eng.exe) e a última lista de Elo Fide (fide.exe), como veremos mais adiante.

No momento de executar qualquer destes ficheiros surgirá a janela de extracção de WinZip em alemão (que é o idioma nativo do swiss-manager).

Ao executar o programa sm32.exe seguindo as instruções são instalados no disco duro os seguintes ficheiros:

TURNIERE - (Dossier para todos os torneios)

TEST_SM (.TUN) - torneio modelo - sistema suíço individual

TEST_MAS (.TUM) - torneio modelo - Sistema suíço por equipas

TEST_RD (.TUR) - torneio modelo - "round-robin" ou "poule" individual

TEST_MA (.TUT) - torneio modelo - "round-robin" ou "poule" por equipas

LISTEN – (Dossier para listagens)

EXCEL – (Dossier para saídas em Excel)

HTML – (Dossier para saídas em html)

Reparar que o sufixo/extensão do ficheiro muda em função do tipo de torneio:

(.TUN) para um sistema suíço individual ; (.TUR) para um sistema de poule/round-robin completo individual ; (.TUM) para um sistema suíço por equipas ; (.TUT) para o sistema poule/round-robin por equipas.

Nota: As listas Elo são instaladas separadamente sendo necessário fazer a sua importação.

Uma vez instalado, entramos no programa através de (Início/Programas/ Swiss-Manager) e seleccionamos o idioma desejado clicando no ícon "Specials/Language Selection".

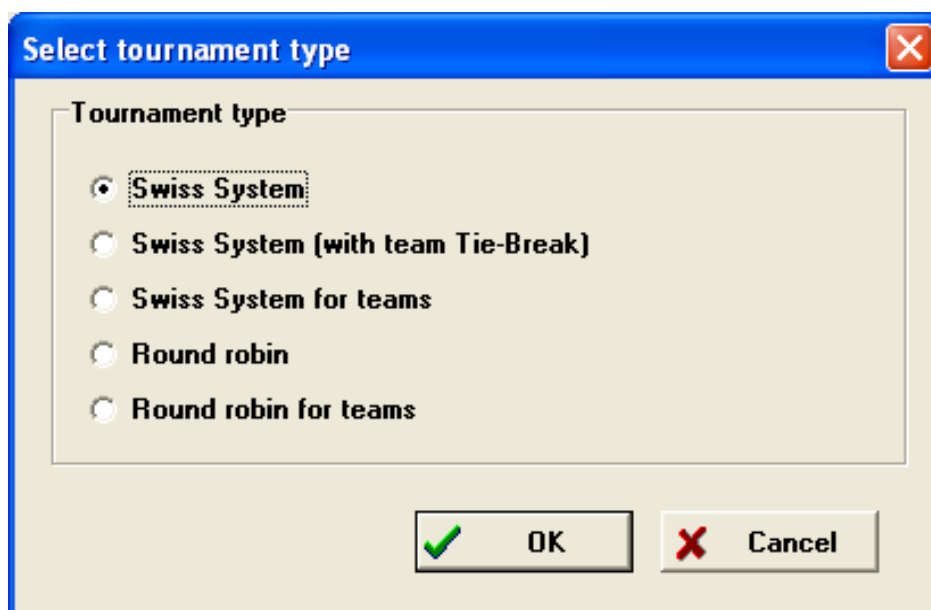
Actualização:

É conveniente manter o programa actualizado, nomeadamente as listas de "Rating Fide" sendo fácil fazer o "updated" com o menú "Internet/Update Fide-ratinglist" directamente da "Fide homepage". É aconselhável fazer "updates" trimestralmente.

Para actualizar o programa não é necessário, nem recomendável, desinstalar a versão anterior.

Como criar um torneio novo:

Escolhendo o comando File (new tournament) ou o Icon (set- up new tournamet) aparecem 5 tipos diferentes de torneio:



1. Sistema suíço individual (.TUN);
2. Sistema suíço individual (com desempates por equipas) – (.TUN) Este sistema é idêntico ao anterior mas em que se tem em conta as equipas. Ao introduzir os dados de cada jogador deve ser acrescentado o nome da equipa para que fique associado. Deve-se, dentro da caixa de diálogo do Torneio, ir a “Lists/ Team List” e activar appropriate to field club name”, bem como definir o nº mínimo de jogadores por equipa.
3. Sistema suíço para equipas (.TUM);
4. Sistema Round-robin / Poule individual / Todos contra todos (.TUR)
5. Sistema Round-robin para equipas (.TUT)

Nota: Na caixa “Set up new tournament” digita-se o nome do novo torneio que se deseja criar e escolhe-se o ficheiro adequado, conforme o tipo de torneio. Existe a possibilidade de se configurar o novo torneio tendo por base a configuração de outro torneio já existente. Para esse efeito, bastará clicar no botão “copy tournament data” e escolher um dos torneios que já esteja criado. Depois, faz-se as alterações que se pretender. Esta cópia é apenas dos dados da caixa principal de configuração. Recomenda-se registar todos os torneios que se abram no dossier “Turniere”.

Configuração da caixa principal:

São sete as pestanas que surgem na caixa principal de configuração:

“General” – Esta é a mais importante de todas onde se faz a introdução de dados gerais e se controlam os parâmetros básicos do torneio, como sejam: Nome; Observações; Organizador; Director de torneio; Árbitro principal; Localidade e outra série de dados que serão impressos como cabeçalhos nas distintas listagens. O campo “Remarks” é usado para observações e notas privadas (publicidade, etc.) e não são produzidas nas listagens.

Também podemos introduzir as datas de início e final da competição, imprescindíveis, por exemplo, para gerar, posteriormente, ronda a ronda, os arquivos (.pgn); O nº de rondas "Rounds".

Num torneio em sistema round-robin não é necessário indicar este parâmetro, já que o próprio programa o calcula em função do nº de jogadores; Partidas por ronda "Replay". É necessário, por exemplo, para um torneio por eliminatórias (knock out) ou para um torneio no sistema round-robin a mais de uma volta;

A opção "Sorting/Display" permite escolher a forma de ordenação da lista "Start-ranking" segundo o Elo Internacional ou Nacional.

Quando dois jogadores tenham o mesmo rating Fide o programa dará prioridade ao que tiver melhor título pela seguinte ordem: (GM, WGM, IM, WIM, FM, WFM, NM, WNM) e, depois, por ordem alfabética.

Nos torneios em sistema suíço (individual e por equipas) pode-se introduzir a pontuação desejada para o jogador que tem o "Bye".

A opção "Rated" tem apenas carácter informativo e não é mencionada em qualquer lista.

O campo "age group" mostra os grupos etários por ordem ascendente, separados apenas por uma vírgula. Neste caso, é necessário definir o "Cutt-off date", ou seja, a data limite para definição dos diferentes escalões. Por ex., 2009/01/01 define, automaticamente, que são jogadores "U8" (Sub-08) os nascidos depois de 2001/01/01; "U10" (Sub-10) os nascidos entre 1999/01/01 e 2000/12/31 e assim sucessivamente; Os jogadores Veteranos "S60" serão os que tiverem nascido entre 0001/01/01 e 1949/12/31.

Importante: Apenas o ano é considerado no caso dos Veteranos.

"Tie-brakes" – para introdução dos critérios de desempate. "Bucholz"; "FIDE" (trata-se do progressivo); "Specials" – se seleccionamos esta opção devemos especificar logo na pestana de desempates quais se terão de aplicar no torneio; No caso de querermos copiar os dados de configuração de outro torneio que tenhamos já introduzido no computador, em lugar de introduzi-los todos manualmente, faremos através do botão "Copy tournament data".

"Lists" – para se obter diversos tipos de listagens de classificação por grupos/escalões; performances, etc. (Ver pág. nº 40);

"Board List" – aqui especificam-se os critérios para se obter uma classificação por tabuleiros individuais num torneio por equipas;

"Tournament Nº" – utilizado pela Federação Austríaca para efeitos de contabilização de rating;

"Fide-Title" – para preenchimento no caso de torneios em que exista a possibilidade de obtenção de normas de títulos FIDE. Durante o desenrolar do torneio pode-se fazer o seguimento acedendo a esta janela;

"Other" - Outros dados importantes para a configuração do torneio que se pretende criar (Ver pág. nº19).

Explicação dos Menús:

- **File/Ficheiro:** Dentro deste menú encontram-se vários comandos: "**New tournament**" - Criar um novo torneio; "**Load tournament**" - Carregar um torneio já existente; "**Save tournament**" - Salvar/gravar o torneio; "**Save tournament as**" – Salvar/gravar o torneio com um novo nome; "**Start new program / Neues Programm starten**" – Para iniciar/abrir um programa já criado e permitir trabalhar em simultâneo com outro(s) programa(s), sendo possível gerir vários torneios ao mesmo tempo, sendo fácil, com a ajuda do comando <ALT> + <TAB> mudar de um programa para outro; "**Notepad**" – Bloco de notas que, depois de activado, abre uma janela onde se podem registar notas pessoais. O Notepad é global (independente do torneio). "Printer set-up" para configurar a impressora que se vai utilizar. "**Exit**"

para sair do programa. Se a informação não tiver sido gravada, é solicitado ao utilizador para o fazer.

- **Input/Introdução** : Permite inserir os dados do torneio; as datas; os resultados; introduzir ou remover jogadores. Com o ícon **"SP"** ou com comando (Input/Input Players) abre-se a caixa de diálogo "Enter new players from rating list" sendo muito fácil procurar os jogadores e introduzi-los bastando escrever as primeira letras do nome e fazer **"Enter"**.
Convém assinalar que poderemos acrescentar jogadores em qualquer momento do torneio (sempre que seja por sistema suíço).

Na grelha "Update players data" <SP> podem-se fazer manualmente as alterações que se desejar para cada jogador. A coluna **"Type"** define o escalão etário mas se se pretender, por exemplo, definir outros grupos etários mais alargados (U12 e U16) em que os jogadores U08 e U10 jogam no grupo U12 e os jogadores U14 e U16 jogam no grupo U16, deve-se indicar na coluna **"Group"** quais os jogadores que compõem cada um desses grupos. Nestes casos, deve-se limpar os dados na coluna **"Type"** ou desactivar a opção **"Appropriate to field Type"** para evitar que se produza a classificação por escalões etários. Porém, para se obter a classificação por grupos, deve-se activar a célula **"Appropriate to field groups"** que se encontra na pestana **"Lists"** da caixa de configuração do torneio (TUR). Se, para além de uma classificação etária **"Type"**, se pretender obter uma classificação de outros grupos como por exemplo os jogadores de determinada Associação ou de uma determinada região, deve-se aproveitar a coluna **"Group"** para se definir quais os jogadores desse grupo (XXX).

Nota: só se clica no botão **"OK"** para fechar a caixa após os jogadores terem sido introduzidos;

- **Pairings/Embarceiramentos <F6>**:

Nesta caixa são apresentadas sugestões importantes:

Sistemas de Emparceiramento:

FIDE: baseado nas regras da FIDE para o sistema suíço. Os modos "Olympiad" – especial para as Olimpíadas e o "EM-Mode" – especial para os campeonatos da Europa apenas podem ser utilizados por usuários especiais. O modo "Evaluation" é um sistema antigo que já está desactivado.

Opções de Emparceiramento:

"Split pairings": (não activo por defeito). Esta opção divide o "start ranking list" (lista inicial ordenada pela força Elo) em duas metades e ordena-as independentemente uma da outra. Imaginemos 100 participantes, os emparceiramentos são (sem olharmos para as cores): (1 – 26; 2 – 27; ... 25 – 50) (51 – 76; 52 – 77; ... 75 – 100). Esta opção é válida apenas para as duas primeiras sessões para torneios com pelo menos 20 participantes. Depois disto, o emparceiramento acontece normalmente num grupo. A ideia é, que um candidato ao título não jogue contra um jogador sem "rating".

Sistema Acelerado: (apenas possível em torneios suíços individuais)

Esta opção tem uma função similar ao "Split pairings". Antes do emparceiramento todos os jogadores obtêm um score fictício, imaginário, adicional à pontuação real que possam ter feito dependente do "starting rank".

Depois disto, o emparceiramento é feito normalmente. Os grupos, os scores fictícios e o nº de rondas podem ser introduzidos através do botão <**Change parameters**>

"Protect round": (não activo por defeito). (Ver pág. nº 28)

"No Forbidden Pairings": (não activo por defeito). Contudo, no menú "Pairings" existe a possibilidade de se activar a opção "Forbidden Pairings..." proibindo os emparceiramentos não desejados.

Cor nº. 1: (Aleatório por defeito). Para definir a cor para o jogador mais forte. Existem 3 opções: "Random" (Aleatória), Branca, Preta.

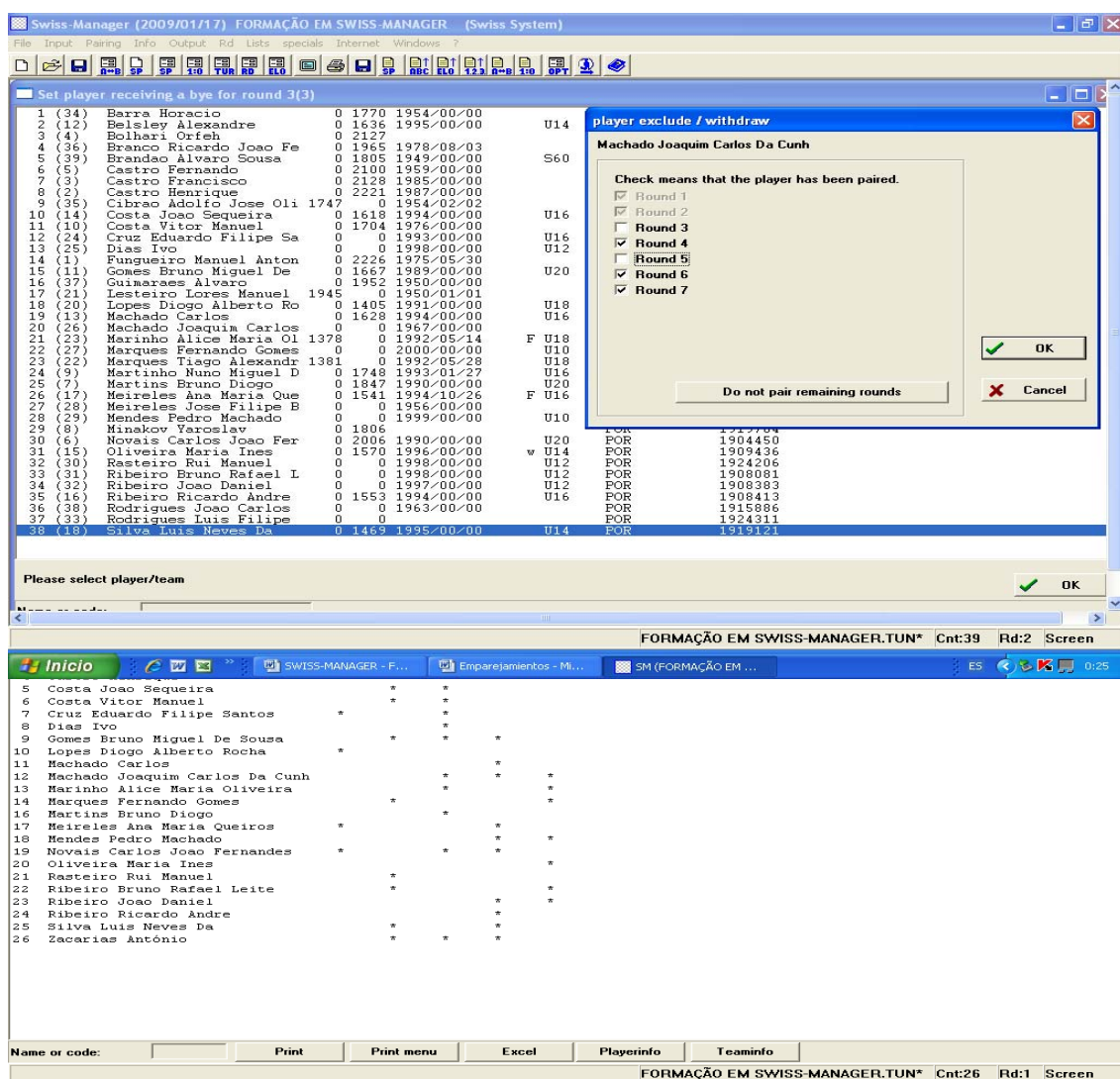
"Start": Clicando neste botão inicia-se o emparceiramento da 1ª ronda. Demora apenas alguns segundos. O emparceiramento pode ser visível fazendo <F10> "Lists/Parings".

No menú de Emparceiramentos existem outras opções:

"Set new players", significa emparceirar novos jogadores. Permite, de forma manual, modificar/alterar o emparceiramento de jogadores a partir da 1ª ronda até à sessão em curso; **"Set player",** significa emparceirar um jogador. Permite o empareiramento manual de jogadores para a ronda seguinte. Estes comandos só são usados no sistema suíço individual. Para equipas existe o comando (Set new Teams/Introduzir novas equipas) que é idêntico.

Importante: Os emparceiramentos manuais são da sua responsabilidade. O programa apenas informa se os jogadores já foram emparceirados anteriormente.

O comando **"Exclui players":** Mostra a lista dos jogadores activos. Fazendo duplo clique sobre um deles, abre-se uma caixa que permite suspender/desactivar temporária ou definitivamente, um jogador nas rondas seguintes. Mas atenção! a atribuição de "Exclui player" (jogador suspenso/excluído) deve ser feita antes do emparceiramento da(s) ronda(s) pretendidas. O mesmo acontece para a sua reactivação.



Os regulamentos assinalam que os “Byes” devem ser pedidos no início do torneio e evitados nas duas últimas rondas. Se, por ex., um jogador indicar, no início do torneio, que não vai jogar na 5ª ronda, não é necessário esperar nem nos preocuparmos com o empareiramento da 5ª ronda para o retirarmos nem nos preocuparmos com a sua inclusão/reactivação para a 6ª ronda como se tem de fazer noutros programas, bastando desactivar no início do torneio a respectiva célula correspondente à 5ª sessão.

Todos os jogadores não empareirados recebem, por defeito, 0 pontos não lhe sendo atribuída qualquer cor. Para se atribuir outro resultado, por ex. ½ pt., é imperioso activar no Menu “Other” da Caixa de Configuração do torneio a célula para introdução de resultados dos “Excluded players”.

Activando-se esta célula ao introduzir os resultados de cada ronda teremos de o fazer também com os jogadores excluídos/não empareirados. Aliás, o programa não permite o empareiramento da ronda seguinte dando uma mensagem de alerta “Missing results” pedindo para se confirmar a pontuação dos jogadores excluídos/dispensados. Em cada caso teremos que introduzir o resultado pertinente: 1 pt. se é um Bye de jogador ímpar; ½ pt. se é um Bye pedido pelo jogador e 0 pt. se é um jogador eliminado, que também figura. Nestes casos, convém ter claro que tipo de jogador é cada qual, já que o programa não indica (limita-se a ordená-los segundo os pontos que tenham).

Com a opção (Pairing/Continue Player) a exclusão é cancelada e o jogador é reactivado podendo continuar a jogar.

Nota: na caixa de diálogo, as rondas já jogadas aparecem em tom acizentado e não podem ser modificadas.

No caso de existir um nº ímpar de participantes, o jogador “Bye” é determinado automaticamente pelo programa. Contudo, existe a possibilidade de colocá-lo de forma manual recorrendo ao comando (Pairings/Give Player Bye).

Importante: é da sua responsabilidade introduzir Byes razoáveis manualmente. O único controlo que existe é a informação de já ter tido um Bye anteriormente.

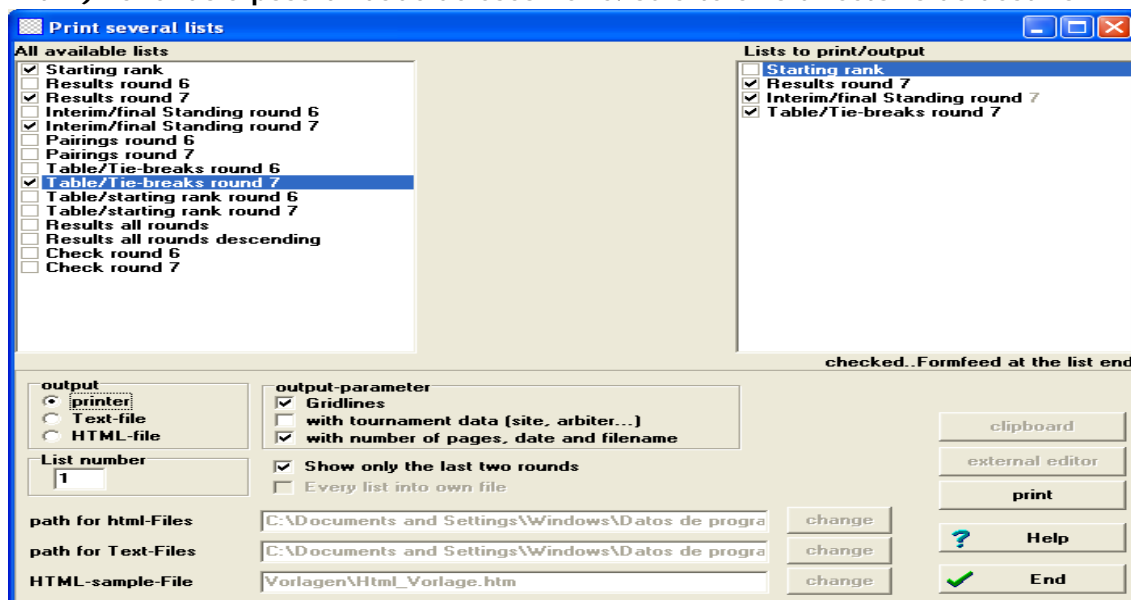
Com o comando “Forbidden Pairings” pode-se impedir emparelhamentos não desejados.

- Info: (informação diversa: sobre Rating-Elo; Jogadores; Byes; Exclusão de jogadores, “Rating Statistics Fide” que nos informa sobre a variação Elo e as performances dos jogadores durante o torneio, etc.);

- Output/Saída de dados: Basicamente cada lista pode ser direccionada para o écran, directamente para a impressora, ou, exportar-se a um ficheiro externo com o formato .Txt, .Xls, .Doc, ou .Html.

Se no menú “Output” não estiver activada a opção “Print parameters”, a impressão da lista pretendida faz-se de imediato. Caso esteja activada essa opção, logo que se clique numa lista, abre-se a uma caixa específica havendo a possibilidade de se definirem os parâmetros mais convenientes para a impressão das listas.

Um comando muito utilizado é o “Output several lists” que permite a saída de diversas listas, quer directamente para a impressora, quer nos formatos (.Txt ou .Html) havendo a possibilidade de escolher e/ou alterar o directório de destino.



Esta caixa de diálogo mostra, na parte superior esquerda, todas as listas disponíveis referente às duas últimas rondas. Se se pretender as listas das rondas anteriores é necessário sair desta caixa e escolher a ronda que se pretende (RD).

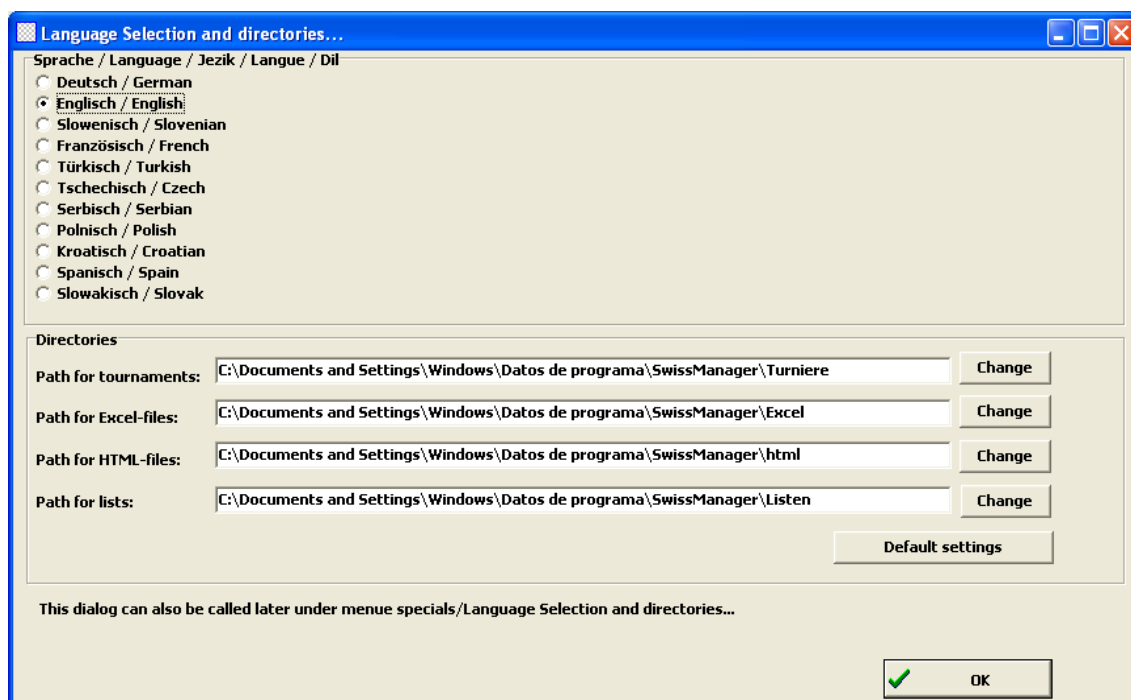
Ao sinalizar, do lado esquerdo, as listas que pretendemos imprimir estas são copiadas para o lado direito da caixa. Se voltarmos a clicar na lista da esquerda a lista correspondente é removida do lado direito. A sequência das listas, no lado direito, corresponde às ordens que vão sendo dadas sendo respeitada na impressão. Caso se pretenda que a saída ocorra no formato Html ou no formato de Texto será necessário activar o respectivo caminho.

A forma mais simples, rápida e profissional de publicar os resultados do torneio na Internet é fazer o upload do ficheiro do Swiss-Manager para o “Chess-results.com”. (Ver pag. nº 25), “Como publicar torneios na Internet”.

- RD (abreviatura de Round): Sessão/Ronda (permite verificar os dados de cada uma das rondas);

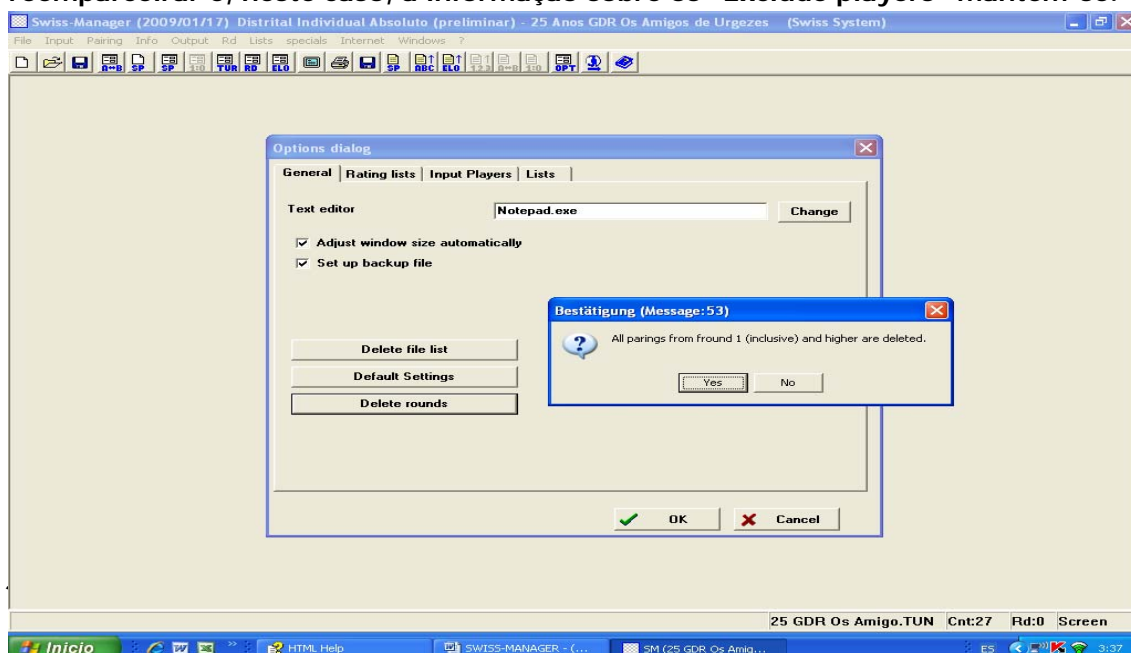
- **Lists:** mostra listas (por ordem Alfabética, por ordem de Ranking-Elo, Mapas de Classificação Intermédia e Final, Mapas de Emparceiramento e de Resultados; Lista classificativa por categorias e escalões "Category prizes", (Ver pág. nº 43). As listas podem ser gravadas como "bitmap" o que permite a sua utilização como imagem num programa de tratamento de texto como o word ficando com melhor qualidade;

- **Specials:** Este menú oferece diversas possibilidades: (Seleccionar a Língua e os directórios para os diferentes ficheiros);



(Abrir a Caixa de Opções) para importar as listas de rating para a base de dados do programa ou exportar para o disco duro do computador.

Nesta caixa de opções existe o botão "Delete rounds" que apaga todos os emparceiramentos e resultados a partir da ronda seleccionada + 1. Contudo, não é aconselhável a sua utilização porque apaga também os "Exclude players", reactivando-os. A melhor forma de desfazer os emparceiramentos é utilizar o comando <RD> recuando uma ronda em relação àquela que se pretende reemparceirar e, neste caso, a informação sobre os "Exclude players" mantém-se.



“chess-base” que é uma base de dados normalmente aceite pela generalidade dos programas e bases de dados.

O ficheiro PGN gera o seguinte texto/cabeçalho:

[Event "AUT9798"] Nome do evento
 [Site "Eichgraben"] Local da prova
 [Date "1997.10.11"] Data
 [Round "1"] Ronda nº 1
 [White "Lukacs, Peter"] Nome do jogador de brancas
 [Black "Grosar, Aljosa"] Nome do jogador de negras
 [Result "1-0"] Resultado
 [ECO "A00"] Classificação do tipo de partida (ECO)
 [WhiteElo "2520"] Elo das brancas
 [BlackElo "2455"] Elo das negras
 [PlyCount "0"]
 [EventDate "1997.10.11"] Data do Evento

- Como fazer o “upload” dos jogos do torneio no chess-results.com?

- 1) Abrir a caixa de diálogo do Arquivo-PGN;
- 2) Seleccionar “PGN input file” e indicar o directório onde está a base de dados do chessBase;
- 3) Seleccionar “PGN output file” (o directório é semelhante ao anterior com uma pequena diferença na extensão final);
- 4) Seleccionar os parâmetros necessários (rondas...); (indicar o nº das mesas);
- 5) Click “Adjust PGN-file”. Agora os dados no ficheiro PGN são comparados com os dados do Swiss-Manager (Nomes, Resultados...)
- 6) Se aparecer uma mensagem, (resultado errado ou nome não encontrado) click “Open PGN-File” (ou open with chess-base) e corrija o resultado/nome e faça novamente “Adjust PGN-file”. No caso de existir algum ficheiro pgn vazio com o botão “Output empty PGN file” pode introduzir os jogos e assim não haverá nenhum problema.

- 7) Se não ocorrer nenhum erro então seleccione a opção "Special Database-Exportformat chess-results-Server". A extensão do ficheiro de saída "Outputfile" será alterada para *.psq
- 8) Click "Adjust PGN file" novamente;
- 9) Click no botão "Game-Upload to chess-results.com"
- 10) É aconselhável fazer o "upload" em cada ronda de Todos os jogos. A razão é que a chave da base de dados dos jogos é o número de "starting rank" dos jogadores. Se o número de "Start ranking" for alterado (por exemplo, alteração do Elo de um jogador e feita nova reordenação da lista), então os jogos ficam indexados a jogadores errados.

Nota: Depois de publicados os jogos na base de dados do "Chess-results.com" pode-se fazer o (download) através do link "Games/Partidas"

Chess-Results.com - Partien - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/PartieSuche.aspx?id=50023&trnr=22402&art=3&lan=2

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Chess-Results.com - Partien

General Búsqueda de torneos Búsqueda de jugadores Búsqueda de partidas Registro de carga Registro de carga

Base de datos de partidas del Chess Results

Aviso: No hay diferencias entre mayúsculas y minúsculas. Los campos marcados con *) son obligatorios.

Apellido *)

Nombre

Torneo *)

Clave de la Base de Datos *)

Rondas de la

Rondas hasta la

del año (año de fin de torneo)

DBkey Turnirname Rd Partien

22402	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL	1	9
22402	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL	2	10
22402	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL	3	10

Chess-Results.com - Partien - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/partieSuche.aspx?art=4&trnr=22402&rd=1&lan=2

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Chess-Results.com - Partien

Emparejamientos

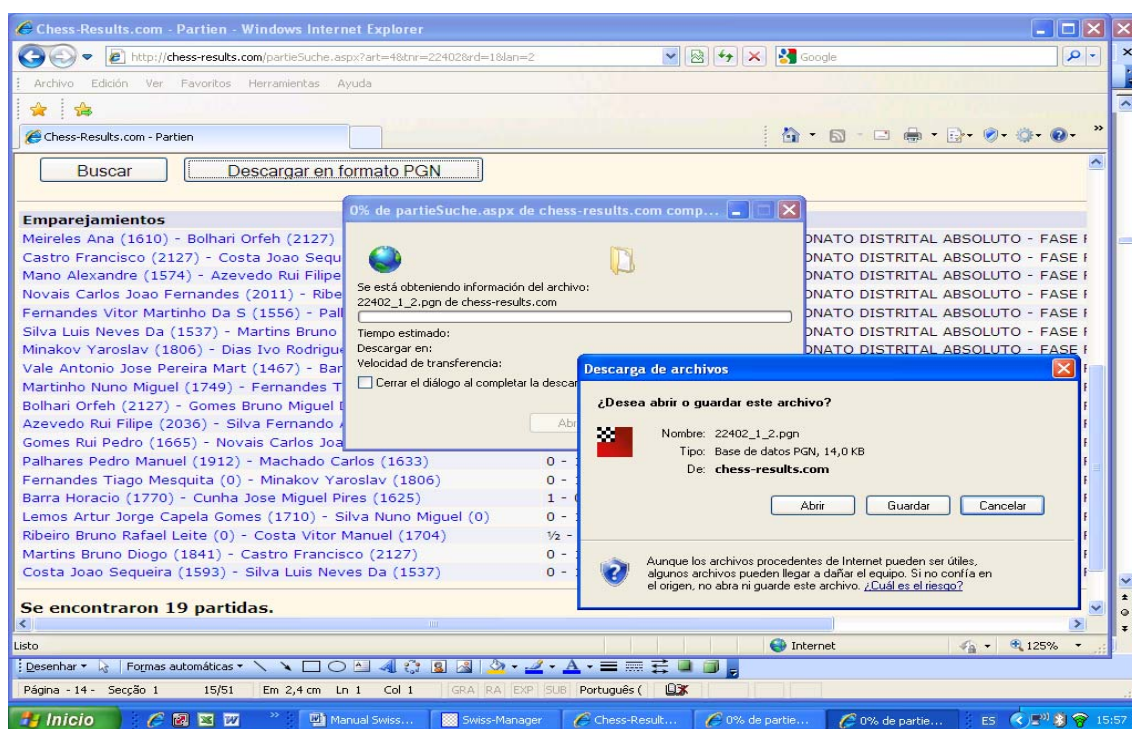
	Res.	DBkey	Rd.	Torneo
Meireles Ana (1610) - Bolhari Orfeh (2127)	0 - 1	22402	1	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Castro Francisco (2127) - Costa Joao Sequeira (1593)	1/2 - 1/2	22402	1	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Mano Alexandre (1574) - Azevedo Rui Filipe (2036)	0 - 1	22402	1	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Novais Carlos Joao Fernandes (2011) - Ribeiro Ricardo Andre (1574)	1 - 0	22402	1	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Fernandes Vitor Martinho Da S (1556) - Palhares Pedro Manuel (1912)	0 - 1	22402	1	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Silva Luis Neves Da (1537) - Martins Bruno Diogo (1841)	1/2 - 1/2	22402	1	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Minakov Yaroslav (1806) - Dias Ivo Rodrigues (1528)	1 - 0	22402	1	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Vale Antonio Jose Pereira Mart (1467) - Barra Horacio (1770)	0 - 1	22402	1	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Martinho Nuno Miguel (1749) - Fernandes Tiago Mesquita (0)	0 - 1	22402	1	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Bolhari Orfeh (2127) - Gomes Bruno Miguel De Sousa (1696)	1/2 - 1/2	22402	2	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Azevedo Rui Filipe (2036) - Silva Fernando Alberto Freitas (1694)	1/2 - 1/2	22402	2	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Gomes Rui Pedro (1665) - Novais Carlos Joao Fernandes (2011)	0 - 1	22402	2	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Palhares Pedro Manuel (1912) - Machado Carlos (1633)	0 - 1	22402	2	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Fernandes Tiago Mesquita (0) - Minakov Yaroslav (1806)	0 - 1	22402	2	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Barra Horacio (1770) - Cunha Jose Miguel Pires (1625)	1 - 0	22402	2	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Lemos Artur Jorge Capela Gomes (1710) - Silva Nuno Miguel (0)	0 - 1	22402	2	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Ribeiro Bruno Rafael Leite (0) - Costa Vitor Manuel (1704)	1/2 - 1/2	22402	2	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Martins Bruno Diogo (1841) - Castro Francisco (2127)	0 - 1	22402	2	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL
Costa Joao Sequeira (1593) - Silva Luis Neves Da (1537)	0 - 1	22402	2	AXDB - CAMPEONATO DISTRITAL ABSOLUTO - FASE FINAL

Se encontraron 19 partidas.

[Vista de todos los torneos \(ordenados cronológicamente según la fecha final\)](#)

Servidor de Resultados de Torneos de Ajedrez © 2006-2009 Dipl. Ing. Heinz Herzog, masthead, Chess-Results CMS-Version 04.1

Listo



A opção: “Labels” – permite fazer etiquetas dos jogadores.

A opção: “Money prizes” – (Ver pág. nº 43)

Os prémios monetários podem ser introduzidos no início do torneio por ordem de classificação e ficarão guardados no ficheiro do torneio. Na classificação final, um jogador apesar de obter um posto com prémio, poderá ser excluído inserindo (-1).

Para o cálculo dos prémios existem 3 sistemas, a saber:

- A)- "Hort- system" – Sistema especial de repartir os prémios;
- B)- "Split" – Divisão equitativa dos prémios;
- C)- "Not Splitz" - Sem Divisão dos prémios.

- **Internet:** Possibilita o acesso às Páginas oficiais do Swiss-manager; do Chess-results.com; Restringir o Upload ou carregar o Torneio no Chess-results; Actualizar a lista rating FIDE;

ÍCONS: Estão clocados numa barra, por baixo da barra dos Menús, e têm a mesma função dos comandos já estudados permitindo a entrada rápida dos dados. Os ícons do lado esquerdo permitem introduzir/alterar dados mas os ícons do lado direito, com o mesmo aspecto gráfico, apenas permitem visualizar a informação.

Ícons	Atalhos - Teclas de acesso rápido	
	<F3>	Turniere (carregar torneio)
ELO	<F4>	Rating (lista informativa Elo)
1,2,3...	<F5>	Lista de classificação (Interim/Final)
A<=>B	<F6>	Efectuar o emparceiramento
(1:0)	<F7>	Introduzir/Alterar resultados
	<F8>	Board List (performance por tabuleiros)
(1:0)	<F9>	Mostrar lista de resultados
A<=>B	<F10>	Mostrar o emparceiramento
Info	<F11>	Informação s/ jogadores
	<Esc>	Fechar os menús

Conhecida a funcionalidade dos comandos, vamos criar/carregar diferentes tipos de torneios. Começemos pelo Sistema Suíço Individual:

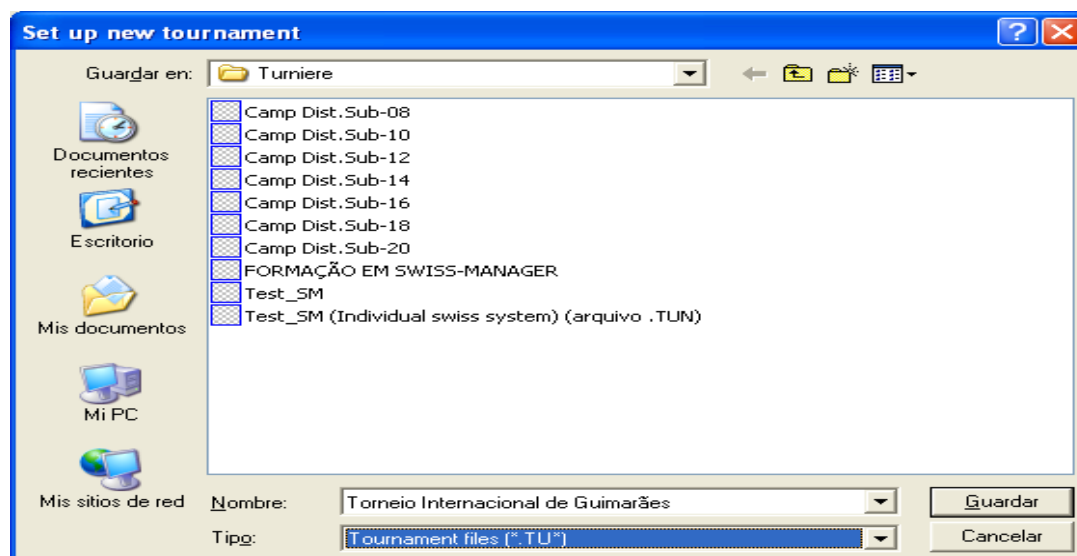
1. Sistema Suíço individual (.TUN)

Clicando em "new tournament" ou no ícon "set-up new tournament" vamos dar os seguintes passos:

1. Escolher o tipo de torneio:

Existem 5 opções, como já vimos. Neste caso, vamos escolher o sistema suíço individual.

A pasta "Turniere" abre-se automaticamente pedindo o nome do ficheiro e o tipo de arquivo. Usualmente atribui-se ao novo ficheiro o nome do torneio que se pretende criar e selecciona-se o tipo de ficheiro com a extensão adequada (.TUN), neste caso.



Também se pode criar o novo ficheiro seleccionando um modelo já existente na caixa de diálogo. Neste caso, é o modelo "Test_SM" (.Tun); Surge uma mensagem dizendo: "torneio já existe. Deseja substituí-lo?" – respondemos "sim"; abrindo-se uma Caixa de Configuração (Ver pág. nº 6).

Existe a possibilidade de se copiarem os dados de um torneio já existente pressionando o botão "Copy Tournament data", que aparece do lado esquerdo ao fundo da caixa, recopiam-se todos os parâmetros da Caixa de Configuração. Isto facilita, por exemplo, o carregamento de torneios de jovens de diferentes escalões em que são coincidentes diversos dados como por ex. as datas, o nº de rondas, o director do torneio, a entidade organizadora, o local dos jogos, os critérios de desempate, etc., sem que haja necessidade de introduzir manualmente todos esses dados. Para este efeito basta alterar a designação do torneio na 1ª linha da caixa de configuração.

Nota: na definição dos escalões etários apenas serão aceites os prefixos "**U**" (Under) ou "**S**" (Superior) e a sua introdução deve ser feita por ordem ascendente, separados por uma vírgula, sem espaços. Se houver necessidade de alterar os grupos etários ou as abreviaturas após terem sido introduzidos, o « **Type** » pode ser modificado com a opção « introdução de jogadores » corrigindo-se na respectiva grelha.

Para gerar listas classificativas por grupos etários é necessário entrar no menu "**Lists**" e activar a célula "appropriate to field type" para que o programa assigne cada jogador ao grupo de idade que lhe corresponde segundo a data de nascimento.

Também devemos introduzir as datas de início e final da competição, imprescindíveis, por ex. para gerar, posteriormente, ronda a ronda, os arquivos (.pgn)

2. Preenchimento dos campos:

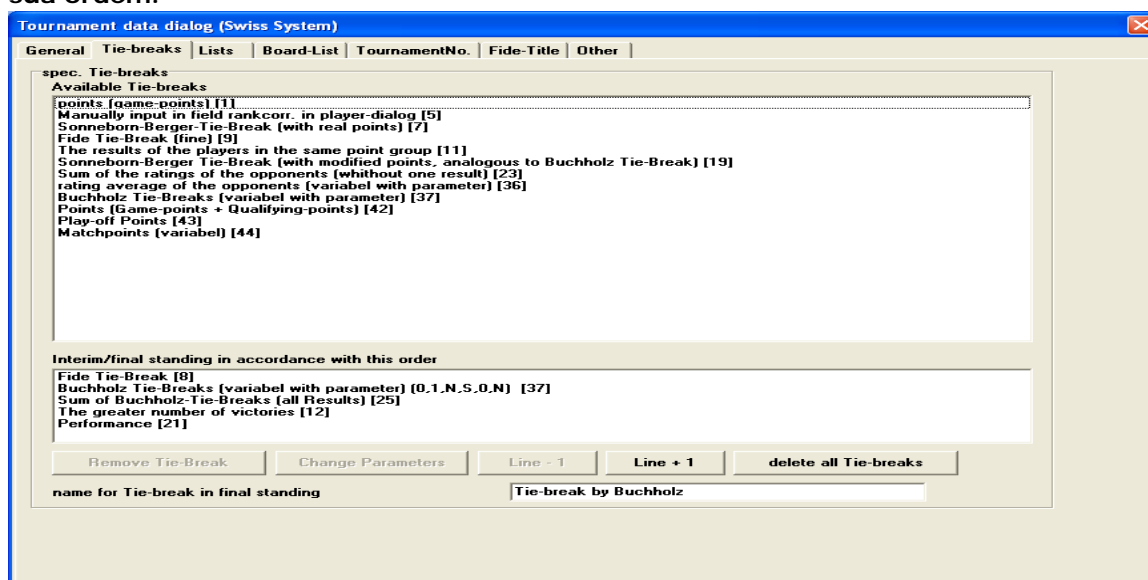
O preenchimento da maioria dos campos é intuitivo. Na criação de um torneio em sistema suíço é necessário indicar o nº de rondas, enquanto nos torneios em poule (round-robin) não é necessário especificar este parâmetro, já que é o próprio programa que calcula em função do nº de jogadores. A função "Replay" (nº de voltas) não se usa no sistema suíço mas pode ser utilizado no sistema de poule (round-robin) a mais de uma volta.

A ordenação dos jogadores faz-se através do comando (Sorting/Display) escolhendo uma das 3 opções oferecidas. Optando-se pelo Elo Internacional, quando os jogadores têm o mesmo rating FIDE, o programa dará prioridade ao que tenha melhor título e em caso de igualdade o que tiver melhor Elo nacional (apenas como 3ª opção).

3. Definição dos Desempates "Tie-breakes":

Aparecem vários critérios de desempate já pré-definidos consoante o tipo de torneio. Aconselha-se escolher a opção "Specials" o que permitirá seleccionar os critérios apropriados ao regulamento da prova.

Abre-se, agora, um quadro que mostra, na metade superior, todos os desempates possíveis, permitindo seleccionar até um máximo de 5 critérios que ficarão visíveis na parte inferior da caixa de diálogo. Esta definição de critérios de desempate é muito importante porque a classificação final será determinada pela sua ordem.



Nota: Actualmente, existem cerca de 40 critérios de desempate nos formulários dos torneios. Neste caso (Suíço Individual), normalmente aplicam-se os seguintes critérios: [11]-Confronto directo; [8]-Progressivo/Desempate Fide cumulativo; [25] - Soma dos Buchholz (todos os resultados – próprios e dos adversários com quem jogou); [37]-Buchholz (Variável); [12] - O maior nº de vitórias; [5] - Introdução manual no campo « Rank Cor » (Ver Apêndice – págs. 46 a 50)

[Linha-1] aumenta a prioridade do desempate escolhido (troca com o desempate precedente na lista)

[Linha+ 1] diminui a prioridade do desempate seleccionado (troca com o desempate seguinte na lista)

[Suprimir todos os desempates] Elimina todos os critérios de desempate colocados na metade inferior da caixa de diálogo.

4. “Lists” – “Category prizes”:

Esta opção da caixa de configuração do torneio, possível apenas para o sistema suíço, permite parametrizar as classificações por níveis de Elo, por escalões etários e por performances. (Ver pág. nº 43)

Nota: Para que a lista de “Melhor jogadora Feminina” seja emitida é necessário definir o sexo (W) ou (F) com letra maiúscula. O programa assume os espaços em branco como sendo do sexo masculino.

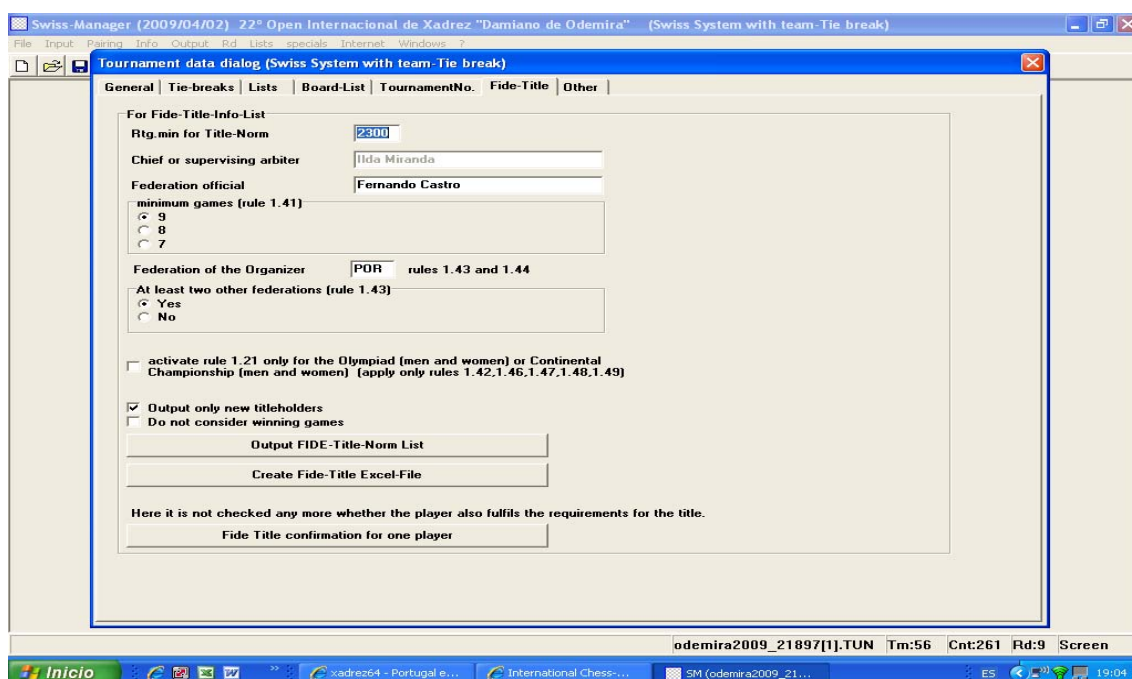
A definição dos prémios monetários faz-se noutro Menú: “Specials/ Money prizes” como já foi dito anteriormente.

A pestana “Board List” é destinada aos torneios por equipas não se aplicando neste caso.

A pestana chamada “Tournament N°” é utilizada pela Federação Austríaca para efeitos de rating pedindo a respectiva identificação do torneio. No nosso caso não se utiliza.

5. Títulos-Fide:

Preenche-se apenas quando num determinado torneio estão reunidas condições para uma possível atribuição de normas de títulos Fide. Durante o desenrolar do torneio pode-se fazer o seguimento acedendo à janela respectiva.



6. "Other" Outros dados:

Tournament data dialog (Swiss System)

General | Tie-breaks | Lists | Board-List | TournamentNo. | Fide-Title | Other

HTML-Filename: \$ placeholder for round (e.g. TUR_\$.htm)

Database Key:

☒ Allow input of special results (0:0, ½:0, 0:½).
☒ Enter results for excluded players (0 as default)
☒ Players can always be paired manually
☐ With Team-Tie-Breaks
☐ Add points in the field PtsAdd in the player dialog for pairing and ranking

☐ best boards
☐ first boards

Sort of the pairing-lists
☒ automatically
☐ no automatically sort

tournamenttyp
 Please use only tournament type "other tournaments". The other tournament types are reserved for very specific tournaments (and persons) or Austrian tournaments and not documented in the manual.
☒ other tournaments
☐ Wiener Vereinsmeisterschaft
☐ Wiener Betriebsmeisterschaft
☐ Burgenländische Meisterschaft
☐ Kärntner Meisterschaft
☐ Olympiad
☐ Staatsliga
☐ KO-System (WM)
☐ European championship
☐ AUT-Single-Player Eingabe

rating-data output for several federations
☒ activate several federations

all sorts of federations	rated federations
AUT	ESP
SUI	GER
CZE	

<==>

For every rated federation, the (unique) Player Ident-Number can separately entered.
 Show ID numbers of this federation in all lists

OK

Esta caixa permite o preenchimento de diversos campos com muita utilidade para o registo do torneio, nomeadamente, definir o nome do ficheiro "Html"; O espaço "Database Key" regista o nº do torneio após se efectuar o "upload to chess-results.com"; Permite ainda a introdução de resultados especiais; Activar a célula para introdução de resultados dos jogadores excluídos/dispensados "Excluded players".

Atenção! Se se activar esta célula, ao introduzir os resultados de cada ronda, teremos de introduzir, também, os resultados dos jogadores não emparelhados. Se não for activada a célula assume, por defeito, (0) como resultado dos jogadores não emparelhados, excepto no caso do jogador "Bye". Isto é muito útil para torneios que se prolongam durante uma semana ou mais, em que os jogadores podem solicitar um número máximo de dispensas/exclusões vulgarmente designados "Byes" em que se atribui, por ex., meio ponto.

Permite ainda o emparelhamento automático ou a introdução manual de emparelhamentos.

Utilizando esta última opção, que se aconselha, podemos fazer com que determinados jogadores (por exemplo, cegos) joguem todo o torneio numas mesas concretas sem necessidade de ter de mudá-las em cada ronda, ainda que se corra o risco de se poder infringir qualquer regra do sistema suíço.

No caso de participarem jogadores filiados por Federações estrangeiras, pode-se, depois, na janela "Other" activar, no lado direito, a pestana "activate several federations" o que vai permitir gerar informação sobre o rating desses jogadores e que, obviamente, será pertinente para essas Federações.

Clicando "OK" validam-se todos os dados introduzidos e fecha-se a caixa de diálogo.

Caso não tenha sido introduzido algum elemento fundamental, tal como por ex. o nº de rondas, o programa dispara um alerta.

Após o "OK" abre-se a caixa "Enter new players from rating-list" mas para isso é necessário carregar/importar previamente as listas Elo Fide e da FPX.

7. Importação das listas Elo FIDE e FPX:

Um dos aspectos mais relevantes do programa é permitir a importação automática da lista Elo FIDE:

Como se faz a importação da lista FIDE?

Indo à barra de Menu: **Specials - Options - Rating Lists - Import Rating List** (ver imagem sobre o que se deverá colocar, que é escolher em 1) **Fide** e em 3) **digitar Jan 2009**). O campo 2) é preenchido automaticamente. De seguida, clicar em **"Start Import"** iniciando-se a importação da lista de Elo Fide. Depois, para introduzir os jogadores a partir da base de dados criada bastará ir a **"Input Players"**, clicando em **"Special selection"**.

Para importação das listas Elo de outros países é necessário que o formato das listas em Excel coincida com a formatação definida para o Swiss-manager sendo necessário alterar os campos do cabeçalho da lista no Excel, que estão na linha 1, para:

ID_NO	Name	Sex	Fed	Clubnum	ClubNam	Birthday	Rtg_Nat	Fide_No	Rtg_Int	Title
-------	------	-----	-----	---------	---------	----------	---------	---------	---------	-------

Para este fim, ver (pág. nº 46): **Criação de arquivos de rating nacionais**

8. Introdução de jogadores:

Terminada a configuração do torneio na caixa principal faz-se "OK" abrindo-se automaticamente uma janela para "Introdução de jogadores". Esta janela pode ser activada em qualquer momento fazendo clic no ícon (SP) que fica do lado esquerdo da barra de ícons. A metade inferior da janela mostra a lista dos jogadores que se vão introduzindo, enquanto a superior corresponde à base de dados que contém a rating-list e de onde se vão seleccionando os jogadores que introduzimos no torneio. A altura destas 2 grelhas pode ser modificada com o rato movendo a linha separadora das 2 grelhas. Se um jogador não constar da rating-list terá de ser introduzido manualmente. Para isso, teclemos directamente os dados nos campos correspondentes da grelha inferior.

Para se efectuar a busca automática temos de seleccionar a lista (Fide ou Nacional) clicando na pestana "rating list" para seleccionar a lista que nos interessa. De

seguida, introduzimos o nome ou o código na casa "Name or code" que fica no canto inferior direito do écran.

Quando tivermos seleccionado na lista superior o jogador que nos interessa bastará fazer duplo clic ou fazer "Enter" para que seja adicionado na lista inferior, que é a lista dos participantes no torneio. Por vezes, não se encontra à primeira tentativa o jogador que se pretende, por alguma razão, como seja o caso de pertencer a outra Federação. Necessitamos então de fazer uma busca mais fina. Nestes casos convém preencher os parâmetros do "Int.rating" (de 0 a 2999); a data de nascimento no formato (yyyy/mm/dd i.e. 1974/12/30 também é possível introduzir apenas o ano yyyy/00/00, por ex: 1974/00/00); a Federação pela qual o jogador está filiado, no nosso caso é (POR). De seguida, escreve-se o nome (poderá ser precedido de * para uma busca mais completa) e iniciar a busca clicando no botão "Start search". Com o cursor podemos-nos movimentar na lista Elo à procura do jogador desejado. A busca de um jogador também pode ser feita pelo nº Identificação Fide devendo ser precedido da letra f/F

The screenshot shows the Swiss-Manager software interface. The top window displays a list of players with columns: List, Name, Title, Rtg.na, Rtg.in, Birth, Sex, Fed, Type, status, ID no, Fide-no, CNo, Club, BNo, Games, Point, Rtg. old, Gas. The bottom window is a search dialog with fields for Rating List, Sex, nat. rating from, int. rating from, Date of birth, Clubnumber from, federation, and Number random Players. The 'Start search' button is highlighted.

List	Name	Title	Rtg.na	Rtg.in	Birth	Sex	Fed	Type	status	ID no	Fide-no	CNo	Club	BNo	Games	Point	Rtg. old	Gas
FIDE	dem Elias Alves Vitorino		0	0	1994/00/00	BRA	U16				2124319	0		0	0	0.0	0	
FIDE	Ferreira Vitorino Jose		0	0	1982/00/00	POR					1917447	0		0	0	0.0	0	
FIDE	Ferreira Vitorino Manuel		0	1555	1953/00/00	POR					1908790	0		0	3	0.0	0	
FIDE	Teixeira Vitorino		0	0	1956/00/00	POR					1920812	0		0	0	0.0	0	
FIDE	Vitorino Luis		0	1889	1959/00/00	POR					1902822	0		0	0	0.0	0	
POR	Ferreira Vitorino Jose E		1494	0	1982/07/05	POR				13687	0	0		0	0	0.0	0	
POR	Ferreira Vitorino Manuel		0	1546	1953/09/22	POR				5383	1908790	0		0	0	0.0	0	
POR	Vitorino Luis Fernando F		0	1930	1959/04/30	POR				4935	1902822	0		0	0	0.0	0	

Rating List: 9/03/01 (200870) (Bytes in memory: 10244421)

Sex: FIDE (Jan 2009) 2009/03/01 (200870) (Bytes in memory: 10244421)

nat. rating from: 0 to 2999

int. rating from: 0 to 2999

Date of birth: 1950/00/00 to 2003/00/00

Clubnumber from: to

federation: POR

Number random Players:

Accept All

Start search

Delete spec.selection manually input Accept

OK

8 players found in rating list

Name or code: *vitorino

25 GDR Os Amigo.TUN Cnt:27 Rd:1 Screen

Se se pretender corrigir qualquer erro de inscrição bastará seleccionar globalmente essa célula clicando com o rato até que a célula fique azul. Ao introduzir-se a 1ª letra o texto antigo desaparece.

Importante: Clicando uma vez sobre o cabeçalho da coluna, ordena-se a lista por ordem ascendente, voltando a clicar uma 2ª vez ordena-se por ordem inversa.

9. Agenda (ícon RD):

A caixa de diálogo denominada «Agenda» serve para ver, introduzir e corrigir a agenda (datas e horários) das rondas. A indicação das datas é indispensável para os torneios a contar para rating.

Para as datas é suficiente indicar apenas o dia e o mês. O ano é automaticamente completado recebendo o ano corrente.

Aviso: Se a hora do início dos jogos for sempre a mesma, basta indicar para a 1ª ronda. As outras serão geradas automaticamente após o « OK ».

10. O Emparceiramento "Pairings" <F6> [Icon: (A ⇄ B)]

Após a introdução de todos os jogadores e antes de se proceder ao emparceiramento da primeira ronda, recomenda-se fazer uma confirmação dos dados introduzidos para que se possa corrigir qualquer erro. Para isso é conveniente visualizar duas listas dos jogadores: uma por ordem alfabética para controlar se não existe dupla introdução e outra ordenada por Elo para confirmar se todos os jogadores têm Elo.

Só depois se inicia o processo de emparceiramento indo a "Pairings menu" ou fazendo <F6>.

No acto de se efectuar o emparceiramento da ronda nº 1 existe a possibilidade de se utilizar o Sistema acelerado, que se utiliza quando existe um elevado nº de participantes.

Nota: havendo erros na introdução de dados há a possibilidade de serem corrigidos. Se os erros forem relacionados com os dados do torneio entra-se no comando "In-put/Tournament...". Caso os erros sejam relativos aos dados dos jogadores, entra-se no comando "Input/Players..."

Aviso: Se um jogador, que tenha sido emparceirado para uma ronda, venha a ser suprimido, o seu adversário é considerado como (Excluded player/dispensado), não emparceirado e sem cor.

Jogadores já emparceirados anteriormente mas que, por qualquer razão, não tenham jogado, podem ser novamente emparceirados. Sabendo-se, antecipadamente, que um jogador não pode jogar uma ou várias rondas ou que seja excluído pelo árbitro, não será emparceirado nessas rondas. O jogador não emparceirado recebe 0 pontos e não lhe é atribuído qualquer cor. Deste modo, evitam-se os resultados ganhos por falta de comparência. O jogador pode depois ser reinserido/reactivado.

Depois de terem sido introduzidos todos os dados dos jogadores e verificados, pode-se proceder ao emparceiramento da 1ª ronda recorrendo ao menu "Pairings" ou fazendo <F6>.

Antes de se iniciar o emparceiramento, pode ser necessário, por razões administrativas, introduzir um jogador manualmente, atribuir um "Bye" a um jogador ou não emparceirar um jogador na 1ª ronda. Para isso recorre-se a um dos comandos: "Set Player"; "Set Bye"; "Exclude Player". Neste último caso, considera-se (não emparceirado/ 0 pontos (por defeito) / sem cor).

11. Introdução de jogadores após a 1ª ronda (Sistema Suíço):

Isto só é possível no sistema suíço. Pode acontecer ser necessário introduzir jogadores após o emparceiramento da primeira ronda. Normalmente acontece em torneios de um dia quando, depois de efectuado o emparceiramento para a 1ª ronda nos informam que faltam jogadores na lista.

A introdução faz-se de forma normal, clicando no ícon "SP" ou no comando "Input/Input players". Pode-se, depois, completar os dados do jogador.

Também se pode excluir/suspender um jogador após o emparceiramento. Neste caso, o seu adversário fica definido como não emparceirado (dispensado) e sem cor atribuída. O programa também permite reinserir/reactivar um jogador que tenha ficado excluído/inactivo. É através do menu "Pairings" que se suspendem e se reactivam os jogadores. O "Bye" só pode ser atribuído quando houver nº ímpar de jogadores.

Nota: Se um jogador for introduzido após o emparceiramento da primeira ronda, não fica automaticamente ordenado segundo o seu potencial Elo. Recomenda-se (providenciando que ainda não haja nenhum registo/gavação dos nºs do "Starting rank") fazer nova ordenação dos jogadores através do comando <Input/Resort Starting rank list>.

Importante: os conceitos de "exclude player" e "remove player" são diferentes. Utilizando o comando (exclude player = withdraw) o jogador fica suspenso / inactivo, sem ser eliminado podendo depois ser reactivado/reinserido. Usando o comando (remove player =

delete) o jogador é (eliminado/apagado) do ficheiro. Para ser reintroduzido terá de ser tratado como um novo jogador.

Após a introdução tardia de jogadores o empareiramento pode ser realizado de duas maneiras:

- **Manualmente** - Pós empareiramento (de preferência)

Nota: neste caso, é necessário que no Ícon "**TUR**" esteja activado o comando: "**Other/Players can always be paired manually**"

Recomenda-se o Empareiramento Manual quando acontecer que um ou mais jogadores desejem participar no torneio depois da 1ª sessão já estar a decorrer não sendo conveniente interromper os jogos. Também pode acontecer que, em caso de número ímpar, o jogador "Bye" já tenha abandonado a sala de jogos ou que não haja tempo suficiente para se jogar. No caso de só entrar um novo jogador e o número de jogadores, anterior à sua entrada, ser ímpar é recomendado empareirar o novo jogador com o "Bye". Em caso contrário, é possível atribuir o "Bye" ao novo jogador, ou não fazer nada porque o programa atribuirá automaticamente. Neste último caso, o novo jogador começa a jogar na 2ª ronda com 0 pontos (na 1ª ronda é considerado como não tendo sido empareirado, ficando sem pontos e sem cor atribuída). Sempre que se faça uma introdução tardia de jogadores estes são considerados como "Excluded players" em relação às rondas anteriores que não jogaram. Nestes casos, se tivermos activado a célula "Enter results for excluded players" é obrigatório introduzir os resultados das rondas anteriores (não jogadas) sem o que o programa não permite efectuar novos empareiramentos dando um alerta de "**Missing results**" (resultados em falta). Existe a possibilidade de se consultar "Info / Tournament Status" para ver as rondas com resultados em falta.

O Empareiramento Manual dos novos jogadores faz-se através do Menú (**Pairings/Set New Player...**) abrindo-se uma caixa de diálogo que apresenta do lado esquerdo os jogadores novos que não foram empareirados e os que estão na condição de Byes e de Inactivos.

Set pairings for round 1 manually

Left list: Cibrao Adolfo Jose, Guimaraes Alvaro, Rodrigues Joao Car, Rodrigues Luis Fil

No.	Points	Color	order/last rd.
37	0		-/-
38	0		-/-

Suggestion: Guimaraes Alvaro <--> Rodrigues Joao Carlos pair

Alternative: Rodrigues Joao Carlos <--> Guimaraes Alvaro pair

☒ if playerselection ist unique, then player is incorporat row+1
☐ Automatic pairings how players are selected
☒ Paired players are not displayed in the playerselectior row-1

Selection of: ☐ Player1 ☒ Player2

Remove pairing change color set bye Close

Name or code:

Ao clicar num desses nomes surge uma sugestão de empareiramento podendo ser escolhida a cor para esse jogador. Os novos jogadores podem ser empareirados, de forma manual, entre si, ou contra jogadores na situação de inactivos, sem necessidade de refazer o empareiramento.

Swiss Manager (2009/01/17) FORMAÇÃO EM SWISS-MANAGER (Swiss System) - [Pairings/results of round 3 (5)]

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Internet Windows ?

FORMAÇÃO EM SWISS-MANAGER

Organizer(s) : A..X.D.B. - Associação de Xadrez do Distrito de Braga
Tournament Director : Mário Oliveira
Chief or supervising arbiter : Eduardo Viana
Arbiter : Artur Lemos
Town : Escola EB 2,3 - Gil Vicente - Urgezes - Guimarães
Rating-0 : 1508
Date : 2008/02/07 To 2008/03/14

Round 3 on 2008/02/14 at 10 hs

Bo.	SNo.	Name	Pts	Res.	Pts	Name	SNo.
1	4	Martinho Nuno Miguel De Albuqu	1½	-	1½	Ribeiro Bruno Rafael Leite	22
2	24	Barra Horacio	1½	-	1½	Oliveira Maria Ines	10
3	12	Meireles Ana Maria Queiros	1	-	1½	Silva Luis Neves Da	13
4	25	Brandao Alvaro Sousa	1	-	1	Machado Carlos	8
5	14	Lopes Diogo Alberto Rocha	1	-	½	Ribeiro Ricardo Andre	11
6	23	Ribeiro Joao Daniel	½	-	0	Mendes Pedro Machado	20
7	19	Marques Fernando Gomes	0	-	0	Rasteiro Rui Manuel	21
8 *	15	Marinho Alice Maria Oliveira	½	-	1	Costa Joao Sequeira	9
9 *	16	Cruz Eduardo Filipe Santos	1	-	2	Castro Henrique	1
10 *	18	Machado Joaquim Carlos Da Cunh	½	-	½	Martins Bruno Diogo	3
11 *	6	Gomes Bruno Miguel De Sousa	1½	-	2	Novais Carlos Joao Fernandes	2
12 *	7	Belsley Alexandre	1	-	1½	Dias Ivo	17
13	5	Costa Vitor Manuel	2	-	0	-	
14	26	Zacarias Antonio	1	-	0	-	

Name or code: Print Print menu Excel Playerinfo Teaminfo

FORMAÇÃO EM SWISS-MANAGER.TUN Cnt:26 Rd:3 Screen

Se observarmos a listagem acima, vemos que o jogador nº 26 António Zacarias é o “Bye” e não tem mesa. Nas mesas 11 a 15 estão vários jogadores não empareceados porque pediram “dispensa/Bye” para a 1ª sessão ficando na situação de “Exclude players”, jogadores inactivos/suspensos. Após o empareceamento manual pode ver-se na lista de empareceamento um asterisco (*) que significa que os jogadores foram empareceados manualmente.

Novo Empareceamento Automático (alternativo)

Se se pretender recomençar o empareceamento, torna-se necessário recuar o contador das rondas (Rd). Por ex., se houver necessidade de fazer novo empareceamento para a 1ª ronda, deve-se seleccionar a ronda zero. Isto só é razoável se, p.ex., tiver entrado um novo jogador e a 1ª ronda ainda não tiver começado.

12. Introdução de resultados “Input/Results” <F7> [Icon: (1:0)]

Escolhendo o menu “Input/Results”, o ícon (1:0) ou simplesmente fazendo <F7> aparece um quadro pedindo a introdução dos resultados:

Swiss Manager (2009/01/17) FORMAÇÃO EM SWISS-MANAGER (Swiss System) - [Enter/change results of round 3]

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Internet Windows ?

Bo.	SNo.	Name	Pts	Res.	Pts	Name	SNo.
1	4	Martinho Nuno Miguel De Albuqu	1½	-	1½	Ribeiro Bruno Rafael Leite	22
2	24	Barra Horacio	1½	-	1½	Oliveira Maria Ines	10
3	12	Meireles Ana Maria Queiros	1	-	1½	Silva Luis Neves Da	13
4	25	Brandao Alvaro Sousa	1	-	1	Machado Carlos	8
5	14	Lopes Diogo Alberto Rocha	1	-	½	Ribeiro Ricardo Andre	11
6	23	Ribeiro Joao Daniel	½	-	0	Mendes Pedro Machad	20
7	19	Marques Fernando Go	0	-	0	Rasteiro Rui Manuel	21
8	15	Marinho Alice Maria	½	-	1	Costa Joao Sequeira	9
9	16	Cruz Eduardo Filipe	1	-	2	Castro Henrique	1
10	18	Machado Joaquim Car	½	-	½	Martins Bruno Diogo	3
11	6	Gomes Bruno Miguel	1½	-	2	Novais Carlos Joao	2
12	7	Belsley Alexandre	1	-	1½	Dias Ivo	17
	5	Costa Vitor Manuel	2	-	0	Withdrawn	
	26	Zacarias Antonio	1	-	0	Withdrawn	

1 : 0 ½ : ½
0 : 1 Empty
1F:0F 0F:1F
0F:0F AG
0:0 0:½ ½:0
All All AG
Missing
Rd-1 Rd+1
color
Results
normal
Grnd
special
End

Name or code: FORMAÇÃO EM SWISS-MANAGER.TUN Cnt:26 Rd:3 Screen

“Withdrawn” significa que são jogadores inactivos ⇔ “Exclude players”

Os botões que aparecem do lado direito são intuitivos convindo porém esclarecer que o botão (AG) significa “Adjourned Games” (Partidas adiadas). Se pulsarmos o botão “Missing” são apresentadas as partidas cujo resultado ainda não foi introdu-

zido. Se se fechar a Caixa de diálogo, ao voltar a entrar abre-se o quadro de resultados mas agora só mostra as partidas que ainda não têm o resultado. De facto, num Torneio com várias dezenas de jogadores facilita a tarefa de preencher os resultados que ainda estão em aberto, evitando possíveis erros. Se houver introdução errada de resultados é possível rectificar bastando escrever no fundo da caixa de diálogo, no campo "Nome ou código" o nº ou o nome de um dos jogadores (brancas ou negras, não importa) para aparecer o empareiramento que se deseja corrigir. Pode-se, a qualquer momento, alterar os resultados de uma ronda anterior. O botão "[Color](#)" serve para intercambiar as cores de uma partida o que se torna numa função muito útil quando os jogadores se confundem ao sentarem-se no tabuleiro e jogam a partida com cores trocadas. Ao introduzir os resultados é necessário atribuir os pontos dos jogadores excluídos, caso se tenha optado por activar a pestana "Enter result for excluded player". Não activando esta pestana o programa atribui automaticamente 0 pontos aos jogadores não empareirados, excepto no caso do "Bye" que resulta de ser um jogador ímpar. Neste caso é conveniente ter muito claro que tipo de jogador é cada qual.

Teclas para introdução rápida de resultados :

(Esc)	para sair da caixa de diálogo
0	Suprimir/apagar o resultado
1	(1 : 0)
2	Empate
3	(0 : 1)
4	(1F : 0F)
5	(0F : 1F)
6	(0F : 0F)
7	Partida adiada/suspensa – para o sistema suíço
Alt Q	Posicionar o cursor no campo "Nome ou código"
Alt A	Mostra todos os empareiramentos (All)
Alt M	Mostra os empareiramentos sem resultados (Missing)

Importante: Nos torneios em sistema suíço, é indispensável que todos os resultados sejam introduzidos para se poder empareirar a ronda seguinte. É importante não esquecer de atribuir, para todas as rondas, o(s) resultado(s) ao(s) jogador(es) que se encontram em situação de excluídos/inactivos. Isto acontece nos casos dos jogadores introduzidos tardiamente em que o programa os considera como "Exclude players" nas rondas em que não participaram. Só os jogadores em situação de "Bye/Ímpar" é que o programa atribui automaticamente o resultado.

Sugestão: Particularmente nos torneios Blitz/Rápidas, onde os resultados vêm em catadupa, uns atrás dos outros, é importante reportar imediatamente os resultados bastando, regra geral, introduzir um ou dois caracteres do nome para se encontrar o empareiramento desejado.

Nota: Os resultados de todas as rondas empareiradas podem ser alteradas a qualquer momento.

13. Como administrar diversos torneios simultaneamente:

Tendo-se aberto/iniciado diversos torneios através da opção "Start new program", que estejam a correr em paralelo, para se passar fácil e rapidamente de um a outro, utiliza-se o comando <[ALT](#)>+ <[TAB](#)>

Importante: Após cada ronda, deve-se salvar/gravar os dados do torneio para o disco duro e fazer uma cópia para uma "disquette" ou para uma "pen-drive". É preciso precaver qualquer imponderável o que obrigaria a introduzir todos os dados de novo. Depois de gravados, os ficheiros podem ser transmitidos por e-mail com a respectiva extensão (.TUN; .TUM; .TUR ou .TUT). Para isso, abre-se a pasta "Turniere", posiciona-se sobre o ficheiro do

torneio em causa e com o botão direito do rato enviar por email. Ao serem recebidos podem ser copiados e colados na pasta "Turniere" do Swiss-manager.

14. Como publicar os torneios no Chess-Results:

Basicamente todas as listas podem ser gravadas nos formatos HTML, Texto, ou Excel. Contudo, os torneios devem ser publicados, um a um, através do Menú "Internet/Automatic upload to Chess-results.com" e colocar um link na própria página do torneio para "Chess-results.com", ou de uma forma mais elegante, embutir o torneio na própria "homepage" com a ajuda de um "IFRAME".

Quando se publicam vários torneios, podem-se juntar para, através de um único link, se ter a possibilidade de ver todos os outros. Assim, depois de publicados, é indicado uma chave "database key". Só é preciso ir, no Swiss-manager, ao Menú "Internet / Customize lists at Chess-results.com" e para cada torneio indicar como nos quadros que se anexam:

This dialog allows the organizer to customize the lists.

Campeonato Nacional de Jovens - Portimão 09 Sub-08 - Época 2008/2009

Databasekey 20392

Official Homepage www.fpx.pt

Chess-Results Homepage

Name Sub08

Short name (linktext) Sub08

Group ID 20392 Global Group ID

Sorting within Group ID 1 Message ID / Datatyp

List selection

☒ Schedule ☒ Total statistics ☒ Olympiad crosstable ☐

☒ Pairing list ☒ Top five players ☒ Olympiad Registered teams ☐

☒ Crosstables ☒ medal-statistics ☒ Olympiad team list ☐

☐ Olympiad board/category list

Fields (Player)

☒ Rtg / Rtg nat. / Rtg Int. / Rp ☒ Show tournamentdetails (default value) ☒

☒ Tie Break 1 / 2 / 3 / 4 / 5 ☒ Show flags (default value) ☒

☒ Title / Group / Typ / Sex

☒ ID-Number / FIDE-ID Number

☒ federal state / fed. state long form

☒ Federation / Fed. Long form / flags

☒ Clubname

☒ Typ / Group / Fed / Elo in Pairing list

☒ n / We / W-We / Rtg+/- / Rtg-Avg

☒ Links / all groups

HTML-Parameter

Listwidth in pixel 750

Fontsize in points 9

Backgroundcolor Page FFF5E5

Backgroundcolor Table heading DBDFE8

Backgroundcolor Table row odd F4F4F4

O 1º quadro refere-se ao Camp. Nac. de Jovens do escalão Sub-08 e vai servir-nos de base/referência para juntar no mesmo link os outros torneios.

Vejamos: A "Database Key" é 20392 e o "Group ID" também será 20392. A ordenação desta caixa dentro do grupo que se pretende criar será 1.

Deve-se activar os botões "Links/all groups".

Agora passamos ao ficheiro do swiss-manager do escalão Sub-10 e fazemos a mesma coisa: "Internet/Customize lists at..." abrindo-se o 2º quadro que se segue:

Chess-Results.com - Turnierparameter verwalten - Mozilla Firefox

http://chess-results.com/Stammdaten.aspx?tablekey=26&art=1&key1=20393&lan=1&user=D3K3RB

The parametres can be changed till about 1 week after the tournament end.

This dialog allows the organizer to customize the lists.

Campeonato Nacional de Jovens - Portimão 09 Sub-10 - Época 2008/2009

Databasekey 20393

Official Homepage

Chess-Results Homepage

Name

Short name (linktext)

Group ID Global Group ID

Sorting within Group ID Message ID / Datatyp

List selection

Schedule ☒ Total statistics ☒ Olympiad crosstable ☐

Pairing list ☒ Top five players ☒ Olympiad Registered teams ☐

Crosstables ☒ medal-statistics ☒ Olympiad team list ☐

Fields (Player)

Rtg / Rtg nat. / Rtg Int. / Rp ☐ ☐ ☐ ☐

Tie Break 1 / 2 / 3 / 4 / 5 ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Title / Group / Typ / Sex ☐ ☐ ☐ ☐

ID-Number / FIDE-ID Number ☐ ☐

federal state / fed. state long form ☐ ☐

Federation / Fed. Long form / flags ☐ ☐

Clubname ☐

Typ / Group / Fed / Elo in Pairing list ☐ ☐ ☐ ☐

n / We / W-We / Rtg+/- / Rtg-Avg ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Links / all groups ☐

HTML-Parameter

Listwidth in pixel

Fontsize in points

Backgroundcolor Page

Backgroundcolor Table heading

Backgroundcolor Table row odd

kostenlos und unverbindlich

LYONESS
www.lyoness.at

Done

Se repararmos agora a "Database key" do escalão Sub-10 é 20393 mas o "Group ID" deverá ser a referência anterior 20392 e a ordenação "Sorting within Group ID" é agora **2**. E assim sucessivamente para todos os escalões indicando sempre o mesmo "Group ID" para todos os torneios e clicando no botão "Save".

Importante: Apenas o criador do torneio no SwissManager tem permissão para efectuar esta acção. No caso de não indicar a ordem dentro do "Group ID" o programa ordena de acordo com as "Databasekey".

Posteriormente, para saber a direcção em que foi publicado o torneio, utilizaremos a opção "Internet / Show Tournament at Chess-Results.com" o que fará com que se nos abra o navegador de Internet com a direcção da página web em que se publicaram todos os dados do torneio.

International Chess-Results Server Chess-Results.com - Tournament-Database - Mozilla Firefox

http://chess-results.com/Tnr20392.aspx?lan=1

Chess-Results.com
Chess-tournaments-Results-Server
powered by Swiss-Manager

GER ENG ESP POL SVK CZE Logged on: Gast Login Logout

Home Tournament-Database AUT championship FAQ Swiss-Manager ECU FIDE

Campeonato Nacional de Jovens - Portimão 09 Sub-08 - Época 2008/2009

Organizer(s) FP Xadrez / AXD Faro

Tournament director Fernando Gouveia

Chief-Arbitrer Vitorino Ferreira

Arbitrer Eduardo Viana e António Peixoto

Site Escola Secundária Poeta António Aleixo, Portimão

Date 2009/03/29 to 2009/04/02

Rating-Ø 1070

Pairing program Swiss-Manager from Heinz Herzog, Swiss-Manager tournamentfile

Last update 02.04.2009 12:42:47 / Page cached 06.04.2009 23:45:45 90min.

Tournamentselection Sub08, Sub10, Sub12, Sub14, Sub16, Sub18, Veteranos

Links Official Homepage of the Organizer

Parameterselection no tournament-details, no flags

Overview for team AÇO, AVE, BEJ, BGC, BRA, CBR, COI, FAR, LIS, LRA, PRT, SAN, SET, VRE

Lists Starting rank list, Alphabetical list of players, Federation-, Game- and Title-start Time-table

Board Pairings Final Ranking crosstable after 7 Rounds, Starting rank crosstable

Ranking list after Rd.1, Rd.2, Rd.3, Rd.4, Rd.5, Rd.6, Rd.7

Excel and Print Rd.1, Rd.2, Rd.3, Rd.4, Rd.5, Rd.6, Rd.7

Starting rank list Top five players, Total statistics, medal-statistics

Print list, Export to Excel, Export to PDF-File

Starting rank list

No.	Name	ID	FideID	FED	RtgI	RtgN	sex	Typ	Club/City
1	Martins Tomas Pires Tavares	31119	1920197	BGC	0	1350		U08	Clube Amador Mirandela
2	Rodrigues Luis Filipe Moraes F	30745	1924311	BRA	0	1202		U08	Amiguinhos MA Sampaio
3	Candeias Ivan Edgar Da Cruz	30558	1923293	FAR	0	1175		U08	NX Faro

Done

Opening cnjovens20082009_sub08_20392.TUN

You have chosen to open

☒ cnjovens20082009_sub08_20392.TUN

which is a: TUN file

from: http://chess-results.com

What should Firefox do with this file?

☐ Open with Auslosungsprogramm für Schachturni...

☒ Save File

☐ Do this automatically for files like this from now on.

OK Cancel

Escritorio 23:36

2. Sistema Suíço individual com desempate por equipas (.TUN)

Trata-se de um torneio suíço individual em que os jogadores jogam entre si, incluindo os do mesmo clube, havendo também a possibilidade de se obter uma classificação por equipas.

Caso se pretenda impedir que os jogadores do mesmo clube joguem entre si, será necessário activar o comando "Protect round" no acto de se efectuar o Emparceiramento. Esta opção pode ser activada/desactivada em cada ronda e só deve ser usada com participantes suficientes dado que o emparceiramento será fortemente afectado.

O processo de criação deste torneio é muito semelhante ao "Individual Swiss System" que acabamos de analisar, os passos são idênticos e o preenchimento dos campos é intuitivo. Importa, contudo, na janela "[Other](#)" activar a opção "With Team Tie-breaks" e na pestana "[Lists](#)" da caixa de configuração (TUR) é necessário definir o nº de jogadores por equipa e activar a opção "appropriate to field club name" por forma a obter-se uma lista classificativa por clubes. Lista esta que se obtém através do comando "[Lists/Category prizes/Ok](#)"

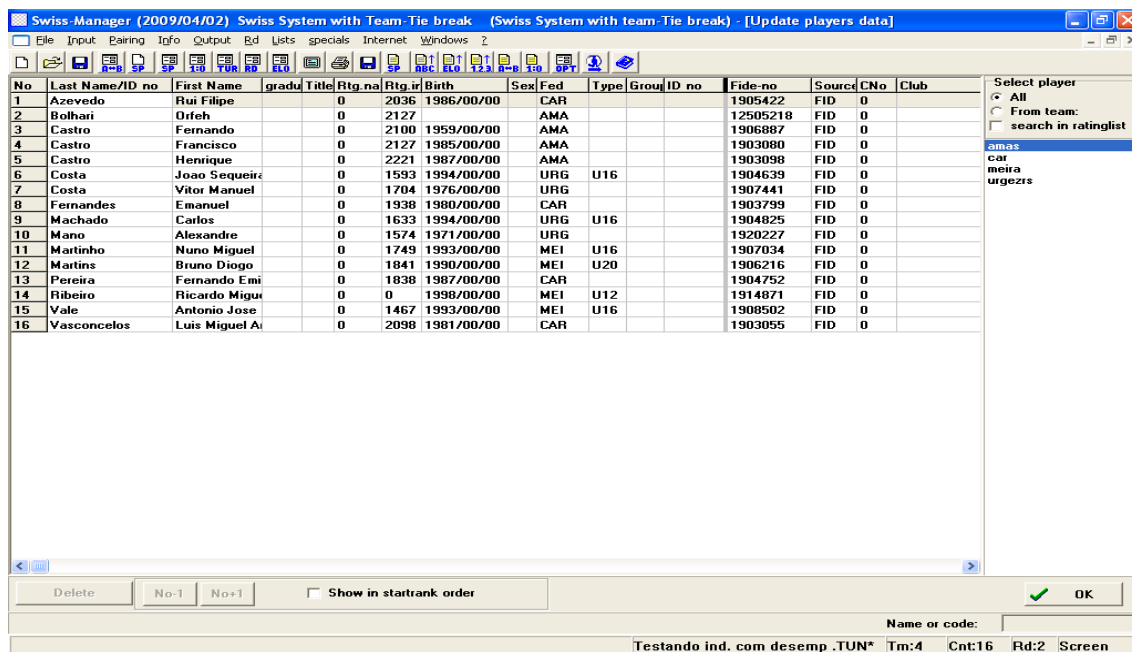
Após a introdução dos dados do torneio e fazendo OK abre-se uma caixa de diálogo denominada "Teams dialog" para introdução das equipas. Depois, fazendo OK abre-se uma caixa para introdução dos jogadores que poderá ser feita manualmente ou através do botão (Seleção especial) para o caso de jogadores com Elo Fide ou FPX. O processo de introdução dos jogadores é semelhante ao que já aprendemos. A única diferença está na parte direita da caixa de diálogo onde aparecem os nomes das equipas permitindo associar os jogadores que se vão introduzindo às referidas equipas.

Importante: no acto da introdução dos jogadores é preciso estar atento e verificar se o clube está activado (Azul) para não se correr o risco do jogador ser introduzido noutra equipa e, nesse caso, há 2 hipóteses:

1. eliminá-lo e voltar a introduzir correctamente; 2. Ir ao botão "SP-examine /change player data" e alterar o nº da equipa ([Tno](#) – Team nº). Atenção! Não basta alterar o nome do clube é mesmo necessário alterar o "[Tno](#)".

Após a introdução dos jogadores deve-se pedir uma lista para conferência dos dados introduzidos através da opção "Lists / Team composition". Nesta lista aparece o campo "FED" com o nome do país (POR) informação esta que não é muito relevante havendo a possibilidade de se aproveitar este campo para indicar o nome abreviado do clube ou associação.

Para isso, entra-se no Ícon (SP) – Examine / Change player data e no campo <FED> altera-se para o nome abreviado (máx. 3 letras) como se pode ver no seguinte exemplo:



The screenshot shows the 'Swiss Manager' application window. The main table lists 16 players with columns for No, Last Name/ID no, First Name, gradu, Title, Rtg, na, Rtg, Birth, Sex, Fed, Type, Group, ID no, Fide-no, Source, CNo, and Club. The 'FED' column shows various abbreviations like CAR, AMA, URG, MEI, and CAR. On the right, there is a 'Select player' dropdown menu with options: All, From team, and search in ratinglist. Below the table, there are buttons for 'Delete', 'No-1', 'No+1', and a checkbox for 'Show in startrank order'. At the bottom, there is a status bar with text: 'Testando ind. com desemp .TUN* Tm:4 Cnt:16 Rd:2 Screen'.

No	Last Name/ID no	First Name	gradu	Title	Rtg	na	Rtg	Birth	Sex	Fed	Type	Group	ID no	Fide-no	Source	CNo	Club
1	Azevedo	Rui Filipe			0	2036		1986/00/00		CAR				1905422	FID	0	
2	Bolhari	Orfeh			0	2127		1986/00/00		AMA				12505218	FID	0	
3	Castro	Fernando			0	2100		1959/00/00		AMA				1906887	FID	0	
4	Castro	Francisco			0	2127		1985/00/00		AMA				1903080	FID	0	
5	Castro	Henrique			0	2221		1987/00/00		AMA				1903098	FID	0	
6	Costa	Joao Sequeira			0	1593		1994/00/00		URG	U16			1904639	FID	0	
7	Costa	Vitor Manuel			0	1704		1976/00/00		URG				1907441	FID	0	
8	Fernandes	Emanuel			0	1938		1980/00/00		CAR				1903799	FID	0	
9	Machado	Carlos			0	1633		1994/00/00		URG	U16			1904825	FID	0	
10	Mano	Alexandre			0	1574		1971/00/00		URG				1920227	FID	0	
11	Martinho	Nuno Miguel			0	1749		1993/00/00		MEI	U16			1907034	FID	0	
12	Martins	Bruno Diogo			0	1841		1990/00/00		MEI	U20			1906216	FID	0	
13	Pereira	Fernando Emi			0	1838		1987/00/00		CAR				1904752	FID	0	
14	Ribeiro	Ricardo Miguel			0	0		1998/00/00		MEI	U12			1914871	FID	0	
15	Vale	Antonio Jose			0	1467		1993/00/00		MEI	U16			1908502	FID	0	
16	Vasconcelos	Luis Miguel Al			0	2098		1981/00/00		CAR				1903055	FID	0	

3. Sistema Suíço para Equipas (Teams swiss system) (.TUM)

O processo de criação deste tipo de torneios é semelhante ao anterior com pequenas diferenças adaptadas para equipas sendo necessário definir na caixa principal de configuração o nº equipas "Teams", o nº de tabuleiros "Nº. of boards", o sistema de empareamento de acordo com o sistema de pontuação: "Game points" – também conhecido por pontuação olímpica, em que se somam todos os pontos dos tabuleiros; "Match points" - pontos de match, podendo ser (2 pts) para a vitória, (1 pt) para o empate e (0 pts) para a derrota, ou, em alternativa (3 – 1 - 0). Dado que os torneios por equipas podem disputar-se tanto por pontuação olímpica, como por pontos de match, o primeiro critério do "Tie-break" deve ser escolhido de acordo com o sistema de empareamento adoptado pois será decisivo na classificação final.

Existem torneios especiais, como as Olimpíadas, em que se utiliza um sistema de empareamento misto. Isto é, nas 4 primeiras rondas, o sistema de empareamento baseia-se na pontuação olímpica "Game points", tal como num torneio suíço normal. Contudo, a partir da 5ª ronda, inclusive, baseia-se nos pontos dos adversários (Bucholz).

Muito Importante: Os critérios de desempate devem concordar com o sistema de empareamento adoptado no torneio (Game points ou Match points). No caso de se adoptar por "Game points" o primeiro critério de desempate deve ser **[1]- Score da Equipa (pontos dos tabuleiros/Game-points)**; no caso de se optar pelo sistema de pontuação "Match points", que normalmente é usado nos torneios por equipas em sistema Round-robin, deve haver o cuidado de se definir como primeiro critério de desempate o item **[13] - Matchpoints** - (2 pts para a vitória, 1 para o Empate, 0 para a derrota), ou o critério **[40] - (3 pts para vitória, 1 para Empate, 0 para match perdido)**. Para além destes critérios, e por se tratar de um sistema suíço, também se pode usar o Bucholz **[16 ou 22]** neste último caso, deve-se optar pelo Tie-break: "Special" e seleccionar os critérios de desempate de acordo com o regulamento da prova.

Também se pode e deve definir o valor do nº de pontos a atribuir às equipas dispensadas/inactivas.

A célula **"replay"** define o nº de voltas. O programa, por defeito, assume 1 devendo-se alterar se for diferente. Importa também definir o nº mínimo de jogadores para cada equipa.

Após a introdução dos dados do torneio e fazendo OK abre-se uma caixa de diálogo denominada **"Teams dialog"** para introdução das equipas.

No	Team	Team short form	CNo	team captain	code	resignatio	rank	Gr	Info	PtsAdd	TableNo
1	GDRA Urgezes	GDRA Urgezes		J.Machado							
2	NXVS Cosme-Didáxis	Didáxis		M.Oliveira							
3	Escola João Meira	E.João Meira		N.Martinho							
4	Escola Leonardo Vinci	Leonardo Vinci		C.Dias							
5	CCC Barcelos	CCC Barcelos		H.Barra							
6	Círculo Arte Recreio	C.A.R.		E.Fernandes							
7	G.X.Vila Pouca	G.X.Vila Pouca		F.Mota							
8	CX Afonsino	CX Afonsino		J.Teixeira							

Fazendo OK abre-se uma nova caixa para introdução dos jogadores que poderá ser feita manualmente ou através do botão (Seleccção especial) para o caso de jogadores com Elo FIDE ou FPX.

O processo de introdução dos jogadores é semelhante ao que já aprendemos.

O cursor posiciona-se automaticamente no campo "nome e código". Para reposicionar o cursor basta fazer <ALT> <Q> e introduzir 3 ou 4 letras fazendo "Enter" para surgirem diversos nomes na lista Elo.

O nome das equipas pode ser visualizado do lado direito e deverá estar activado (Azul) para que os jogadores fiquem associados a essa equipa através do (Tno - nº da equipa).

Em caso de introdução incorrecta, como por ex.: troca de equipa, nº de tabuleiro incorrecto, etc., existem 2 hipóteses: 1ª. Eliminar o jogador voltando a introduzi-lo correctamente; 2ª. Ir ao botão (SP-examine/change player data) e alterar o nº da equipa (Tno – Team nº).

Atenção! não basta alterar o nome do clube é mesmo necessário alterar o "Tno".

À medida que se vão introduzindo os jogadores o sistema vai colocando-os por ordem de tabuleiros (1ºtab., 2ºtab., 3º tab., etc.).

Após introdução dos jogadores, deve-se pedir uma lista com a composição das equipas **"Lists / Team composition"** para confirmar se as equipas e a ordem dos jogadores estão correctas.

Swiss Manager (2009/04/02) SUIÇO POR EQUIPAS (Team Swiss System) - [Team composition (41)]

Date : 2009/04/22

Team composition

1 AMAS Rtg-0:1755

Bo. Name IRTg FED

1 Novais Carlos Joao Fernandes 2011 POR

2 Lemos Artur Jorge Capela Gomes 1710 POR

3 Viana Eduardo Escudeiro 1672 POR

4 Cunha Jose Miguel Pires 1625 POR

2 CAR Rtg-0:1978

Bo. Name IRTg FED

1 Azevedo Rui Filipe 2036 POR

2 Vasconcelos Luis Miguel Amaral 2098 POR

3 Fernandes Emanuel 1938 POR

4 Pereira Fernando Emidio Amorim 1838 POR

3 E. JOÃO MEIRA Rtg-0:1695

Bo. Name IRTg FED

1 Martinho Nuno Miguel 1749 POR

2 Martins Bruno Diogo 1841 POR

3 Melo David 1615 POR

4 Vale Antonio Jose Pereira Mart 1467 POR

Ribeiro Ricardo Andre 1574 POR

No caso de existirem erros (jogadores com a ordem de tabuleiro trocada (**Bno** – Board nº), ou de jogadores em equipas trocadas por terem um (**Tno** – Team nº) mas terem sido activados por outra equipa, existe a possibilidade de serem corrigidos através da opção “**In-put/Payers/Update players data**”, ou, directamente através do Ícon <**SP**> “**Examine/Change player data**”.

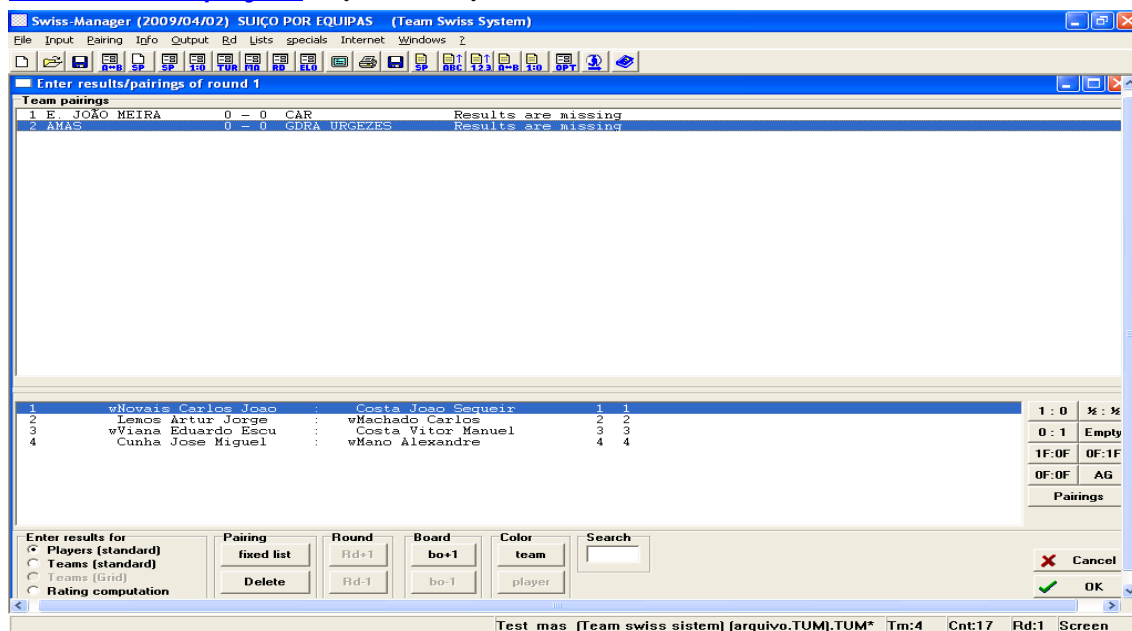
Aliás, ao fechar e ao reiniciar o programa é emitido um bloco de notas com alertas de erros.

Através do comando “**Pairings**” pode-se suspender/excluir / reactivar equipas e proibir empareiramentos.

É chegado o momento de sortear as cores para o 1º tabuleiro e proceder ao empareiramento.

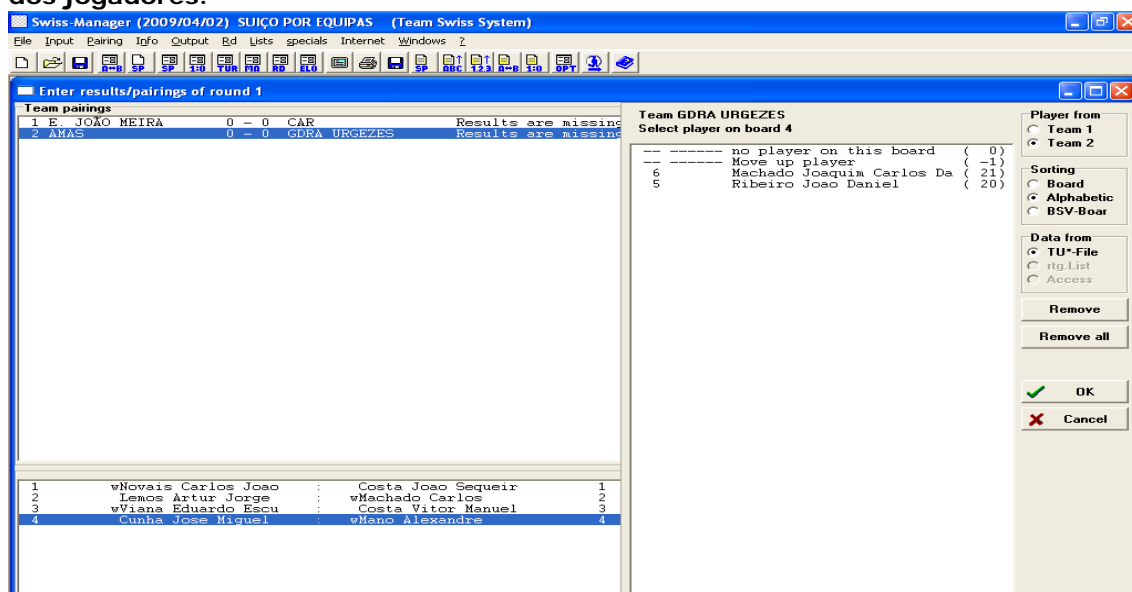
Introdução de resultados: <F7>

Entrando no Ícon (**1:0**) “**Examine/change results**” abre-se uma caixa de diálogo “**Enter results/pairings of round 1**” que na metade superior apresenta os empareiramentos das equipas ainda sem os resultados e na parte inferior aparecem os nomes dos jogadores empareirados pela ordem dos tabuleiros, isto na opção “**Enter results for players** – (Standard)”:

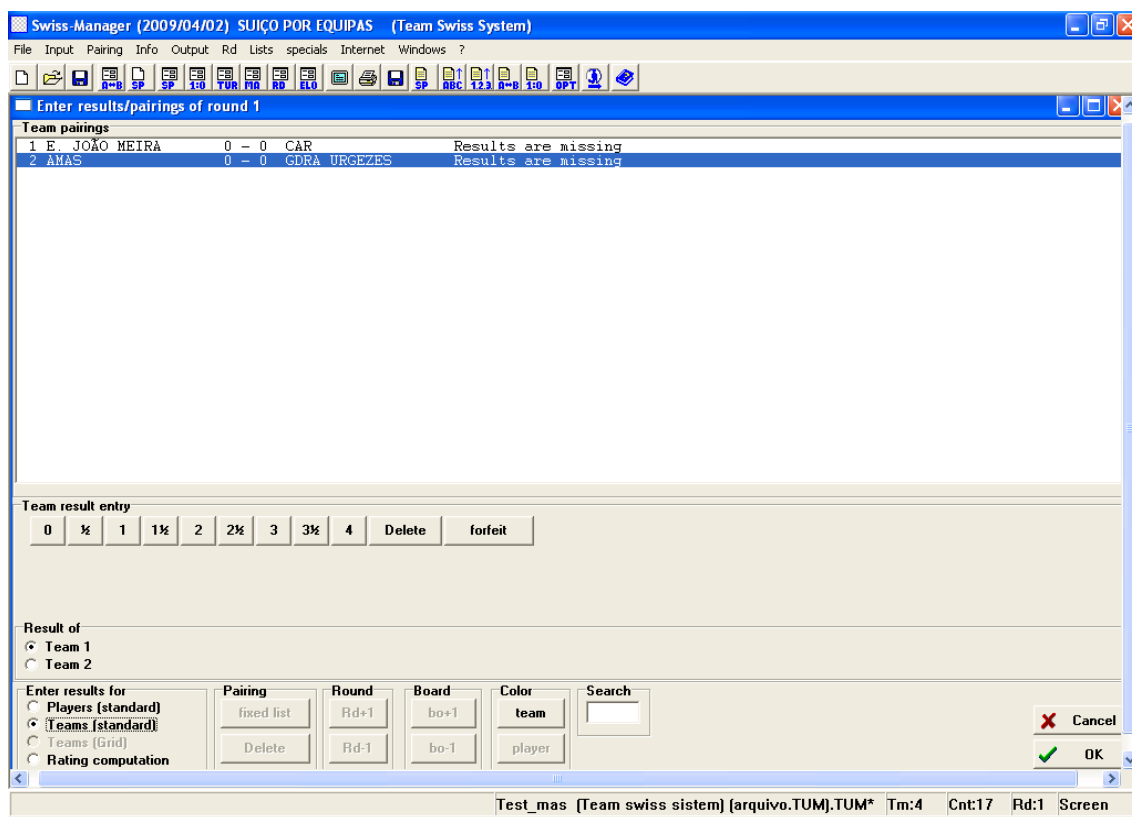


Sempre que se atribui, na parte inferior, o resultado parcial de cada mesa, o resultado global da equipa, visível na parte superior, fica afectado acumulando os resultados parciais.

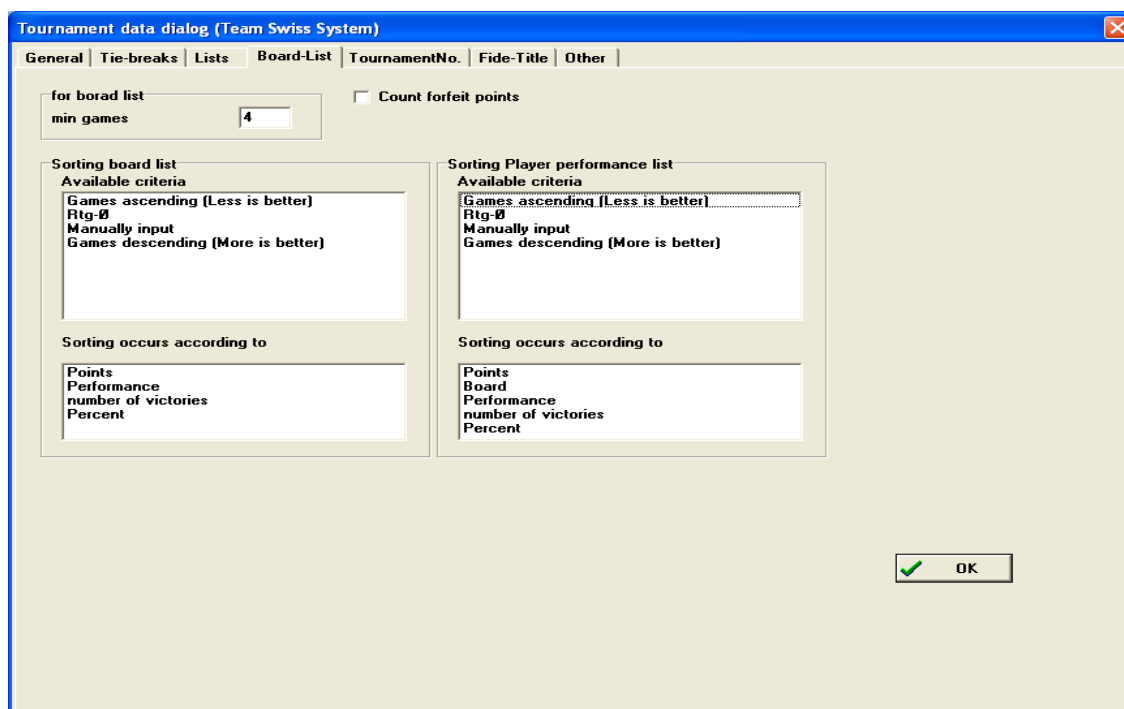
Existe a possibilidade de se introduzir, para cada tabuleiro, o nome efectivo do jogador que aí vai jogar. Para isso clica-se no botão “**Pairings**” visível na pequena caixa existente na parte inferior direita, aparecendo ao alto, os nomes e a ordem dos jogadores.



No caso dos jogadores não terem sido inicialmente introduzidos e associados às respectivas equipas o botão “pairings” fica desactivado não sendo possível a introdução dos resultados parciais. Nesses casos, apenas é possível atribuir os resultados globais das equipas através da opção: “Teams (Standard)”:



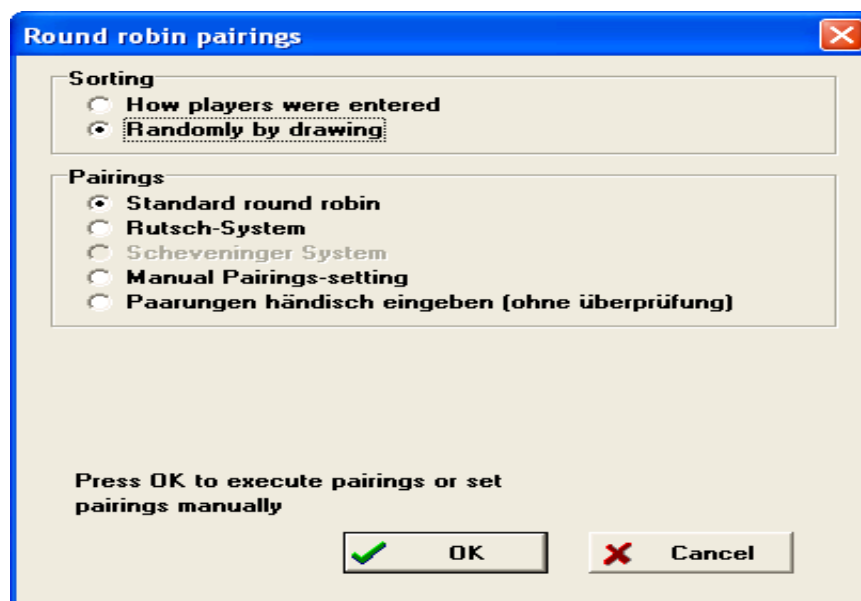
“Board - List”: por se tratar de um torneio por equipas este quadro pode ser activado especificando-se os critérios para classificação por tabuleiros individuais.



4. Sistema Poule Individual (Individual Round Robin) (.TUR)

Trata-se de um sistema em que os jogadores jogam todos uns contra os outros. Não é permitida a introdução tardia de jogadores como acontece no sistema suíço. O processo de carregamento de dados é intuitivo e semelhante ao sistema suíço, tal como a introdução de jogadores. Antes de se efectuar o empareiramento deve-se pedir, para efeitos de correcção de erros, uma lista de participantes por ordem alfabética e outra com o "rating-fide". Após a ordenação dos jogadores, procede-se ao empareiramento para todas as rondas.

Existem 3 modelos para o empareiramento:



1. Standard Round-robin (modelo mais utilizado);

2. Rutsch-system (a ideia é economizar tempo, porque não se imprimem os empareiramentos. Um dos jogadores tem um lugar fixo, os outros, na ronda seguinte, "deslizam" para a próxima cadeira.);

3. Empareiramento manual.

Aviso: É da vossa responsabilidade, no caso dos empareiramentos manuais, fazer os empareiramentos correctos. Nestes casos, o programa não controla a fiabilidade dos empareiramentos efectuados.

Em função do nº de jogadores anunciados e do nº de voltas, é determinado automaticamente o nº de rondas e o empareiramento efectuado.

Recomenda-se o preenchimento da Agenda (RD).

Agora que o empareiramento está terminado pode-se obter a lista de empareiramento (Lists/Pairings). A introdução dos resultados faz-se da mesma maneira que para o sistema suíço. Se houver um nº ímpar de jogadores, os jogadores são dispensados, um em cada ronda.

Como critérios de desempate, deve-se ter o cuidado de aplicar o que for definido nos regulamentos. Neste tipo de torneios em sistema de poule individual "Round-robin" os mais usados são:

[11] - Confronto directo; [7] - Sonneborn-Berger (com pontos reais); [45] - Sistema Koya; [12] - O maior nº de vitórias.

O que fazer se um jogador se retirar durante um torneio round robin?

- 1. Caso um jogador faça menos de 50% dos jogos:

Entrar no formulário do jogador "player dialog" e no campo «**Status**» introduzir o sinal < - > "**Withdrawn – points do not count**", que significa (excluído – pontos não contam). Os resultados aparecerão entre parêntesis na lista de emparelhamentos, mas não serão tomados em conta na lista classificativa. Porém, contam para o rating ELO. Os jogos não jogados são introduzidos com o resultado "**no**" (ou outro resultado aplicável para faltas/forfeit).

- 2. Caso um jogador faça (=>) de 50% dos jogos:

- 2.1. Entrar no formulário do jogador "player dialog" e no campo «**Status**» introduzir o sinal < + > "**Withdrawn – points count**". Como resultado os jogos jogados contam normalmente mas o jogador é colocado na última posição.
- 2.2. Os jogos não jogados são introduzidos com o resultado "**no**" (ou outro resultado para falta/forfeit).

Swiss-Manager (2009/04/02) Torneio Teste - Individual Round-Robin xxx (Individual round robin) - [Update players data]

No	Rtg.ir	Birth	Sex	Fed	Type	Group	ESP-Id	Fide-no	Source	CNo	Club	BNo	TNo	Short Name	rank	Status	SNo
1	2226	1975/05/30		ESP			25524	2203847	POR	0	Karpov Amateur	0	0	M. Fungueiro	0		4
4	0	1963/00/00		POR				1915886	FID	0	Bracara August	0	0	J. Rodrigues	0		6
3	1962	1950/00/00		ESP				2298759	FID	0	Karpov Amateur	0	0	M. Lesteiro Lore	0		3
2	2133			RUS				24118800	FID	0	Bracara August	0	0	A. Khodorov	0		1
6	1519	1957/00/00		POR				1908480	FID	0	Afonsinos	0	0	J. Teixeira	0	+ (withdrawn (Points count))	2
5	0	2001/00/00		POR				1924311	FID	0	Amiguinhos M.A.O	0	0	L. Rodrigues	0	(withdrawn (Points do not count))	5

Swiss-Manager (2009/04/02) Torneio Teste - Individual Round-Robin xxx (Individual round robin) - [Pairings/results (11)]

No	Rtg	Res.	Name	Rtg	SNo.
4	Fungueiro Manuel Antonio Perez	2226	1 - 0	Teixeira Jose Manuel	1519 2
5	Rodrigues Luis	0 (-) - (+)	Khodorov Anatoli	2133 1	
Round 6 on 2009/04/15 at 21:00					
SNo.	Name	Rtg	Res.	Name	Rtg SNo.
6	Rodrigues Joao Carlos Marques	0	½ - ½	Khodorov Anatoli	2133 1
5	Rodrigues Luis	0 (0) - (1)	Teixeira Jose Manuel	1519 2	
4	Fungueiro Manuel Antonio Perez	2226	1 - 0	Lesteiro Lores Manuel Raul	1962 3
Round 7 on 2009/04/16 at 21:00					
SNo.	Name	Rtg	Res.	Name	Rtg SNo.
4	Fungueiro Manuel Antonio Perez	2226	½ - ½	Rodrigues Joao Carlos Marques	0 6
3	Lesteiro Lores Manuel Raul	1962 (+) - (-)	Rodrigues Luis	0 5	
2	Teixeira Jose Manuel	1519	+ - -	Khodorov Anatoli	2133 1
Round 8 on 2009/04/19 at 21:00					
SNo.	Name	Rtg	Res.	Name	Rtg SNo.
6	Rodrigues Joao Carlos Marques	0	+ - -	Teixeira Jose Manuel	1519 2
1	Khodorov Anatoli	2133	½ - ½	Lesteiro Lores Manuel Raul	1962 3
5	Rodrigues Luis	0 (-) - (+)	Fungueiro Manuel Antonio Perez	2226 4	
Round 9 on 2009/04/20 at 21:00					
SNo.	Name	Rtg	Res.	Name	Rtg SNo.
5	Rodrigues Luis	0 (-) - (+)	Rodrigues Joao Carlos Marques	0 6	
4	Fungueiro Manuel Antonio Perez	2226	½ - ½	Khodorov Anatoli	2133 1
3	Lesteiro Lores Manuel Raul	1962	+ - -	Teixeira Jose Manuel	1519 2
Round 10 on 2009/04/21 at 21:00					
SNo.	Name	Rtg	Res.	Name	Rtg SNo.
6	Rodrigues Joao Carlos Marques	0	½ - ½	Lesteiro Lores Manuel Raul	1962 3
2	Teixeira Jose Manuel	1519	- - +	Fungueiro Manuel Antonio Perez	2226 4
1	Khodorov Anatoli	2133 (+) - (-)	Rodrigues Luis	0 5	

Name or code:

5. Sistema Poule por Equipas (Round Robin for Teams) (.TUT)

Trata-se de um sistema em que as equipas jogam umas contra as outras.

Na introdução inicial de dados é pedido o nº de tabuleiros que constituem cada equipa (mínimo: 2 ; máximo: 60).

Pode haver interesse em definir o "Board list" para se obter no final uma lista classificativa das performances dos diversos jogadores por tabuleiros.

Para introdução do nome das equipas, abre-se a caixa de diálogo "[Teams dialog](#)".

De seguida, faz-se a introdução dos jogadores através da caixa "[Enter new players from rating list](#)" devendo haver sempre o cuidado de os associar às equipas a que pertencem. Para este efeito, no lado direito desta caixa, deve-se seleccionar "[From team](#)" "search in rating list". Na parte inferior, no local: "[Name or code](#)" basta introduzir as primeiras letras do nome do jogador e fazer <Enter>. Antes de se efectuar a ordenação deve-se pedir uma lista da composição das equipas "[Teams composition](#)" para verificação dos dados introduzidos.

Após a ordenação, que pode ser pela ordem da introdução das equipas (Starting-rank) ou aleatoriamente, procede-se ao empareiramento para todas as rondas.

Existem 3 modelos para o empareiramento:

1. **Standard Round-robin (modelo usual);**
2. **Rutsch-system Rutschsystem:** (a ideia é economizar tempo, que se perde normalmente nos empareiramentos clássicos). (Ver pág. nº 33)
3. **Empareiramento manual.**

Nota: Existe uma 4ª opção, bastante interessante, conhecida por (**Sistema Scheveninger**). Utiliza-se quando existem apenas duas equipas. Aqui, todos os jogadores de uma equipa jogam contra todos os jogadores da equipa adversária, alternando-se as cores. Este método aplica-se apenas nos torneios por equipas no sistema "round-robin".

Após o empareiramento estar efectuado pode-se introduzir as datas dos jogos e visualizar/imprimir a lista dos empareiramentos.

Para uma rápida introdução dos resultados basta fazer <F7> ou aceder ao Ícon (1:0).

Existem 2 variantes principais para a introdução dos resultados:

1. **Registrar apenas o resultado da equipa sem registar os resultados individuais.**
Pode-se utilizar uma das seguintes tabelas:

1.1 – Teams (Standard)

Swiss-Manager (2009/04/02) 51º Campeonato Nacional por Equipas 2ª Divisão - Série A (Team round robin)

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Internet Windows ?

Enter results/pairings of round 4

Team pairings			
1	AX Gaia II	0 - 0	GD Dias Ferreira I Results are missing
2	AMAS II	0 - 0	GX Boa Nova Results are missing
3	CDUP	0 - 0	O Amanhã da Criança Results are missing
4	GX Porto	0 - 0	Circulo A Recreio Results are missing

Team result entry

0 1/2 1 1 1/2 2 2 1/2 3 3 1/2 4 Delete forfeit

Result of

☒ Team 1
☐ Team 2

Enter results for

☒ Players (standard)
☒ Teams (standard)
☐ Teams (Grid)
☐ Rating computation

Pairing: fixed list, Delete
Round: Rd+1, Rd-1
Board: bo+1, bo-1
Color: team, player

Search: [] Upload Chess-Results

X Cancel
✓ OK

2_divisao_seriao_2009_21752.TUT* Tm:8 Cnt:84 Rd:4 Screen

1.2 – Grelha de Equipas / Teams (Grid)

Swiss-Manager (2009/04/02) 51º Campeonato Nacional por Equipas 2ª Divisão - Série A (Team round robin)

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Internet Windows ?

Enter results/pairings of round 2

Team pairings

Nr.	Team	1	2	3	4	5	6	7	8	Pts	tb	Rank
1	CDUP		½	0	0	0	0	0	½	2	0	8
2	GX Porto	3½		0	0	0	0	4	0	6	0	1
3	Circulo A Recreio	0	0		0	0	2½	2½	0	6	0	2
4	O Amanhã da Criança	0	0	0		2	2½	0	0	5	0	4
5	GX Boa Nova	0	0	0	2		0	0	2	4	0	5
6	GD Dias Ferreira II	0	0	1½	1½	0		0	0	2	0	6
7	AMAS II	0	0	1½	0	0		0	0	2	0	7
8	AX Gaia II	3½	0	0	0	2	0	0		5	0	3

Team result entry

0 ½ 1 1½ 2 2½ 3 3½ 4 Delete forfeit

☐ automatic selection of the next result

Enter results for
☐ Players (standard)
☐ Teams (standard)
☒ Teams (Grid)
☐ Rating computation

Pairing: fixed list, Delete
Round: Rd+1, Rd-1
Board: bo+1, bo-1
Color: team, player

Search: Upload Chess-Results

Cancel OK

2_divisao_serica_2009_21752.TUT* Tm:8 Cnt:84 Rd:2 Screen

2. Introduzir todos os jogadores e registar os resultados individuais o que vai afectando o resultado acumulado da equipa.

Swiss-Manager (2009/04/02) 51º Campeonato Nacional por Equipas 2ª Divisão - Série A (Team round robin)

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Internet Windows ?

Enter results/pairings of round 4

Team pairings

1	AX Gaia II	3½- ½	GD Dias Ferreira I	OK
2	AMAS II	1½- 2½	GX Boa Nova	OK
3	CDUP	1½- 2½	O Amanhã da Criança	OK
4	GX Porto	3 - 1	Circulo A Recreio	OK

1	4958	vCamejo Almeida Rui	1	: 0	Quinta Daniel	18425	2	2	1 : 0	½ : ½
2	25859	Mateus Francisco	½	: ½	vGomes Estevao Manu	19193	3	3	0 : 1	Empty
3	22675	vFigueiredo Bruno	1	: 0	Margarido Ricardo	22834	8	5	1F:0F	0F:1F
4	24172	Ferreira Miguel	1	: 0	vNora Fernando Manu	18266	9	7	0F:0F	AG

Pairings

Enter results for
☒ Players (standard)
☐ Teams (standard)
☐ Teams (Grid)
☐ Rating computation

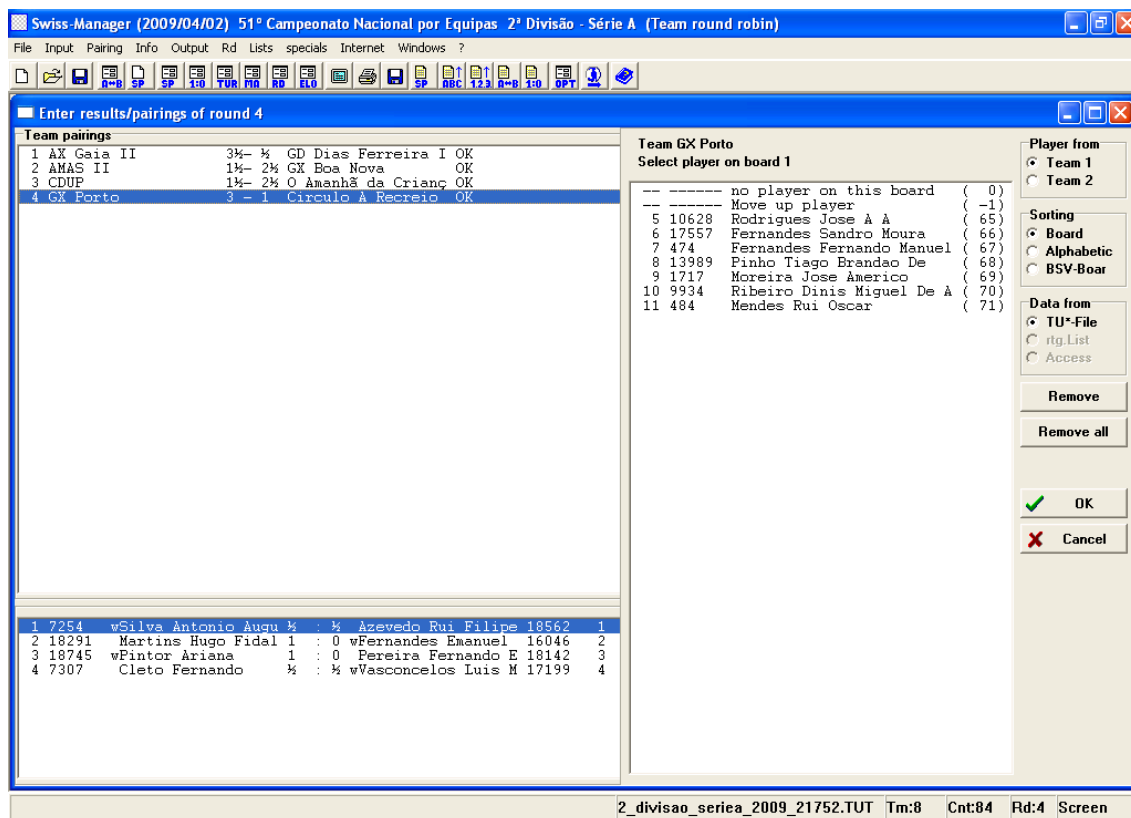
Pairing: fixed list, Delete
Round: Rd+1, Rd-1
Board: bo+1, bo-1
Color: team, player

Search: Upload Chess-Results

Cancel OK

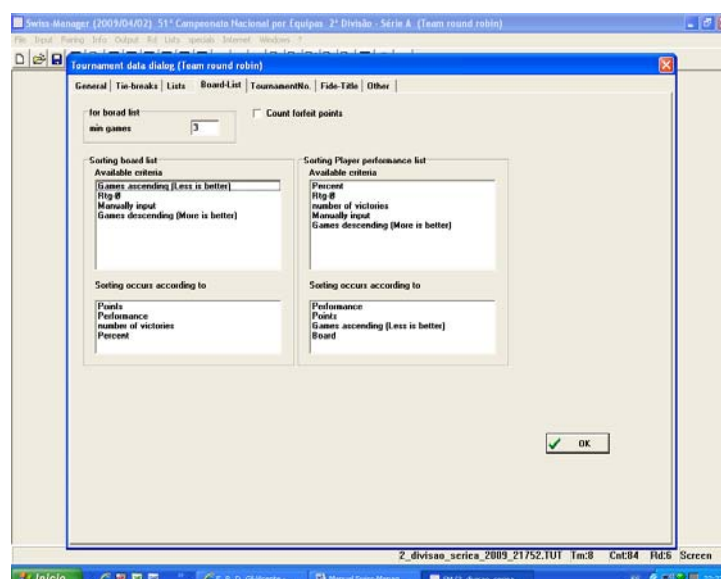
2_divisao_serica_2009_21752.TUT Tm:8 Cnt:84 Rd:4 Screen

Caso se pretenda alterar a ordem dos jogadores clica-se em “Pairings” abrindo-se, do lado direito, uma caixa com os nomes dos jogadores para a equipa (1) ou para a equipa (2)



Nota: Se os resultados por tabuleiros introduzidos não coincidirem com o resultado introduzido da equipa, o programa avisar-nos-á que existe erro, havendo a possibilidade de ainda se corrigir. Caso o erro esteja no resultado global da equipa, reactivando a célula (Teams - standard) pode-se rectificar o resultado. Muitas vezes, o processo de introdução de jogadores antecede a introdução de resultados. Utilizando a opção “Lists/Match cards”, temos a possibilidade de imprimir as actas dos encontros, inclusivamente exportá-las para Excel e modificá-las a nosso gosto. Repetiremos o processo de introdução de resultados para cada ronda.

“Board List” – Por se tratar de um torneio por equipas podem-se definir os critérios para se obter uma classificação por tabuleiros individuais.



International Chess-Results Server Chess-results.com - Base de datos de torneos - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/tmr21752.aspx?art=4&lan=2&m=-1&wi=1000

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Chessdom - Chess (2) Chessdom - Chess Chessdom - GM Eduardo Itu... Chessdom - GM Eduardo Itu... Chessdom - GM Eduardo Itu...

International Chess-Results Server Chess-results.com...

Mejores jugadores *por puntos obtenidos, por porcentaje*
Excel e impresión *Imprimir listado, Exportar a Excel, Exportar a PDF*

Clasificación tras la ronda 5

No. O	Nombre	Elo Equipo	Pts.	Partidas	%	M.
1	WFM Pintor Ariana	2125 GX Porto	5,0	5	100,0	2
2	Pereira Carlos Miguel Silva Co	1979 GX Boa Nova	4,5	5	90,0	3
3	Cleto Fernando	2120 GX Porto	4,5	5	90,0	3
4	Ferreira Joao Pedro Gomes	1643 GX Boa Nova	4,0	4	100,0	4
5	Vasconcelos Luis Miguel Amaral	2098 Circulo Arte e Recreio	4,0	5	80,0	3
6	Trindade Rui Jorge Rodrigues	2023 O Amanhã da Criança	3,5	5	70,0	1
7	Azevedo Rui Filipe	2036 Circulo Arte e Recreio	3,5	5	70,0	1
8	NM Silva Antonio Augusto	2234 GX Porto	3,5	5	70,0	1
9	Vale Paulo	1709 AM Alberto Sampaio	3,5	5	70,0	2
10	Pinheiro Albano	2063 O Amanhã da Criança	3,0	3	100,0	1
11	Martins Hugo Fidalgo	2189 GX Porto	3,0	3	100,0	2
12	Figueiredo Bruno	1932 AX Gaia II	3,0	4	75,0	2
13	Gomes Estevas Manuel	2030 GD Dias Ferreira II	2,5	5	50,0	1
14	Ferreira Miguel	1808 AX Gaia II	2,5	5	50,0	3
15	NM Camejo Almeida Rui Miguel Paul	2281 AX Gaia II	2,0	2	100,0	1
16	Quinta Daniel	2038 GD Dias Ferreira II	2,0	3	66,7	1
17	Rodrigues Ricardo Nuno Canha	1839 O Amanhã da Criança	2,0	3	66,7	4
18	Mateus Francisco	1845 AX Gaia II	2,0	4	50,0	1
19	Leal Paulo	2058 CDUP	2,0	4	50,0	1
20	Prezado Jose Carlos	1877 CDUP	2,0	5	40,0	2
21	Fernandes Emanuel	1938 Circulo Arte e Recreio	1,5	3	50,0	2
22	Viana Eduardo Escudeiro	1672 AM Alberto Sampaio	1,5	3	50,0	3
23	Pintor Simao Maciel Abranches	1886 GD Dias Ferreira II	1,5	4	37,5	3
24	Pereira Fernando Emidio Amorim	1838 Circulo Arte e Recreio	1,5	5	30,0	2
25	Margarido Ricardo Emanuel Torr	1989 GD Dias Ferreira II	1,5	5	30,0	2
26	Monteiro Domingos Alves	1983 Circulo Arte e Recreio	1,0	1	100,0	4
27	Pinho Tiago Brandao De	1914 GX Porto	1,0	1	100,0	4
28	Moreira Jose Americo	1927 GX Porto	1,0	1	100,0	4
29	Duarte Duarte	1967 O Amanhã da Criança	1,0	2	50,0	2

Internet 100%

International Chess-Results Server Chess-results.com - Base de datos de torneos - Windows Internet Explorer

http://chess-results.com/tmr21752.aspx?art=6&lan=2&m=-1&wi=1000

Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda

Chessdom - Chess (2) Chessdom - Chess Chessdom - GM Eduardo Itu... Chessdom - GM Eduardo Itu... Chessdom - GM Eduardo Itu...

International Chess-Results Server Chess-results.com...

Mejores jugadores *por puntos obtenidos, por porcentaje*
Excel e impresión *Imprimir listado, Exportar a Excel, Exportar a PDF*

Clasificación tras la ronda 5

No. O	Nombre	Elo Equipo	%	Partidas	M.	Pts.
1	WFM Pintor Ariana	2125 GX Porto	100,0	5	2	5,0
2	Ferreira Joao Pedro Gomes	1643 GX Boa Nova	100,0	4	4	4,0
3	Pinheiro Albano	2063 O Amanhã da Criança	100,0	3	1	3,0
4	Martins Hugo Fidalgo	2189 GX Porto	100,0	3	2	3,0
5	NM Camejo Almeida Rui Miguel Paul	2281 AX Gaia II	100,0	2	1	2,0
6	Monteiro Domingos Alves	1983 Circulo Arte e Recreio	100,0	1	4	1,0
7	Pinho Tiago Brandao De	1914 GX Porto	100,0	1	4	1,0
8	Moreira Jose Americo	1927 GX Porto	100,0	1	4	1,0
9	Pereira Carlos Miguel Silva Co	1979 GX Boa Nova	90,0	5	3	4,5
10	Cleto Fernando	2120 GX Porto	90,0	5	3	4,5
11	Vasconcelos Luis Miguel Amaral	2098 Circulo Arte e Recreio	80,0	5	3	4,0
12	Figueiredo Bruno	1932 AX Gaia II	75,0	4	2	3,0
13	Trindade Rui Jorge Rodrigues	2023 O Amanhã da Criança	70,0	5	1	3,5
14	Azevedo Rui Filipe	2036 Circulo Arte e Recreio	70,0	5	1	3,5
15	NM Silva Antonio Augusto	2234 GX Porto	70,0	5	1	3,5
16	Vale Paulo	1709 AM Alberto Sampaio	70,0	5	2	3,5
17	Quinta Daniel	2038 GD Dias Ferreira II	66,7	3	1	2,0
18	Rodrigues Ricardo Nuno Canha	1839 O Amanhã da Criança	66,7	3	4	2,0
19	Gomes Estevas Manuel	2030 GD Dias Ferreira II	50,0	5	1	2,5
20	Ferreira Miguel	1808 AX Gaia II	50,0	5	3	2,5
21	Mateus Francisco	1845 AX Gaia II	50,0	4	1	2,0
22	Leal Paulo	2058 CDUP	50,0	4	1	2,0
23	Fernandes Emanuel	1938 Circulo Arte e Recreio	50,0	3	2	1,5
24	Viana Eduardo Escudeiro	1672 AM Alberto Sampaio	50,0	3	3	1,5
25	Duarte Duarte	1967 O Amanhã da Criança	50,0	2	2	1,0
26	Serra Jose	1950 AX Gaia II	50,0	1	1	0,5
27	Carvalho Andre Maria Bessa Rib	1325 GX Boa Nova	50,0	1	3	0,5
28	Silva Paulo Rui Lopes Pereira	1736 Circulo Arte e Recreio	50,0	1	4	0,5
29	Prezado Jose Carlos	1877 CDUP	40,0	5	2	2,0

Internet 100%

Finalmente, como critérios de desempate “Tie-breaks” deve-se aplicar o que for definido nos regulamentos.

Nota: Neste tipo de torneios em poule por equipas (Team Round-Robin) normalmente usam-se os seguintes critérios:

[44] - **Pontos de match**: (Configurável) podendo ser escolhidos os seguintes parâmetros:

- N° de Pontos de match para uma vitória de equipa
- N° de Pontos de match para um empate
- N° de Pontos de match para uma derrota de equipa
- N° de Pontos de match para uma falta da equipa

Em alternativa, pode usar-se o critério [13] - Os pontos de match: (2 para a vitória, 1 para o Empate, 0 para a derrota);

[14] - O resultado do **confronto directo das equipas segundo os pontos de match**;

[24] – **BSV: Pontos por tabuleiro segundo tabela pré-definida**. Em alternativa, pode-se usar o critério [15].

Importante: sempre que se pretenda que um **critério de desempate** seja à base de “**match points**”, é necessário activar como **sistema de empareiramento** a célula “**match points**” que se encontra na caixa principal de configuração do torneio (TUR)

Tournament data dialog (Team round robin)

General Tie-breaks Lists Board-List TournamentNo. Fide-Title Other

spec. Tie-breaks

Available Tie-breaks

- Manually input in field rankcorr. in team-dialog [6]
- Sonneborn-Berger-Tie-Break (with real points) [7]
- Matchpoints (2 for wins, 1 for Draws, 0 for Losses) [13]
- FIDE-Sonneborn-Berger-Tie-Break [35]
- points (game-points) + 1 point for each won match. [38]
- points (3 for wins, 2 for Draws, 1 for Losses, 0 for Losses forfeit) [39]
- Matchpoints (3 for wins, 1 for Draws, 0 for Losses) [40]
- Points (Game-points + Qualifying-points) [42]
- Matchpoints (variabel) [44]
- Points (game-points) + Matchpoints (3 for wins, 1 for Draws, 0 for Losses) [46]
- Points (variabel) [47]

Interim/final standing in accordance with this order

- Matchpoints (variabel) [3,2,1,0] [44]
- The results of the teams in then same point group according to Matchpoints [14]
- points (game-points) [1]
- The BSV-Board-Tie-Break [24]
- Board Tie-Breaks of the whole tournament [15]

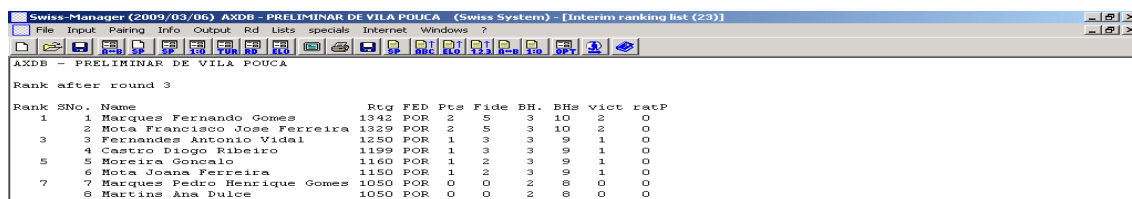
Remove Tie-Break Change Parameters Line - 1 Line + 1 delete all Tie-breaks

name for Tie-break in final standing special Tie-Breaks

OBTENÇÃO E IMPRESSÃO DE TABELAS DE RESULTADOS, CLASSIFICAÇÕES, ETC.

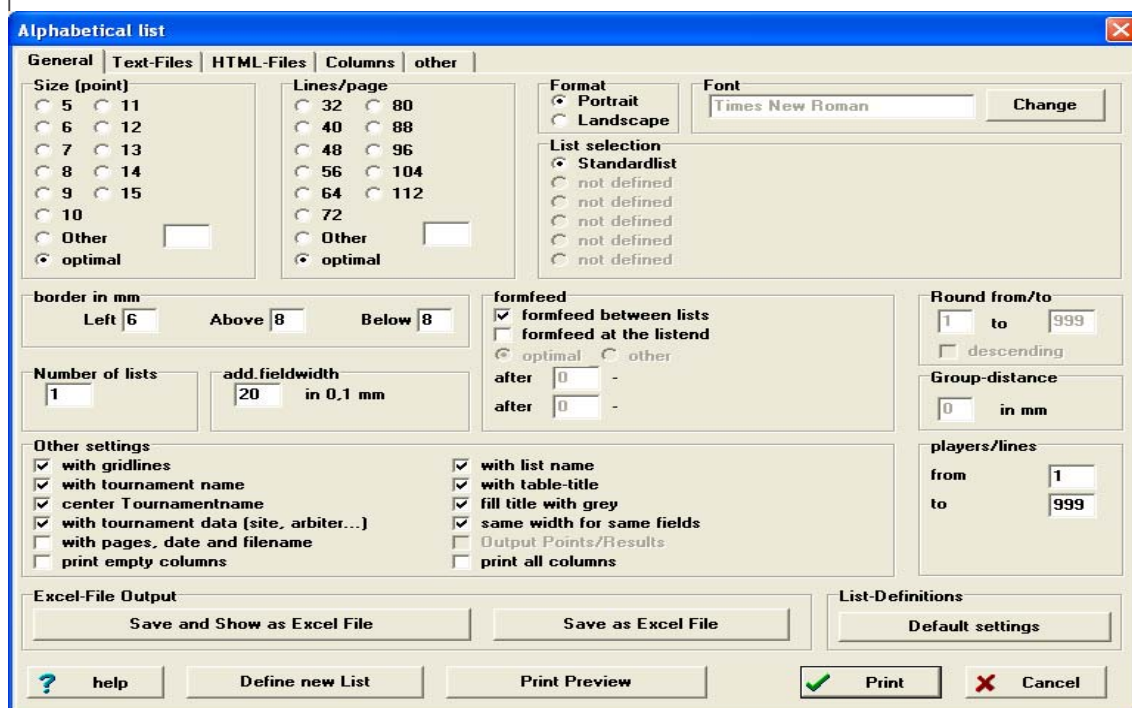
Para obter listas de resultados, de classificações, de tabelas cruzadas, de estatísticas de rating, de normas para a obtenção de títulos, de distribuição de prémios, de melhores tabuleiros individuais em competições por equipas, etc., etc., temos duas opções: premindo qualquer dos cinco ícones, no lado direito da barra de íconos, que apresentam uma folha de cor amarela, ou através dos menus "Info" ou "Lists" da barra de menús.

Uma vez mostrada no écran a informação solicitada, podemos imprimi-la directamente, copiá-la para um arquivo nos formatos: (.doc, .xls, .html, etc.). Se pulsarmos o botão "Print Menu", que se encontra na parte inferior da lista,



Rank	SNo.	Name	Rtg	FED	Pts	Fide	BH.	BHs	vict	ratP
1	1	Marques Fernando Gomes	1342	POR	2	5	3	10	2	0
2	2	Mota Francisco Jose Ferreira	1329	POR	2	5	3	10	2	0
3	3	Fernandes Antonio Vidal	1250	POR	1	3	3	9	1	0
4	4	Castro Diogo Ribeiro	1199	POR	1	3	3	9	1	0
5	5	Moreira Goncalo	1160	POR	1	2	3	9	1	0
6	6	Mota Joana Ferreira	1150	POR	1	2	3	9	1	0
7	7	Marques Pedro Henrique Gomes	1050	POR	0	0	2	8	0	0
8	8	Martins Ana Dulce	1050	POR	0	0	2	8	0	0

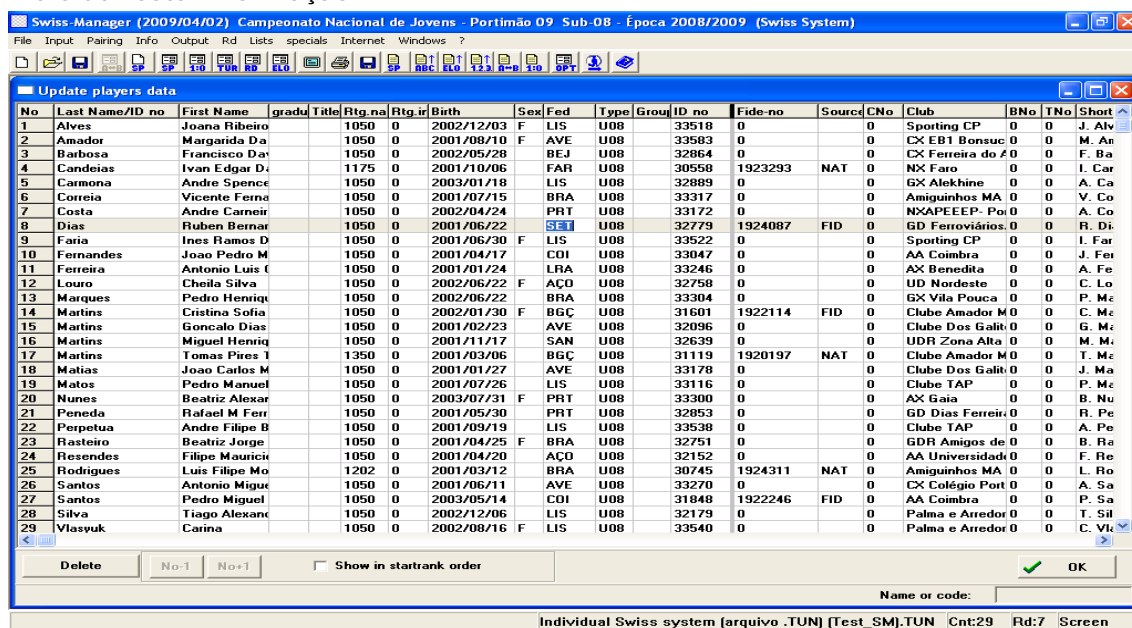
aparecerá uma caixa com muitas e interessantes opções, como mostra a seguinte figura, em que nos é dada a possibilidade de escolher a fonte, o formato, o tamanho, o nº de listas a imprimir, etc.



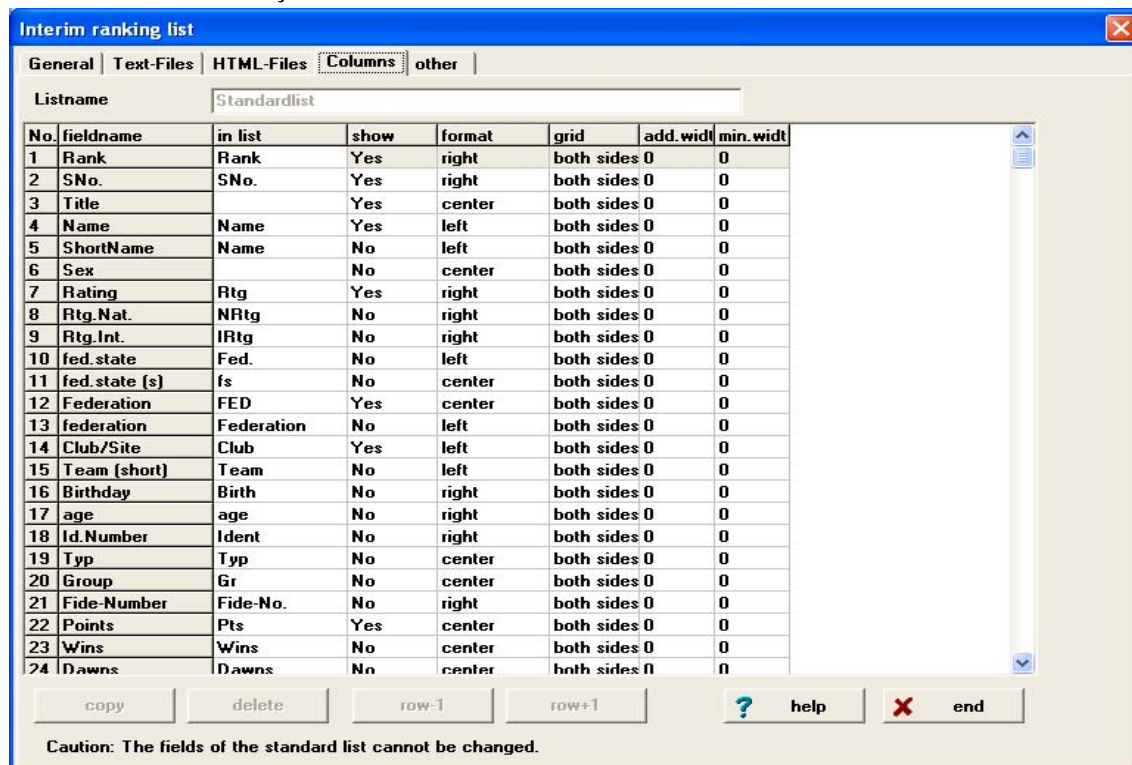
Uma grande vantagem do Swiss-Manager sobre outros programas similares consiste em que ajusta automaticamente o tamanho da letra para que a lista em questão não supere a largura de uma página, pelo que, salvo casos excepcionais, não será necessário preocuparmo-nos com a extensão dos nomes dos jogadores na lista de empareiramentos.

No caso de nomes excepcionalmente longos teremos de fazer algum ajuste (eliminando, por exemplo, o segundo apelido desses jogadores na lista que se obtém ao pulsar no ícon <SP> "Update players data", de forma a que não nos volte a dar problemas no resto do torneio.

Dentro desta caixa de diálogo <SP> pode-se, por exemplo, aproveitar o campo (Fed) para se substituir o nome do país (POR) pelo nome das Associações, por ser mais útil esta informação.



Neste caso, depois de feita essa alteração, é necessário, fazer o output de uma lista classificativa "Interim/Final ranking" e clicar no botão inferior "Define new list" ou aceder directamente a "Columns" indo à linha 12 Federation (FED) e inserir "Yes" na coluna "show" para quando se produzir a lista mostrar esse campo agora já com o nome das Associações.



Aquí poderemos configurar uma nova lista, escolhendo o formato das colunas, seu cabeçalho (podemos colocar o que queiramos) e, o que é mais interessante, as colunas ou dados que tenham de figurar nessa lista.

Swiss-Manager (2009/04/02) Campeonato Nacional de Jovens - Portimão 09 Sub-08 - Época 2008/2009 (Swiss System)

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Internet Windows ?

Interim ranking list (23)

Campeonato Nacional de Jovens - Portimão 09
Sub-08 - Época 2008/2009

Final Ranking

Rank	SNo.	Name	Rtg	FED	Club	Pts	BHs	BH.	BH.
1	7	Carmona Andre Spencer	1050	LIS	GX Alekhine	6	203%	27%	28%
2	12	Fernandes Joao Pedro Murtinho	1050	COI	AA Coimbra	6	200	29%	32%
3	2	Rodrigues Luis Filipe Moraes F	1202	BRA	Amiguinhos MA Sampaio	6	199	28%	31%
4	10	Dias Ruben Bernardo Pimenta	1050	SET	GD Ferroviários/TRENMO	5	190%	29	32
5	20	Matos Pedro Manuel Pinto De	1050	LIS	Clube TAP	5	175%	22	24
6	9	Costa Andre Carneiro	1050	PRT	NXAPEEP- Pontex	4%	191%	24%	27
7	13	Ferreira Antonio Luis Quiterio	1050	LRA	AX Benedita	4%	190	27%	29%
8	17	Martins Goncalo Dias Paiva	1050	AVE	Clube Dos Galitos	4	188	28%	31%
9	3	Candeias Ivan Edgar Da Cruz	1175	FAR	NX Faro	4	186	24	25
10	1	Martins Tomas Pires Tavares	1350	BGÇ	Clube Amador Mirandela	4	185%	26	27%
11	28	Silva Tiago Alexandre Pinho Da	1050	LIS	Palma e Arredores	4	181%	23%	25
12	24	Rasteiro Beatriz Jorge Mendes S	1050	BRA	GDR Amigos de Urgeses	4	180%	22	25
13	26	Santos Antonio Miguel De O C	1050	AVE	CX Colégio Português	4	177	23	24%
14	16	Martins Cristina Sofia R	1050	BGÇ	Clube Amador Mirandela	4	172	21	23
15	19	Matias Joao Carlos Matos Senos	1050	AVE	Clube Dos Galitos	4	161%	20%	22%
16	18	Martins Miguel Henrique Cabral W	1050	SAN	UDR Zona Alta	3	181	28%	30
17	22	Penada Rafael M Ferreira	1050	PRT	GD Dias Ferreira	3	175%	23%	25
18	23	Perpetua Andre Filipe Baptista	1050	LIS	Clube TAP	3	172%	25%	27%
19	11	Faria Ines Ramos De	1050	LIS	Sporting CP	3	170%	22	23%
20	25	Resendes Filipe Mauricio	1050	AÇO	AA Universidade Açores	3	161	18%	20
21	8	Correia Vicente Fernandes	1050	BRA	Amiguinhos MA Sampaio	3	159%	20%	22
22	14	Louro Cheila Silva	1050	AÇO	UD Nordeste	3	140%	19	21
23	27	Santos Pedro Miguel Simoes Dos	1050	COI	AA Coimbra	2%	141	19	20%
24	29	Vlasyuk Carina	1050	LIS	Palma e Arredores	2%	138%	20	21
25	6	Barbosa Francisco David Vargas	1050	BEJ	CX Ferreira do Alentejo	2%	137%	16%	17%
26	5	Amador Margarida Da Silva	1050	AVE	CX EB1 Bonsucesso	2	154%	17	18
27	4	Alves Joana Ribeiro Costa	1050	LIS	Sporting CP	2	143	16%	17%
28	15	Marques Pedro Henrique Gomes	1050	BRA	GX Vila Pouca	2	141%	18	19%
29	21	Nunes Beatriz Alexandra Ventura	1050	PRT	AX Gaia	1%	136	17%	18%

Name or code: Print Print menu Excel Playerinfo Teaminfo

Individual Swiss system (arquivo .TUN) (Test_SM).TUN Cnt:29 Rd:7 Screen

Também existe a possibilidade de se obter, entre outras, as seguintes listas:

- Listas de empareiramentos ordenadas alfabeticamente
ou, melhor dito, listagens de jogadores ordenados alfabeticamente com o tabuleiro e cor com que jogam nessa ronda.
- Listas para conferência de empareiramentos, em "Lists - Check"

Swiss-Manager (2009/01/17) Distrital Individual Absoluto (preliminar) - 25 Anos GDR Os Amigos de Urgeses (Swiss System) - [Board list of round 1 (25)]

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Internet Windows ?

Distrital Individual Absoluto (preliminar) - 25 Anos GDR Os Amigos de Urgeses

Board list of round 1

Name	C	Bo.	Name	C	Bo.
Abreu Rita Coelho	w	8	Machado Joaquim	b	8
Abreu Rui	w	13	Mano Alexandre	b	4
Abreu Vasco	b	9	Oliveira Nuno	w	2
Cardoso Alan Nogueira	*		Pereira Joaquim	b	1
Coelho Carlos	b	12	Pereira Marcelo	b	3
Coelho Daniela	w	10	Rasteiro Beatriz	b	13
Costa Fernando	w	9	Rasteiro Rui	w	11
Costa João Carlos	w	3	Ribeiro João Daniel	b	10
Costa Nelson	b	7	Silva Diogo	b	6
Costa Vitor	w	1	Silva Hugo	w	7
Freitas Maria Inês	b	11	Silva João Pedro	b	5
Lopes João André	w	4	Teixeira José Manuel	w	5
Machado Carlos	b	2	Vila Real Vitor	w	6
Machado Joana	w	12	-	???	

*...Player excluded, #...Player has a bye.

Name or code: Print Print menu Excel Playerinfo Teaminfo

25 GDR Os Amigo.TUN* Cnt:27 Rd:1 Screen

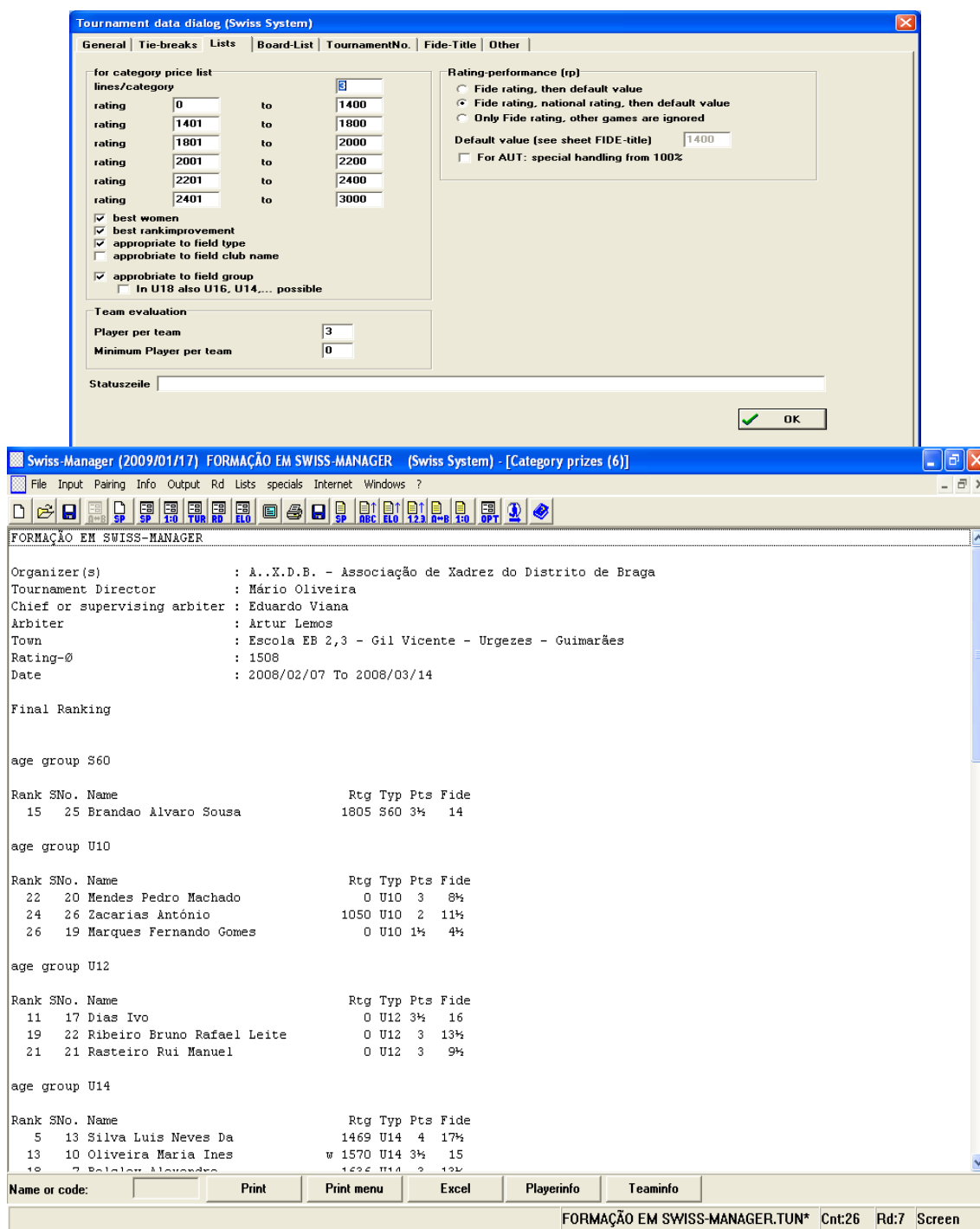
O Check-list fornece os dados necessários para calcular manualmente os empareiramentos de uma ronda ou para verificar os empareiramentos calculados pelo programa.

Listas de prémios por categorias – “Category prizes”

Esta opção é possível apenas para o sistema suíço. Permite parametrizar as classificações por níveis de Elo, por escalões etários e por performances. Com o “nº de linhas” indica-se o nº dos melhores classificados que se pretende para cada categoria. Por defeito, assume os 8 primeiros de cada escalão/categoria. Se se pretender outra quantidade bastará alterar para o nº pretendido. Com a escolha de elo mínimo e elo máximo definem-se os limites das diferentes categorias. Pode-se começar por definir o Elo mínimo como sendo 0 até ao elo máximo 1400; depois do Elo 1401 até ao Elo máx. 1800 e assim sucessivamente. As 5 células para selecção servem para escolher que listas devem ser editadas (melhor jogadora feminina (F/W), (melhor progressão no ranking), (classificação por escalões etários), (apropriado ao nome do clube), (definir se os jogadores do escalão Sub-16 têm direito aos prémios do escalão Sub-18 e assim sucessivamente).

Fazendo “Ok” na parte inferior do quadro abre-se a lista classificativa detalhada por diferentes grupos.

A linha do status do torneio “Status line” é impressa no fim de cada lista e mostra-nos o nome do torneio, a extensão do ficheiro, o nº de jogadores, o nº da ronda e o “output”.



Tournament data dialog (Swiss System)

General | Tie-breaks | Lists | Board-List | TournamentNo. | Fide-Title | Other

for category prize list lines/category

rating	0	to	1400
rating	1401	to	1800
rating	1801	to	2000
rating	2001	to	2200
rating	2201	to	2400
rating	2401	to	3000

☒ best women
☒ best rankimprovement
☒ appropriate to field type
☐ appropriate to field club name
☒ appropriate to field group
☐ In U18 also U16, U14,... possible

Team evaluation
 Player per team: 3
 Minimum Player per team: 0

Statuszeile

Rating-performance (rp)
☐ Fide rating, then default value
☒ Fide rating, national rating, then default value
☐ Only Fide rating, other games are ignored
 Default value (see sheet FIDE-title): 1400
☐ For AUT: special handling from 100%

OK

Swiss-Manager (2009/01/17) FORMAÇÃO EM SWISS-MANAGER (Swiss System) - [Category prizes (6)]

File Input Pairing Info Output Rd Lists specials Internet Windows ?

SP 1:0 TUR RD ELO 123 R-R 1:0 OPT

FORMAÇÃO EM SWISS-MANAGER

Organizer(s) : A..X.D.B. - Associação de Xadrez do Distrito de Braga
 Tournament Director : Mário Oliveira
 Chief or supervising arbiter : Eduardo Viana
 Arbiter : Artur Lemos
 Town : Escola EB 2,3 - Gil Vicente - Urgezes - Guimarães
 Rating-0 : 1508
 Date : 2008/02/07 To 2008/03/14

Final Ranking

age group S60

Rank	SNo.	Name	Rtg	Typ	Pts	Fide
15	25	Brandao Alvaro Sousa	1805	S60	3%	14

age group U10

Rank	SNo.	Name	Rtg	Typ	Pts	Fide
22	20	Mendes Pedro Machado	0	U10	3	8%
24	26	Zacarias António	1050	U10	2	11%
26	19	Marques Fernando Gomes	0	U10	1%	4%

age group U12

Rank	SNo.	Name	Rtg	Typ	Pts	Fide
11	17	Dias Ivo	0	U12	3%	16
19	22	Ribeiro Bruno Rafael Leite	0	U12	3	13%
21	21	Rasteiro Rui Manuel	0	U12	3	9%

age group U14

Rank	SNo.	Name	Rtg	Typ	Pts	Fide
5	13	Silva Luis Neves Da	1469	U14	4	17%
13	10	Oliveira Maria Ines	w 1570	U14	3%	15
19	2	Palan Alexandre	1525	U14	2	12%

Name or code: Print Print menu Excel Playerinfo Teaminfo

FORMAÇÃO EM SWISS-MANAGER.TUN* Cnt:26 Rd:7 Screen

“Table/Tie breaks”

Vulgarmente designada por “Cross-table”. Trata-se de uma tabela que os árbitros não dispensam para elaborarem os seus relatórios de competição.

Bastante detalhada, com a indicação dos adversários de cada jogador, das cores e dos resultados obtidos em cada ronda. Indica também os diferentes critérios de desempate e também pode mostrar a “rating performance”, caso tenha sido introduzido este critério em “Tie-breaks” no acto da configuração do torneio.

Swiss-Manager (2009/01/17) FORMACÃO EM SWISS-MANAGER (Swiss System) - [Table/tie-breaks (12)]

Organizer(s) : A..X.D.B. - Associação de Xadrez do Distrito de Braga
 Tournament Director : Mário Oliveira
 Chief or supervising arbiter : Eduardo Viana
 Arbiter : Artur Lemos
 Venue : Escola EB 2,3 - Gil Vicente - Urgezes - Guimarães
 Opening-0 : 1508
 Date : 2008/02/07 To 2008/03/14

Final Ranking

Rank	SNo.	Name	Rtg	FED	1.Rd.	2.Rd.	3.Rd.	4.Rd.	5.Rd.	6.Rd.	7.Rd.	Pts	Fide	BH.	BHs	vict	ratP														
1	1	Castro Henrique	2221	POR	23	w	1	7	b	1	16	b	1	10	w	1	2	b	1	6	26%	26	177%	6	2041						
2	2	Novais Carlos Joao Fernandes	2006	POR	8	b	1	14	w	1	12	b	1	20	b	1	1	w	1	10	b	1	6	26%	24%	189%	6	2123			
3	5	Costa Vitor Manuel	1704	POR	26	b	1	21	w	1	-	-	1	4	w	1	10	b	1	1	w	0	4%	21	25	158%	3	1826			
4	24	Barra Horacio	1770	POR	20	b	1	18	w	1	13	w	1	3	b	1	6	w	1	2	b	0	7	w	1	4	19	25%	173%	2	1724
5	13	Silva Luis Neves Da	1469	POR	15	b	1	24	w	1	8	b	1	-	-	1	11	w	1	1	b	0	6	w	1	4	17%	25%	145%	2	1663
6	9	Costa Joao Sequeira	1618	POR	19	w	1	12	b	1	23	b	1	13	w	1	4	b	1	8	w	1	5	b	1	4	16%	22	169%	1	1592
7	8	Machado Carlos	1628	POR	21	b	1	1	w	0	15	b	1	17	w	1	8	w	1	19	b	1	4	b	1	4	15%	24%	176%	2	1698
8	12	Meireles Ana Maria Queiros	1541	POR	2	w	0	22	b	1	5	w	1	25	w	1	7	b	1	6	b	1	14	w	1	4	15%	24%	158%	2	1611
9	3	Martins Bruno Diogo	1847	POR	11	b	0	15	w	1	17	b	1	16	w	1	21	b	1	10	w	1	18	b	1	4	12%	20%	178	2	1591
10	4	Martinho Nuno Miguel De Albuquerque	1748	POR	17	w	1	13	b	1	19	w	1	1	b	0	3	w	1	9	b	1	2	w	0	3%	17%	28%	170	2	1735
11	17	Dias Ivo	0	POR	9	w	1	16	b	1	18	b	1	14	w	1	5	b	0	15	w	1	21	b	1	3%	16	21	168	1	1566
12	6	Gomes Bruno Miguel De Sousa	1667	POR	22	w	1	6	w	1	2	w	0	15	b	1	24	b	1	3	w	0	13	b	1	3%	15%	25	154	2	1593
13	10	Oliveira Maria Ines	1570	POR	25	b	1	10	w	1	4	b	0	6	b	1	20	b	1	18	w	1	12	w	1	3%	15	21	177%	1	1627
14	14	Lopes Diogo Alberto Rocha	1405	POR	-	1	2	b	0	20	w	1	11	b	1	19	w	1	16	w	1	8	b	1	3%	14%	23%	150	0	1493	
15	25	Brandao Alvaro Sousa	1805	POR	5	w	1	9	b	1	7	w	1	12	w	1	18	b	1	11	b	1	17	w	1	3%	14	22%	174	0	1578
16	16	Cruz Eduardo Filipe Santos	0	POR	18	b	1	11	w	1	1	w	0	9	b	1	17	w	1	14	b	1	23	w	1	3%	12	23%	169%	1	1612
17	18	Machado Joaquim Carlos Da Cunha	0	POR	10	b	0	20	w	1	9	w	1	7	b	1	16	b	1	22	w	1	15	b	1	3%	11%	21%	174	1	1626
18	7	Belsley Alexandre	1636	POR	16	w	1	4	b	1	11	w	1	19	b	1	15	w	1	13	b	1	9	w	0	3	13%	22	172	0	1549
19	22	Ribeiro Bruno Rafael Leite	0	POR	6	b	1	26	w	1	10	b	0	18	w	1	14	b	1	7	w	0	20	b	1	3	13%	20%	178%	1	1520
20	11	Ribeiro Ricardo Andre	1553	POR	4	w	0	17	b	1	14	b	1	2	w	0	13	w	1	26	b	1	19	w	1	3	9%	23%	170%	1	1514
21	21	Rasteiro Rui Manuel	0	POR	7	w	0	3	b	0	26	b	1	23	w	1	9	w	0	25	b	1	11	w	1	3	9%	20%	156	2	1487
22	20	Mendes Pedro Machado	0	POR	12	b	0	8	w	0	25	b	1	-	-	1	26	w	1	17	b	0	24	w	1	3	8%	17%	133	2	1353
23	15	Martinho Alice Maria Oliveira	1378	POR	1	b	0	25	w	1	6	w	0	21	b	1	-	1	24	w	1	16	b	0	2%	8%	21%	134	1	1390	

Name or code:

FORMACÃO EM SWISS-MANAGER.TUN* Cnt:26 Rd:7 Screen

Listas de prémios económicos:

Em “**Specials/Money Prizes**” acedemos ao écran que a seguir se apresenta:

Money prizes

Rank	SNo.	Name	Points	calculate prize	entered prize
1	1	Castro Henrique	6%	1750	2000
2	2	Novais Carlos Joao Fernandes	6%	1250	1000
3	5	Costa Vitor Manuel	4%	800	800
4	24	Barra Horacio	4	360	600
5	13	Silva Luis Neves Da	4	60	
6	9	Costa Joao Sequeira	4	60	
7	8	Machado Carlos	4	-	-1
8	12	Meireles Ana Maria Queiros	4	60	
9	3	Martins Bruno Diogo	4	60	
10	4	Martinho Nuno Miguel De Albuquerque	3%		
11	17	Dias Ivo	3%		
12	6	Gomes Bruno Miguel De Sousa	3%		
13	10	Oliveira Maria Ines	3%		
14	14	Lopes Diogo Alberto Rocha	3%		
15	25	Brandao Alvaro Sousa	3%		
16	16	Cruz Eduardo Filipe Santos	3%		
17	18	Machado Joaquim Carlos Da Cunha	3%		
18	7	Belsley Alexandre	3		
19	22	Ribeiro Bruno Rafael Leite	3		
20	11	Ribeiro Ricardo Andre	3		
21	21	Rasteiro Rui Manuel	3		
22	20	Mendes Pedro Machado	3		
23	15	Martinho Alice Maria Oliveira	2%		
24	26	Zacarias António	2		
25	23	Ribeiro Joao Daniel	2		
26	19	Marques Fernando Gomes	1%		

Money prizes entered: Money prizes calculated:

calculation: ☒ Hort-System ☐ split prizes ☐ do not split prizes

In the last prize-group: ☒ consider all players ☐ only Player

Na coluna da direita introduzimos os prémios correspondentes a cada posto da classificação final segundo o regulamento do torneio e o programa calculará a quantidade que levará cada jogador segundo o que tivermos especificado nas células da parte inferior:

A)- **"Hort-System"**: (deriva do nome Vlastimil Hort).

No caso de haver jogadores empatados em pontos, da quantidade total destinada a cada posto fazem-se duas metades: uma embolsa o jogador que, por desempate, ocupe esse posto e a outra passa a formar uma bolsa que se reparte em partes iguais por todos os jogadores empatados em pontos.

B)- **"Split prizes"**: os prémios dos jogadores empatados são acumulados e depois repartem-se equitativamente.

Nota: No caso de se repartirem os prémios dos jogadores empatados, poderemos estabelecer que somente obtenham prémios os jogadores que ocupem postos de prémios (Only X players, sendo X um número configurável). Ou, caso contrário, que se reparta o prémio por todos os jogadores empatados (Consider all players). Para suprimir os prémios basta fazer "delete".

C)- **"Do not split prizes"** – Sem Divisão: cada jogador embolsa 100% do prémio correspondente ao posto que ocupa na classificação final independentemente do nº de pts.

Produção de Informação diversa:

Para este fim contamos com várias opções:

- Tabelas cruzadas: "Lists - Table/starting rank", ou "Lists - Table/Tie-breaks", como já vimos anteriormente.
- Estatísticas de rating de todos os jogadores: "Info - Rating statistics"
- Estatísticas de rating de um jogador concreto. Ao fazer clic em "Info - Player rating statistics" aparecerá uma lista alfabética de todos os jogadores de onde escolhermos o que nos interessa. Se quisermos imprimir as fichas de mais de um jogador faremos clic em "Print menú" e no quadro "players/lines" escolhemos o que mais nos convenha.
- Entrando em "Specials - FIDE-Data-Export" obteremos um arquivo de exportação de dados FIDE no formato recentemente aprovado por esta.

Uma opção realmente conseguida é a do seguimento de normas de títulos.

Para saber que jogadores conseguiram normas acedemos à pestana "Fide-title" na caixa de diálogo de configuração do torneio.

Na parte inferior desta pestana contamos com três opções:

- "Output FIDE-Title-Norm list" - onde se pode obter lista que nos proporciona toda a informação pertinente.
- "Create Fide-title Excel-File" - obtemos um arquivo Excel com todos os certificados de norma conseguidos no torneio e não teremos mais que assiná-los.

Nota: Se, por qualquer razão, estimamos que um jogador obteve norma porém o programa não o entenda assim, podemos de todas as formas imprimir o certificado. Para isso faremos clic em "Fide Title confirmation for one player" e escolhemos da lista o jogador em questão.

Criação de arquivos de rating nacionais:

Uma vez que tenhamos o ficheiro do rating nacional no formato Excel, deveremos modificar o nome das colunas que vem na primeira fila do arquivo, adequando-as ao formato que necessita o Swiss Manager e que está documentado na sua página Web: (<http://swissmanager.at/unload/NationalRatings.xls>) e na seguinte tabela de referência:

ID_NO	Name	Sex	Fed	Clubnum	ClubNam	Birthday	Rtg_Nat	Fide_No	Rtg_Int	Title
-------	------	-----	-----	---------	---------	----------	---------	---------	---------	-------

Em que (ID_No) significa – código nacional (Nº FPX);
 (Nome) - no formato (último nome ou apelido seguido do nome próprio);
 (Sexo) – podendo ficar em branco, excepto (F/W) para mulher;
 (Fed) – significa Federação. No nosso caso (POR);
 (Club No) – número do clube;
 (Club Name) – nome do clube;
 (Birthday) – data de nascimento no formato (yyy/mmm/dd);
 (Rtg_Nat) – rating nacional (Elo FPX);
 (FIDE_No) – código FIDE;
 (Rtg_Int) – rating internacional (Elo FIDE);
 (Title) – título FIDE.

Para este fim os campos devem ter a mesma largura ou estarem separados por um sinal de separação (;) fazendo corresponder os campos que se quiser importar como se pode ver na imagem seguinte e clicar em **"Start Import"**.

Depois ao fazer **"Input Players"**, escolher **"Special selection"** e já lá estará a **"rating list"** do país pretendido.

Ratinglist-update

1) Select Ratinglist: **POR Portugal** Output-File: **C:\Documents and Settings\To\Application Data\SwissManager\SCHACH.POR**

2) Select Ratinglist-Importfile, for FIDE, AUT, GER the URL: **E:\Documentos\Federação\Elos\elo semirapidas import.xls** **select** **Display File**

3) Data validity (example: April 2002): **Aug 2008**

4) Typ of Importfile: ☒ The fields have the same width. ☐ The fields are separated by a special character. ☐ Ignore 1.record (field-names)

5) Select fields:

	1	30	1
Name			
Federation	31	3	7
Clubname	34	4	9
Rat. national	38	4	10
Sex	42	1	13

Year: ☐ 2-digits ☒ 4-digits

Date-Format: **x..any character**

☐ DDxMMxYYYY ☐ YYYYxMMxDD ☐ MMxDDxYYYY ☐ DDMMYYYY ☐ YYYYMMDD ☐ MMDDYYYY

6) Start Import: **Start Import** **OK**

"Specials / Options / Rating-lists" e seleccionar ficando azul (**POR – Jan 2009**). Carregar no botão **"Import Rating-list"** aparecendo a caixa de diálogo: **"Rating-list Update"**:

1)- **"Select rating-list"**: procurar na pestana **"POR"**, no caso português;

Agora antes de se entrar no campo 2), deve-se passar ao campo 3)

3)- **"Data validity"**: Escrever **Jan 2009** e passa-se ao campo 5)

4)- Definição do tipo de ficheiro a importar

5)- Seleccionar os campos que se pretende introduzir (Id. Number; Name; Sex; Federation; Clube name; Rat-national), e só agora se regressa ao campo 2)

2)- "[Select rating-list](#)" – "[Import file](#)" (Select/browser) procurar no computador onde está instalado o ficheiro com a lista ELO-Nacional a fim de ser importada para o Swiss-manager. Feito isto activa-se o botão "[Display File](#)" que permite visualizar a lista Nacional e nos possibilita efectuar o carregamento dos dados dos jogadores. Para isso carrega-se no ícon "SP" – [Input players](#). Em caso de introdução incorrecta de dados relativo aos jogadores o programa permite a correcção ou alteração de dados.

* * * * *

Apêndice

Critérios de desempate:

O sistema de desempate determina a classificação final

Actualmente existem cerca de 40 diferentes possibilidades de desempate no formulário do torneio { Introdução / Torneio...}. O número de desempate está indicado entre parêntesis no fim da descrição.

Aviso: Em caso de igualdade completa entre dois jogadores, a classificação final é determinada pela lista de partida e a classificação do segundo jogador não é imprimida.

Em seguida, os desempates são explicados na ordem seguinte :

1. Parametro: numero de desempate
2. Parametro: utilizados no sistema suíço individual (SSI)
3. Parametro: utilizados nas rondas completas individuais (RCI)
4. Parametro: Utilizados nas rondas completas por equipas
5. Parametro: utilizados nos torneios por equipas empareiradas no sistema suíço
6. Descrição do desempate

[1] - Score da Equipa (pontos dos tabuleiros/Game-points**)**

Também conhecido por pontuação olímpica. É o somatório dos pontos individuais alcançados em cada ronda. Utiliza-se preferencialmente nos torneios por equipas em sistema suíço.

[2] - [Buchholz](#) (sem retirar resultados):

Em princípio é a soma dos pontos dos adversários. É preciso ter em conta a regra seguinte: As partidas não jogadas por dispensa (Bye), não empareiradas, ou por faltas, são descontadas no cálculo do Buchholz como empates, qualquer que seja o resultado inscrito.

[3] - [Buchholz](#) (retirando o pior resultado):

Idem ao desempate (2), sem ter em conta, contudo, os pontos do adversário pior classificado.

[4] - Buchholz Mediano (retirando 2 resultados):

Idem ao desempate (2), mas sem ter em conta os pontos do melhor e do pior classificado.

[5] - Introdução manual no campo « Rank Cor » no formulário de registo dos jogadores

Normalmente, o campo « Rank cor » é colocado em 0, por defeito, e não tem influência na classificação. Contudo, se todos os critérios de desempate forem idênticos, pode-se, com este campo, e de forma manual, influenciar a classificação final. Por exemplo: o jogador (A) com o nº 35 no “Start ranking” e o jogador (B) com o nº 53 têm os mesmos pontos e os mesmos “tie-breaks”. Então o programa ordena a classificação de acordo com o nº do “Starting rank” e não produz nenhuma classificação para o 2º jogador. Se a direcção do torneio, por alguma razão válida, (sorteio p.ex.) entender classificar melhor o 2º jogador, então, é necessário digitar **2** no campo <Rankcorr> relativo ao jogador (A) e digitar **1** para o jogador (B).

[6] - Introdução manual no campo « Rank Cor » no formulário de registo das equipas

Idêntico ao critério (5) mas para equipas

[7] - Sonneborn-Berger- (com pontos reais):

Alguns dos pontos dos adversários, ponderados como se segue:
Para a vitória todos os pontos do adversário
Para o empate metade dos pontos do adversário
Para a derrota zero pontos

[8] - Progressivo / Desempate Fide cumulativo

Cumulativo dos seus próprios pontos durante todo o torneio. Por exemplo, para 6 rondas :

Ronda nº	Resultado	Acumulativo
1	0,5	0,5
2	0	0,5
3	1	1,5
4	0,5	2
5	1	3
6	0	3
Total do Progressivo		10,5

[9] - Progressivo corrigido / Desempate Fide cumulativo com resultados retirados

Em caso de igualdade no desempate cumulativo, retiram-se os resultados obtidos por meio de (byes/dispensados) e de faltas do adversário começando pela primeira ronda até que haja uma diferença.

Observação: O desempate **FIDE-[9]** (Progressivo corrigido) não pode ser igual para 2 jogadores que tenham feito exactamente o mesmo percurso com os pontos (quer seja em partida normal, por falta ou dispensado).

[10] - Média Elo dos adversários

No caso de um jogador não ter pontos Elo, é necessário atribuir-lhe um Elo mínimo (Elo administrativo).

[11] - Confronto directo

Caso haja apenas 2 jogadores empatados e desde que tenham jogado entre si.

[12] - O maior nº de vitórias

[13] - Os **pontos de match** - Equipas (2 para a vitória, 1 para o Empate, 0 para a derrota)

[14] - O resultado do confronto directo das equipas segundo os pontos de match

[15] Pontos dos tabuleiros do torneio

Para o torneio por equipas da federação austríaca, atribui-se um certo número de pontos por cada tabuleiro em caso de vitória (a metade em caso de empate)

Para	4 Tabul.	6 Tabul.	8 Tabul.	10 Tabul.	12 Tabul
Tab. 1	100	100	200	200	300
Tab. 2	94	90	186	182	278
Tab. 3	90	82	174	166	258
Tab. 4	88	76	164	152	240
Tab. 5		72	156	140	224
Tab. 6		70	150	130	210
Tab. 7			146	122	198
Tab. 8			144	116	188
Tab. 9				112	180
Tab. 10				110	174
Tab. 11					170
Tab. 12					168

[16] - Buchholz (Soma dos pontos das equipas adversárias + os seus próprios pontos)

[17] - Buchholz (com os pontos reais sem retirar resultados):

As partidas não jogadas não recebem meio ponto para o cálculo do buchholz

[19] - Sonneborn-Berger (com adaptação dos pontos como para o Buchholz (1/2 para as faltas e dispensados):

Alguns dos pontos dos adversários adaptados como para o Buchholz[2] e ponderados em função do resultado do confronto directo :

- Para a vitória todos os pontos do adversário,
- Para um empate a metade dos pontos do adversário;
- Para a derrota nenhum dos pontos.

[20] - Média Elo dos adversários (1 Resultado retirado):

O pior número é suprimido(0 para as faltas, etc)

[21] - Performance Elo:

A performance Elo (rating performance) é calculado comme se segue:

Performance Elo = MEA + Ø(Score)

Ø(Score)= número de pontos Elo correspondente ao score realizado - Norma FIDE.

MEA: Média dos adversários. Para o cálculo da performance, utiliza-se sempre a cota FIDE. Se o adversário não tem cota FIDE, é descontado automaticamente 1800 pontos Elo.

[22] - **Buchholz** (Soma dos pontos das equipas adversárias)

[23] - **Soma das cotas Elo dos adversários com um resultado retirado**

[24] - **BSV – equipas**. Pontos por tabuleiro segundo tabela

BSV (Burgenländischer Schachverband) –Pontos dos tabuleiros:

BSV significa (Associação de Xadrez Burgenländischer).

Este sistema de desempate consiste em atribuir pontos por tabuleiros, conforme tabela anexa. Em caso de empate, atribui-se metade da pontuação e, em caso de derrota, zero pontos:

Para 4 tabuleiros	Para 5 tabuleiros	Para 6 tabuleiros	Para 8 tabuleiros
Tab. nº 1	100	100	100
Tab. nº 2	92	92	90
Tab. nº 3	86	86	82
Tab. nº 4	82	82	76
Tab. nº 5		80	72
Tab. nº 6			70
Tab. nº 7			
Tab. nº 8			

Para que este critério funcione não basta introduzir o resultado global das equipas é necessário introduzir, em cada ronda, os resultados parciais por tabuleiros.

[25] - **Soma dos Buchholz (todos os resultados):**

Trata-se da soma do próprio Bucholz (all results) com o Bucholz (all results) de todos os adversários com quem jogou.

[26] - **Para torneios importados (desempate 1)**

Este desempate é utilizado de modo interno para torneios importados. Não pode ser escolhido.

[27] - **Para torneios importados (desempate 2)**

Este desempate é utilizado de modo interno para torneios importados. Não pode ser escolhido.

[34] **Buchholz (2 Resultados retirados = **Buchholz mediano**)**

Retiram-se o pior e o melhor resultado.

[35] - **Sonneborn-Berger FIDE:**

Soma dos pontos das equipas adversárias em todo o torneio multiplicado pelo resultado do match.

[36] **(MDA) Elo médio dos adversários (Variável):**

Com esta caixa de diálogo, diferentes parametros podem ser modificados:

- Nº de Resultados retirados para os piores Elos;
- Nº de Resultados retirados para os melhores Elos;
- Atribuição de um valor por defeito para os jogadores sem pontos Elo Fide;
- Se as partidas por falta de comparência devem contar;
- Se um jogador dispensado deve ser considerado como um jogador sem pontos Elo

[37] - Buchholz (Variável):

Aqui, podem ser modificados os seguintes parâmetros:

- N° de Resultados excluídos para os piores scores.
- N° de Resultados excluídos para os melhores scores.
- Se as partidas não jogadas (dispensado ou por falta) devem ser tomadas em conta para o Buchholz com ½ ponto (Buchholz adaptado) ou tomar apenas os resultados reais.
- Se os seus próprios pontos devem ser tomados em conta.
- Se para um jogador excluído, ele deva ser na mesma contabilizado para esta ronda.

[38] - Número de pontos individuais + 1 ponto por match ganho

[39] - Número de pontos individuais (vitória 3; Empate 2; derrota 1, Falta de comparência 0 Pontos)

[40] - Os pontos de match (3 para vitória, 1 para Empate, 0 para match perdido)

[41] - O melhor resultado (½ ou 1) contra os jogadores com Elo mais elevado

[42] - Número de pontos (pontos individuais) + Pontos das rondas precedentes:

No campo « PtsAdd » pode-se, no formulário das equipas, dar os pontos para a ronda precedente. Por defeito é 0.

[43] – Pontos de Play-off:

Pode-se introduzir na grelha dos jogadores os pontos de play-off através do campo (PtsAdd). Por defeito, este valor é colocado em 0 e não tem influência na classificação.

[44] - Pontos de match: (Configurável)

Aplica-se nos torneios por equipas. Aqui, podem ser modificados os seguintes parâmetros:

- N° de Pontos de match para uma vitória de equipa
- N° de Pontos de match para um empate
- N° de Pontos de match para uma derrota de equipa
- N° de Pontos de match para uma falta da equipa

[45] - Sistema Koya:

Pontos contra jogadores com um score igual ou superior a 50% dos pontos em disputa. Usa-se apenas nos sistemas de poule individual (round-robin)

[46] – Sistema Misto: (Game points + Match points) (Pontos dos tabuleiros + Pontos de Match).